

# *Euro-2000TE Alpha*

*Uživatelská příručka*

verze 1.2



**ELCOM** s. r. o.







Tato příručka neprošla jazykovou úpravou.  
Tato příručka, stejně jako kterákoliv její část nesmí být kopírovaná, rozmnožovaná,  
ani jinak šířená bez souhlasu vydavatele.

Všechna práva firmy jsou vyhrazena.

© ELCOM s. r. o., 2005

# Obsah

<b>1 ÚVOD</b> .....	<b>7</b>
1.1 Důležité upozornění .....	7
1.2 Základní pojmy .....	8
<b>2 POPIS POKLADNY</b> .....	<b>11</b>
2.1 Části pokladny, základní parametry .....	11
2.2 Možnost připojení externích zařízení .....	13
2.3 Klávesnice pokladny Euro-2000TE Alpha .....	14
2.4 Názvy a funkce kláves .....	15
2.5 Popis displejů .....	18
2.5.1 Popis displeje pro účtujícího .....	18
2.5.2 Popis displeje pro zákazníka .....	18
2.5.3 Ovládání podsvícení displejů .....	18
2.6 Klíče a zámek pro zadání režimu pokladny .....	19
2.7 Zavedení papírové pásky do tiskárny .....	21
2.8 Použití a skladování papírových pásek .....	22
<b>3 PROGRAMOVÁNÍ POKLADNY</b> .....	<b>23</b>
3.1 Doporučený postup při programování pokladny .....	24
3.2 Programování systémových příznaků .....	24
3.2.1 Počáteční programování systémových příznaků .....	24
3.2.2 Opravy systémových příznaků .....	24
3.2.3 Vytíštění nastavení systémových příznaků .....	25
3.2.4 Příznak 1 - počet des. míst pro zobrazování cen a DPH, způsob zaokrouhlování .....	26
3.2.5 Příznak 2 - výpis daně, počet řádků loga, volné řádky .....	26
3.2.6 Příznak 3 - nulování čísla účtenky, číslo pokladny, číslo účtenky .....	26
3.2.7 Příznak 4 - vynucené operace .....	27
3.2.8 Příznak 5 - parametry sériových přenosů .....	27
3.2.9 Příznak 6 - nastavení módů tisku .....	28
3.2.10 Příznak 7 - limit a hodnota procentuální přírůžky .....	28
3.2.11 Příznak 8 - limit a hodnota procentuální slevy .....	28
3.2.12 Příznak 9 - nastavení času .....	29
3.2.13 Příznak 10 - nastavení data .....	29
3.3 Programování příznaků elektronického žurnálu .....	29
3.3.1 Postup při programování příznaků elektronického žurnálu .....	29
3.3.2 1. příznak elektronického žurnálu .....	30
3.3.3 2. příznak elektronického žurnálu .....	30
3.3.4 3. příznak elektronického žurnálu .....	30
3.3.5 4. příznak elektronického žurnálu .....	31
3.3.6 5. příznak elektronického žurnálu .....	32
3.3.7 6. příznak elektronického žurnálu .....	32
3.3.8 Vytíštění nastavení příznaků elektronického žurnálu .....	32
3.4 Programování daňových sazeb .....	33
3.4.1 Programování sazby daně .....	33
3.4.2 Potvrzení změny daní .....	33
3.4.3 Vytíštění naprogramovaných hodnot daně .....	34
3.5 Programování loga účtenky .....	35
3.5.1 Počáteční programování loga .....	34

3.5.2	Oprava řádků loga .....	34
3.5.3	Vytištění naprogramovaných řádků loga .....	35
<b>3.6</b>	<b>Programování pokladníků .....</b>	<b>35</b>
3.6.1	Programování jména pokladníka .....	36
3.6.2	Programování hesla pokladníka .....	36
3.6.3	Programování přístupových práv pokladníka .....	36
3.6.4	Oprava pokladníků .....	37
3.6.5	Vytištění naprogramovaných hodnot pokladníků .....	37
<b>3.7</b>	<b>Programování funkčních textů .....</b>	<b>37</b>
3.7.1	Programování funkčních textů .....	37
3.7.2	Oprava funkčních textů .....	38
3.7.3	Vytištění naprogramovaných textů .....	39
<b>3.8</b>	<b>Programování skupin zboží .....</b>	<b>39</b>
3.8.1	Programování ceny skupiny zboží .....	39
3.8.2	Programování příznaku skupiny .....	40
3.8.3	Programování názvu skupiny zboží .....	41
3.8.4	Oprava programu skupin zboží .....	41
3.8.5	Vytištění nastavení skupin zboží .....	41
<b>3.9</b>	<b>Programování prodejních jednotek .....</b>	<b>42</b>
3.9.1	Programování prodejních jednotek .....	42
3.9.2	Oprava prodejních jednotek .....	43
3.9.3	Vytištění naprogramovaných prodejních jednotek .....	43
<b>3.10</b>	<b>Programování položek zboží - PLU .....</b>	<b>44</b>
3.10.1	Programování ceny PLU .....	44
3.10.2	Programování příznaku 1 položek zboží - PLU .....	44
3.10.3	Programování příznaku 2 položek zboží - PLU .....	45
3.10.4	Programování názvu PLU .....	46
3.10.5	Programování čárových kódů .....	47
3.10.6	Rychlé programování cen PLU .....	48
3.10.7	Programování zásob PLU .....	49
3.10.8	Oprava nebo prohlížení naprogramovaných údajů PLU .....	49
3.10.9	Vytištění nastavení PLU .....	50
<b>3.11</b>	<b>Programování Euro měny .....</b>	<b>50</b>
3.11.1	Etapa bez Euro měny .....	50
3.11.2	1. Etapa Euro měny .....	50
3.11.3	2. Etapa Euro měny .....	51
3.11.4	3. Etapa Euro měny .....	52
<b>3.12</b>	<b>Tabulky znaků .....</b>	<b>53</b>
3.12.1	Hexadecimální tabulka znaků .....	53
3.12.2	Abecední tabulka znaků .....	54
<b>3.13</b>	<b>Další důležité funkce .....</b>	<b>54</b>
<b>4</b>	<b>Obsluha pokladny v registračním režimu .....</b>	<b>55</b>
<b>4.1</b>	<b>Jak začínáme den .....</b>	<b>55</b>
4.1.1	Doporučený postup pro manažera na začátku dne .....	55
<b>4.2</b>	<b>Stavy a funkce, které je potřebné znát před začátkem účtování .....</b>	<b>55</b>
4.2.1	Upozornění na chybu - klávesa  (ZRUŠIT) .....	55
4.2.2	Přihlášení pokladníka - klávesa  (HESLO) .....	55
4.2.3	Odhlášení pokladníka - klávesa  (HESLO) .....	56
4.2.4	Klávesy pro určení platby    .....	56
<b>4.3</b>	<b>Vzor základních postupů při účtování .....</b>	<b>56</b>

<b>4.4 Účtování pomocí skupin zboží (oddělení)</b> .....	<b>58</b>
4.4.1 Základní účtování pomocí skupin .....	58
4.4.2 Opakované účtování pomocí skupin .....	59
4.4.3 Násobení údajů při účtování pomocí skupin .....	59
4.4.4 Účtování rozdělené ceny pomocí skupin .....	59
4.4.5 Účtování dvakrát násobené ceny pomocí skupin .....	60
4.4.6 Účtování prodeje jednotlivé položky pomocí skupin .....	60
4.4.7 Přepsání předprogramované ceny v skupině .....	60
<b>4.5 Prodej tovaru pomocou tovarových položek - PLU</b> .....	<b>61</b>
4.5.1 Základní účtování pomocí PLU .....	61
4.5.2 Násobení při účtování pomocí PLU .....	61
4.5.3 Prodej jednotlivých položek zboží pomocí PLU .....	62
4.5.4 Přepsání naprogramované ceny PLU .....	62
4.5.5 Účtování rozdělené ceny pomocí PLU .....	62
4.5.6 Účtování dvakrát násobené ceny pomocí PLU .....	63
<b>4.6 Další možnosti prodeje</b> .....	<b>63</b>
4.6.1 Prodej zboží s povinným zadáním čísla zákazníka .....	63
4.6.2 Prodej zboží pomocí čárového kódu .....	64
4.6.3 Prodej pomocí externí PC klávesnice .....	65
4.6.4 Zadání množství pomocí připojených elektronických vah .....	66
4.6.5 Režim PC ON-LINE .....	66
4.6.6 Platba kreditní kartou pomocí platebního terminálu .....	68
<b>4.7 Nefinančné pohyby PLU</b> .....	<b>70</b>
<b>4.8 Opravy, storna</b> .....	<b>71</b>
4.8.1 Mazání .....	71
4.8.2 Storna .....	71
<b>4.9 Refundace</b> .....	<b>72</b>
<b>4.10 Procentuální přírážka a procentuální sleva</b> .....	<b>74</b>
4.10.1 Procentuální přírážka .....	74
4.10.2 Procentuální sleva .....	75
<b>4.11 Tisk referenčního čísla nebo čísla zákazníka</b> .....	<b>75</b>
<b>4.12 Vklad hotovosti</b> .....	<b>76</b>
<b>4.13 Výběr hotovosti nebo šeků</b> .....	<b>77</b>
<b>4.14 Účtování s měnou Euro</b> .....	<b>78</b>
4.14.1 Etapa bez Euro měny .....	78
4.14.2 1. Etapa Euro měny .....	78
4.14.3 2. Etapa Euro měny .....	78
4.14.4 3. Etapa Euro měny .....	79
<b>5 UZÁVĚRKY</b> .....	<b>80</b>
<b>5.1 Jak děláme uzávěrky</b> .....	<b>80</b>
<b>5.2 Generované uzávěrky</b> .....	<b>80</b>
<b>5.3 Obsah uzávěrek</b> .....	<b>80</b>
5.3.1 Uzávěrka skupin .....	80
5.3.2 Uzávěrka PLU .....	80
5.3.3 Denní uzávěrka .....	81
5.3.4 Intervalová uzávěrka .....	81
5.3.5 Uzávěrka pokladníku .....	81
5.3.6 Sdružená uzávěrka .....	82
5.3.7 Elektronický žurnál .....	82

5.3.8 Prodejní údaje pro PC .....	82
5.3.9 Uzávěrka Zásob .....	83
<b>5.4 Jak vytisknout „X“ uzávěrky .....</b>	<b>83</b>
<b>5.5 Vzory vytištěných „X“ uzávěrek.....</b>	<b>85</b>
<b>5.6 Jak vytisknout „Z“ uzávěrky.....</b>	<b>89</b>
<b>5.7 Vzory vytištěných „Z“ uzávěrek .....</b>	<b>90</b>
<b>6 PROGRAMOVÉ VYBAVENÍ Euro2A.....</b>	<b>92</b>
<b>7 POMOC V NOUZI .....</b>	<b>93</b>
7.1 Informační a chybové hlášení .....	93
7.2 Co dělat při výpadku elektrického napětí .....	93
7.2.1 Výpadek elektrického napětí .....	96
7.2.2 Poruchy pokladny v důsledku rušení v elektrické síti .....	97
7.3 Co dělat při signalizaci „Nabij akumulátor“.....	97
7.4 Vlastní testy .....	97
7.4.1 Vlastní test elektroniky a displeje.....	98
7.4.2 Vlastní test tiskárny .....	98
7.4.3 Vlastní test klávesnice .....	98

# 1 ÚVOD


Firma Elcom Vám děkuje za nákup elektronické registrační pokladny *Euro-2000TE Alpha*.

Dříve, než začnete pokladnu používat, přečtěte si tento návod, abyste se se-

známili s jejími funkcemi a činností. Tuto příručku si uschovejte i pro použití v budoucnosti. Příručka Vám pomůže, když se setkáte s jakýmkoliv problémy.

## 1.1 Důležité upozornění

- Před samotným používáním nechejte pokladnu zapnutou min. 8 hodin, aby se dostatečně dobil interní akumulátor a záložní NiCd baterie pro uchování údajů.
- Pokladnu instalujte na takovém místě, kde nebude vystavená přímému slunečnímu záření, neobvyklým změnám teploty (pod 0°C a nad 50°C) a vysoké vlhkosti. Instalace na takovém místě by mohla způsobit poškození nebo zničení krytu a elektrických součástek.
- Po přenesení pokladny z chladného prostředí do teplého nebo naopak pokladnu nezapínejte minimálně 20 minut.
- Pokladna bez speciálního krytu by neměla být obsluhovaná osobou, která má mokré ruce. Voda by mohla proniknout dovnitř pokladny a zapříčinit selhání součástek.
- Pokladnu čistěte suchou, měkkou látkou. Nikdy nepoužívejte takové čisticí prostředky jako je benzín a různá ředidla. Použití chemikálií může vést ke zničení krytu pokladny nebo jeho barvy.
- Zabraňte políání pokladny nápoji. Tekutiny mohou poškodit funkčnost pokladny. Klávesnici pokladny je potřebné chránit zvláště důsledně.
- Pokladnu připojte přes dodaný adaptér do standardní síťové zásuvky (230V±10%). Jiná elektrická zařízení zapojená ve stejném síťovém okruhu mohou způsobit nesprávnou funkčnost pokladny. V prostředích se silným rušením používejte speciální odrušovací prostředky doporučené výrobcem pokladny.
- Když pokladna nepracuje správně, obraťte se na autorizovaného servisního technika. Nepokoušejte se pokladnu opravit sami. Pokladnu neotvírejte!
- Když má být zařízení úplně odpojené od elektrické sítě, vytáhněte síťovou zástrčku.
- Jestliže máte k pokladně připojený externí adaptér, interní akumulátor (napájí pokladnu, když není k pokladně připojený jiný zdroj el. energie) je dobíjený i při vypnutí pokladně.
- Při tisku účtenky vyčkejte, až tiskárna účtenku dotiskne. Nevytrhávejte účtenku po dobu tisku. V tomto případě může dojít k poškození tiskárny.
- Používejte jen kvalitní papírové tepelné pásky. Nekvalitní pásky mohou poškodit tiskárnu pokladny, případně zkrátit její životnost. Při používání správných pásek a dobrém zacházení má tiskárna životnost až 25 milionů vytištěných řádků!
- Používejte papírové pásky, jejichž konec není lepený. Kdyby byla použita taková papírová páska a nebyla by včas vyměněna za novou, může poškodit tiskárnu, případně zkrátit její životnost. V takovém případě nebude na poškozenou tiskárnu uplatněna záruka.

- Pro papírové pásky jsou definované následující skladovací podmínky: papírové pásky nevystavovat slunečnímu záření, teplotě nad 40°C, zabránit styku s měkčeným PVC, změkčovadly, organickými rozpouštědly, lepidly a vodou. Při lepení uzávěrek do knihy pokladny a tržeb nanášejte proto lepidlo jen na nepotříštěné konce papírových pásek, aby nedošlo ke znehodnocení vytištěných údajů. Vlastnosti papírových pásek musí zabezpečit uchování údajů při dodržení stanovených skladovacích podmínek. Je nutné používat jen pásky, které mají výrobcem zaručené potřebné vlastnosti. V případě nedodržení skladovacích podmínek nebo používání nekvalitních papírových pásek ELCOM, s. r. o. neručí za kvalitu tisku a uchování údajů.
- Pro napájení pokladny používejte dodaný typ adaptéru nebo zdroj výhradně doporučený autorizovaným prodejcem pokladen Euro. Použití jiného zdroje může vést k poškození zdroje nebo pokladny.
- Zapnuté zařízení nenechávejte bez dozoru!
- Pro komunikaci pokladny s počítačem používejte jen program doporučený vaším prodejcem a originální propojovací kabel. Pro snímač čárových kódů používejte jen propojení podle doporučení v tomto návodu.
- Aby nedošlo ke ztrátě údajů při dlouhodobém nepoužívání pokladny, je potřebné dobít záložní NiCd baterii zapnutím pokladny min. na 8 hod. aspoň jednou za půl roku.
- V případě obsluhy a používání pokladny jiným způsobem, než je popsán v tomto návodu, prodejce neodpovídá za správné údaje, popřípadě poškození pokladny.
-  Symbol na výrobku nebo jeho obalu upozorňuje na to, že výrobek po skončení jeho životnosti nepatří k běžnému domácímu odpadu, je třeba ho odevzdat do speciální sběrné odpadů na recyklování elektrických a elektronických spotřebičů. Správnou likvidaci tohoto produktu pomůžete zachovat přírodní zdroje a napomáháte prevenci potenciálních negativních dopadů na životní prostředí a lidské zdraví. Další podrobnosti si vyžádejte od místního úřadu nebo nejbližšího sběrného místa. Doporučujeme vykonat revizi pokladny v autorizovaném servisním středisku každé dva roky. Vyhrazujeme si právo na změnu informací v manuálu. Aktuální verze manuálů se nacházejí na stránce [www.elcom.eu](http://www.elcom.eu) v sekci podpora.

## 1.2 Základní pojmy

### Logo

Hlavička účtenky, která se tiskne na každou účtenku jako úvodní informace před popisem prodáváného zboží.

Používá se na identifikaci majitele pokladny (název firmy, adresa, IČO, DIČ, DKP apod.)

**BRNĚNKA**  
 Potraviny Brno  
 DKP: 0123456789876543546  
 DIČ: 01234567/9876  
**DĚKUJEME**  
 Váš účet



## Skupina zboží

Nazývá se také oddělení nebo jen skupina, ve zkratce i DPT (z angl. DEPARTMENT) a používá se na označení skupiny zboží, které má nějaké společné vlastnosti (mléčné

výrobky, potraviny, ovoce atd.). Je charakterizovaná názvem, parametry i cenou, jestliže ji chceme použít přímo na prodej.

## PLU

Price Look Up) zkratka pro označení konkrétního zboží (položky zboží). Pod označením PLU rozumíme název zboží, prodejní cenu a příznaky

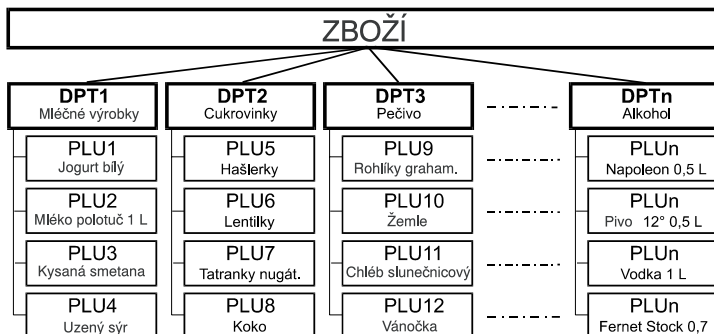
(přiřazení k skupině zboží, DPH, typ PLU apod.).

Např.: Plnotučné mléko - 13,50 Kč,  
Jogurt bílý - 7,50 Kč.

## Vztah mezi skupinami zboží a PLU

V následujícím příkladu je názorně popsán vztah mezi skupinami zboží (odděleními) a položkami zboží (PLU),

přičemž bylo použito 16 PLU a 4 skupiny zboží.



## Uzávěrka

Přehled o prodeji podle výběru (finanční, denní, měsíční, PLU apod.).

Jsou dva typy uzávěrek: „X“ a „Z“.

„X“ - uzávěrky vypisují konkrétní hodnoty prodeje (podle výběru uzávěrky) bez nulování těchto údajů v paměti pokladny.

„Z“ - uzávěrky vypisují hodnoty prodeje vyvolané uzávěrky a po jejich výpisu jsou tyto hodnoty v paměti pokladny vynulované.

## Čárový kód

Čárové zakódování číselného označení zboží podle přesně definovaných mezinárodních pravidel. Když má zboží přidělený čárový kód, je zobrazován na

každém obalu tohoto zboží. Nejčastěji se pro označení zboží u nás používá 13ti místný kód podle normy EAN (EAN-13) a 8 místný kód EAN-8.



EAN-13



EAN-8

## Snímač čárového kódu (skener)

Zařízení, které zabezpečuje snímání čárového kódu zboží. Při prodeji se

používá na zrychlené naučtování zboží nasnímáním jeho čárového kódu.



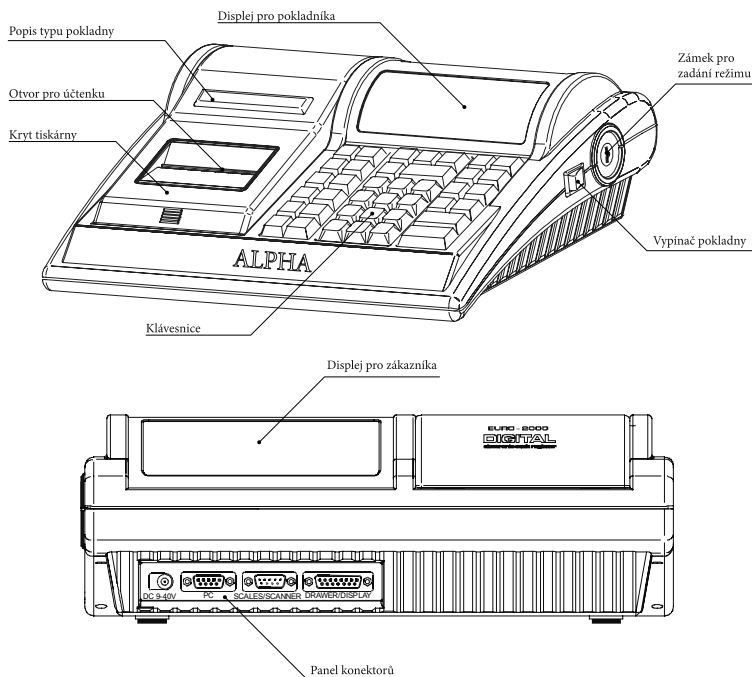
## Systemové příznaky

Základní nastavení pokladny, které má hlavní vliv na správnost funkcí celé

pokladny (počet desetinných míst, zaokrouhlování, datum, čas a pod.).

## 2 POPIS POKLADNY

### 2.1 Části pokladny, základní parametry



Pokladna *Euro-2000TE Alpha* patří mezi přenosné pokladny. Je lehká a kompaktní. Je určena pro menší a střední provozy a ambulanti prodej. Díky velmi přístupné ceně se tato pokladna s oblibou používá i jako záložní pokladna pro případ poruchy nebo výpadku elektrické energie.

Charakteristickou vlastností pokladny *Euro-2000TE Alpha* je uchovávání kontrolní pásky (žurnálu) v elektronické podobě a až později její následné vytištění. Kapacita paměti pro uchování elektronického žurnálu je min. 600 účtenek, v nichž bylo prodaných 8 druhů zboží. Podle nastavení parametrů pro elektronický žurnál v režimu programování (kapitola 3) je možné

tuto kontrolní pásku vytisknout přímo s denní uzávěrkou nebo samostatně, nebo přenést do PC a prostřednictvím PC zabezpečit uchování údajů elektronického žurnálu.

Údaje uchovávané v paměti mohou být uspořádané ve dvou formách (nastavení v kapitole 3.4). Jednou formou jsou samotné prodejní údaje, tedy kontrolní páška. Druhou je uchovávání prodejních údajů pro přenos do počítače pro jejich další zpracování (vytvořit fakturu, zpracovat skladové stavy apod.).

Dalšími důležitými možnostmi je podmínění prodeje zboží na konkrétního zákazníka (1) a vytvoření dodacího listu, tedy výdej zboží (2).

(1) Při nastavení povinného zadávání zákazníka (odběratele) je prodej zboží na pokladně možné začít až po výběru zákazníka (kapitola 4.6.1.). Prodej na konkrétního zákazníka je důležitý hlavně při uchovávání prodejních údajů v elektronické formě pro přenos do počítače. Po přenosu těchto údajů je možné v počítači identifikovat odběratele zboží a dále zpracovávat potřebné prodejní údaje.

(2) Speciálním postupem kláves je možné vykonat výdej zboží a tím vytvořit dodací list (kapitola 4.7). Zvláštností této funkce je to, že se v pokladně upravuje jen prodejní množství zboží a jeho skladové zásoby, ale prodej není započítávaný do finančních údajů pokladny. Podle nastavení pokladny

je možné tento výdej zboží podmínit kontrolou odběratele, kdy se číslo konkrétního zákazníka zkontroluje v databázi názvů popisných PLU, samotný výdej je umožněn až potom. Tento výdej se může s výhodou dále zpracovávat po přenosu do počítače (vytvořit fakturu, zpracovat skladové stavy apod.).

Navzdory malým rozměrům je pokladna technicky velmi dobře vybavená. Je připojitelná k počítači, k snímači čárového kódu, el. váhám a platebnímu terminálu. K pokladně je možné připojit pokladní zásuvku, externí displej a PC klávesnici.


**Volitelným příslušenstvím** je podsvícení zákaznického displeje, externí displej, peněžní zásuvka, externí bateriový box se šňůrou do zapalovače, šňůra do autozapalovače, vodovzdorný kryt klávesnice a taška na přenášení pokladny.

#### Pokladna Euro-2000TE Alpha může být napájena:

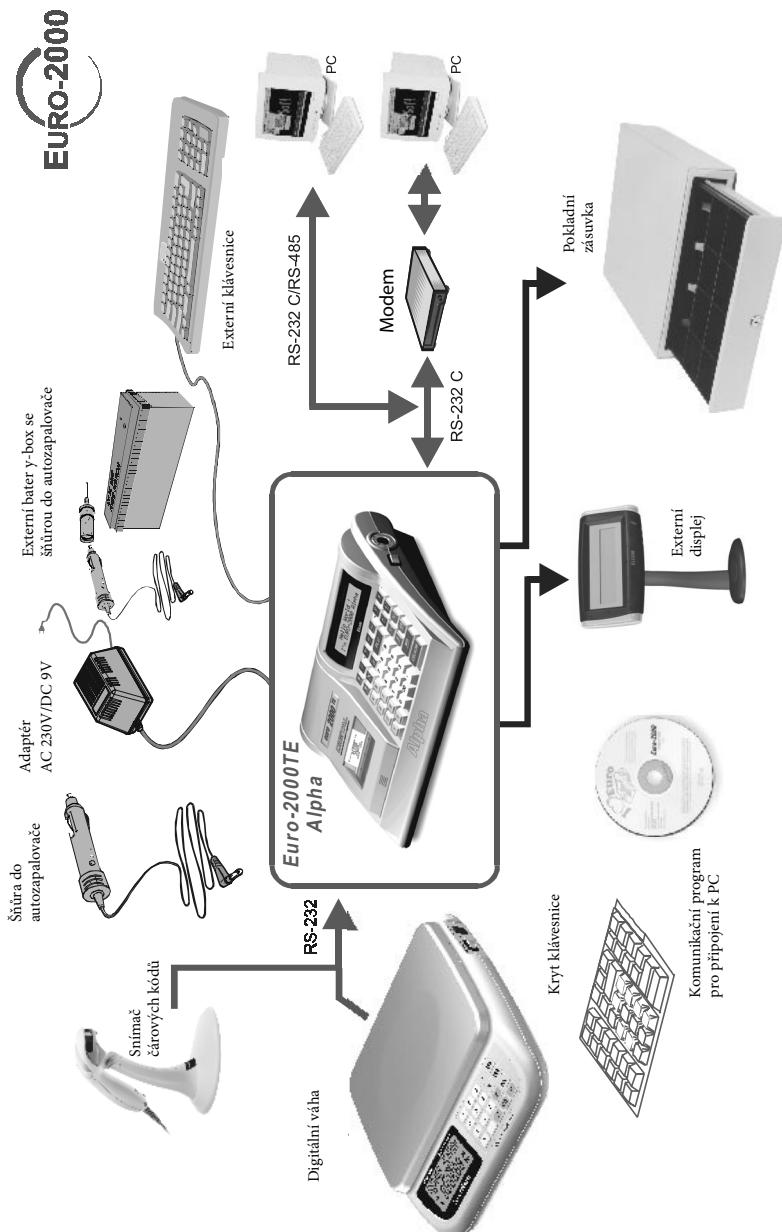
- ze sítě 230V  $\pm$  10% prostřednictvím dodávaného síťového adaptéru
- ze zabudovaného akumulátoru
- z externího bateriového boxu
- z autobaterie (12-24V) šňůrou do autozapalovače.

Adaptér a akumulátor jsou součástí dodávky pokladny.

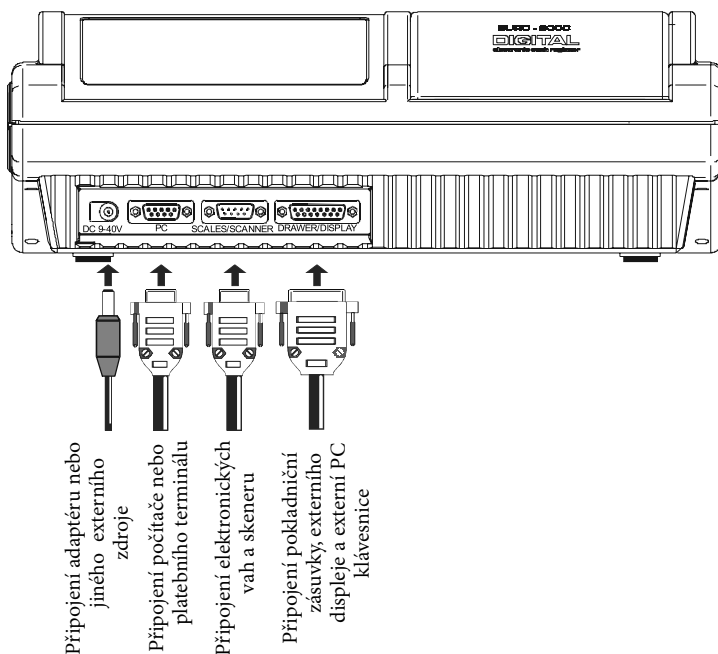
#### Euro-2000 TE Alpha - základní parametry

Určení	přenosná, záložní	Uzávěrky	DPT, PLU, pokladníků,
PLU - počet	2400, zásoby/6000		finační, denní, intervalová,
DPT - počet	8		zásob, sdružená, el. žurnál
Počet pokladníků	6	Displej účtujícího	alfanumerický, 2x20 znaků
Přidlášení pokladníků	heslem, právo přístupu	Displej zákazníka	12ti místný LCD
		PC interface	RS-232, RS-485
Počet úrovní DPH	6	Váhy a skener interface	RS-232
Tiskárna - tepelná	Citizen LT-286	Externí klávesnice	PC klávesnice
Rychlost tisku	max. 6,5 řádků/s.	Zásuvka na peníze	otvírání cívkou 12 V
Papírová páska	teplná, šíře 57 mm	Rozměry (mm)	310x250x112
Počet znaků v názvu PLU	14	Hmotnost	2,4 kg
Počet znaků v řádku loga	24/12	Napájení	akumulátor
Logo	max. 6 řádků		adaptér 230V/12 V, 1,2 A
Velké a malé znaky	ano	Akumulátor	zabudovaný, 
Zvýrazněné znaky	ano	Úsporný režim	ano
Zvláštní znaky	ano	Spotřeba	max. 15 W
Popis klávesnice	čes.	Volitelné příslušenství	zásuvka, kryt klávesnice, bateriový box, podsvícení
Jazyk programování	čes.		
Jazyk na účtenkách	čes.		
Jazyk na uzávěrkách	čes.		

## 2.2 Možnost připojení externích zařízení



## Způsob připojení externích zařízení k Euro-2000TE Alpha



**Upozornění:** O možnosti připojení jednotlivých zařízení se informujte u svého dodavatele pokladny.

### 2.3 Klávesnice pokladny Euro-2000TE Alpha

Klávesnice pokladny Euro-2000TE Alpha je rozdělena na 3 základní skupiny kláves - klávesy skupin zboží, numerické (číselné klávesy) a funkční klávesy.

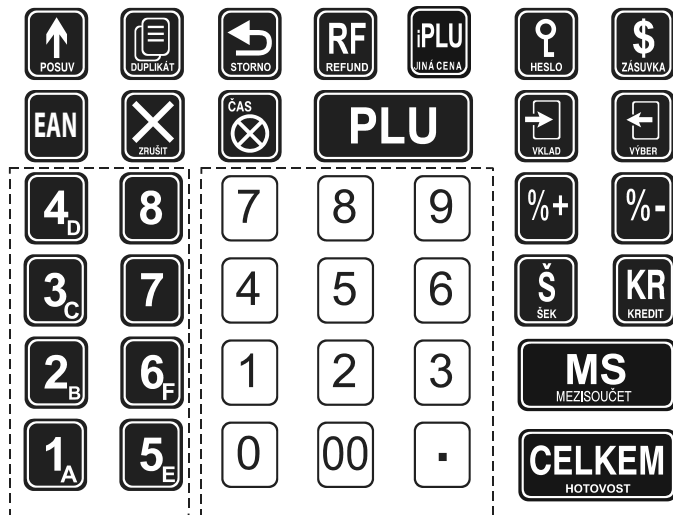
Klávesy jsou v dalším textu této příručky označené černou barvou s bílým popisem. Numerické klávesy naopak mají bílou barvu a černý popis.

Klávesy jsou pro rychlou orientaci označené velkými a jednoduchými ikonami. Název funkce je napsaný malými písmeny pod ikonou klávesy.

Klávesnice pokladny Euro-2000TE Alpha je velmi komfortní a připravená pro celodenní práci. Funkční klávesy a klávesy skupin jsou vybavené přehlednými odnímatelnými krytkami

pro umístění nálepek. Práci si můžete zjednodušit tím, že si klávesy skupin zboží označíte vlastními názvy skupin (mléčné výrobky, alkohol, pečivo atd.).

Klávesnice je zařízení citlivé na zvýšenou prašnost, vlhkost a špinu. Jestliže bude Vaše pokladna umístěná v takovém prostředí, doporučujeme použít přehledný vodovzdorný kryt klávesnice. Kryt žádejte od svého dealera. Pomůže Vám předcházet poruchám klávesnice a udržovat pokladnu stále funkční. Poškozený, či velmi znečištěný kryt snadno nahradíme novým.

Klávesy skupin  
zboží

Numerické klávesy

Funkční  
klávesy

## 2.4 Názvy a funkce kláves



Numerické klávesy (slouží k zadávání číselných údajů).



Klávesy skupin zboží. Používají se při účtování zboží pomocí skupin zboží (kapitola 4.4.). V režimu X a Z se používají na vyvolání zprávy skupin zboží (oddělení). V režimu P se používají na programování skupin zboží.



Klávesa **POSUV** posouvá pásku účtenky bez tisku. Stiskem klávesy se páska posune o cca 1,5 cm.



Klávesa **EAN**. V režimu R a T je po stisku této klávesy možné zadání čárového kódu zboží přímo z klávesnice. Stiskem klávesy bezprostředně po stisku klávesy **RF** (**REFUND**) je možné zapínat nebo vypínat tisk účtenky. Vypnutí tisku je signalizované znaky "Prn" a jenom v režimu T.



Při propojení pokladny s elektronickými váhami se používá na načítání hmotnosti váženého zboží do pokladny. Po ukončení transakce je možné stiskem této klávesy bezprostředně po stisku klávesy **RF** (REFUND) vytisknout znovu celou poslední účtenku. Účtenka je označena názvem „**DUPLIKÁT**“. V režimu X se používá na vytisknutí elektronického žurnálu. V režimu P se používá na programování zásob PLU.



Klávesa **ZRUŠIT** se používá na vymazání částky, která byla chybně zadána z numerické klávesnice. Tato klávesa též ruší chybně zadanou funkci a zvukovou signalizaci CHYBA/ALARM.



Klávesa **STORNO** se používá na opravu už zaregistrované položky. V režimu P se používá na programování funkčních textů.



Klávesa **REFUND** umožňuje vrácení peněz, např. za poškozené zboží, po dobu prodeje nebo jako samostatnou transakci. Kombinací této klávesy s klávesou **DU** (DUPLIKÁT) je možné v režimu R a T (když není rozúčtovaný nákup) vytisknout znovu celou poslední účtenku. Účtenka je označena názvem „**DUPLIKÁT**“. Kombinací této klávesy s klávesou **MS** (MEZISOUČET) v režimu R (jestliže není rozúčtovaný nákup) je možné přepínat možnost normálního prodeje nebo výdeje zboží (vytvořit dodací list). Kombinací této klávesy s klávesou **EAN** je možné zapínat nebo vypínat tisk účtenky. V režimu P se používá na programování daní.



Klávesa **ČAS/X** se používá na násobení, když se účtuje více kusů z té stejné položky zboží. Používá se též na zobrazení času v režimu registrace. V režimu X se touto klávesou aktivuje podsvícení.



Klávesa **PLU** (PRICE LOOK UP) dává možnost pomocí kódu položky vyvolat naprogramované údaje o ceně položky, názvu, skupině zboží, DPH apod. Prodej zboží přes PLU. V režimu X a Z se používá na vyvolání zprávy PLU. V režimu P se používá na programování položek.



Klávesa **jiná cena** umožňuje ruční zadání ceny položky zboží, které potlačí naprogramovanou cenu PLU, pro jeden záznam. V režimu P se používá na rychlé programování cen položek.



Klávesa **HESLO** se používá v režimu R a T na identifikaci pokladníka pomocí hesla a jeho přihlášení se do pokladny. Tím je odpovědnost za transakce rozdělena na různé pokladníky. Jméno přihlášeného pokladníka se tiskne na účtence. Transakce se zaznamenávají na účet pokladníka a zobrazují se v uzávěrce pokladníků. V režimu stornování (R nebo T) má funkci skoku na předcházející položku. V režimu X a Z se používá na vyvolání zprávy pokladníků. V režimu P se používá na programování pokladníků.





Klávesa **ZÁSUVKA** se používá na vtištění zákaznického nebo jiného referenčního čísla na účtenku. Používá se též na otevření peněžní zásuvky bez prodeje. V režimu stornování (R nebo T) má funkci skoku na další položku. V režimu X a Z se používá na vyvolání zprávy o prodejních údajích pro PC.



Klávesa **VKLAD** se používá na zaznamenání přijatých plateb, jako neobchodní transakce. Je to například vložení denní počáteční hotovosti do peněžní zásuvky (kapitola 4.10.). V režimu stornování (R nebo T) má funkci skoku o pět položek dále. V režimu P se používá na programování systémových příznaků.



Klávesa **VÝBĚR** se používá na zaznamenání vydání hotovosti nebo šeků z pokladny jako neobchodní transakce. Používá se při odvodu tržby z pokladny (kapitola 4.11.). V režimu stornování (R nebo T) má funkci skoku o pět položek zpět. V režimu P se používá na programování loga účtenky.



Procentuální **přirážka, sleva**. Tyto dvě klávesy se používají pro připočtení procentuální přirážky nebo odečtení procentuální slevy pro dané zaúčtování nebo pro celou transakci podle naprogramovaných hodnot. V režimu P se klávesa **%-** používá na programování příznaků elektronického žurnálu.



Zobrazuje a podle nastavení čtvrtého sys. příznaku tiskne současnou hodnotu mezisoučtu. V režimu R (když není rozúčtovaný nákup) je možné stlačením této klávesy bezprostředně po stisku klávesy **RF** (REFUND) přepínat možnost normálního prodeje, nebo výdeje zboží (vytvořit dodací list).



Klávesa **KREDIT** se používá na ukončení prodeje v případě platby kreditní kartou.



Klávesa **ŠEK** se používá na ukončení transakce v případě placení šekem. V režimu P se používá na vtištění naprogramovaných údajů.



Klávesa **CELKEM/HOTOVOST** se používá na ukončení prodeje, když se platí hotovostí. V režimu X a Z se používá na vyvolání denní zprávy.

## 2.5 Popis displejů

### 2.5.1 Popis displeje pro účtujícího

Displej pokladny Euro-2000TE Alpha pro účtujícího (pokladníka) je dvouřádkový alfanumerický typu LCD. Na každém řádku je možné zobrazit až dvacet znaků. Označení alfanumerický znamená, že na displeji je možné zobrazit libovolné znaky (čísla, písmena).

Čtení zpráv z tohoto displeje je tedy velmi jednoduché a srozumitelné.

Displej pokladny Euro-2000TE Alpha pro účtujícího má standardně zabudované podsvícení.

Displej pro účtujícího:

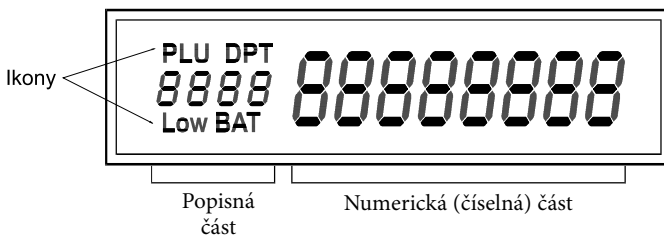


### 2.5.2 Popis displeja pre zákazníka

Displej pokladnice Euro-2000TE Alpha pro zákazníka je typu LCD a má 8 velkých a čtyři menší číselné seg-

menty. Navyše obsahuje popisné texty (ikony) PLU, DPT a LowBat.

Displej pro zákazníka:



Displej pro zákazníka pokladny Euro-2000TE Alpha můžeme rozdělit na popisnou část a na numerickou (číselnou) část. V pokladně se využívá jen numerická část displeje na zobrazení číselných hodnot (cen).

Podsvícení displeje pro zákazníka je volitelným příslušenstvím pokladny. O instalaci podsvícení displeje pro zákazníka můžete požádat Vašeho autorizovaného dealera pokladen Euro-2000.

### 2.5.3 Ovládání podsvícení displejů

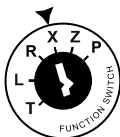
Podsvícení displejů zvyšuje kontrast displejů, chrání Váš zrak a umožňuje Vám pokladnu používat i v prostředí s nedostatečným osvětlením. Displej pro účtujícího pokladny Euro-2000TE

Alpha je standardně vybavený podsvícením. Podsvícení displeje pro zákazníka je volitelným příslušenstvím pokladny. O instalaci podsvícení displeje pro zákazníka můžete požádat

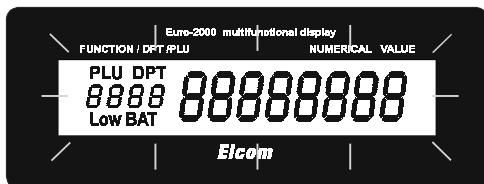
Vašeho autorizovaného dealera pokladen Euro-2000.

Podsvícení displejů zvyšuje spotřebu elektrické energie a zkracuje dobu provozu pokladny pomocí akumulátoru. Z tohoto důvodu si můžete aktivaci


podsvícení podle potřeby jednoduše měnit. Když je podsvícení aktivované a není stlačena žádná klávesa po dobu 15 sekund, podsvícení se automaticky vypíná. Po stisku klávesy se opět zapíná.



Poloha klíče v přepínači funkci  
- poloha "X"



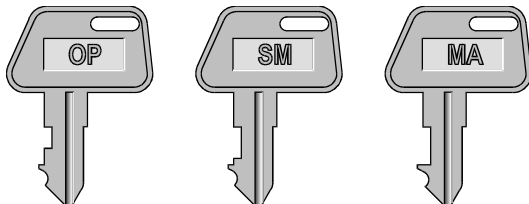
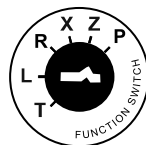
### Postup při změně aktivace podsvícení:

1. Klíč v přepínači funkci otočte do polohy "X", pokladna je v režimu X.
2. Stiskem klávesy  se mění aktivace podsvícení.

## 2.6 Klíče a zámek pro zadání režimu pokladny

Funkční zámek umožňuje zvolit pracovní režim pokladny. Jednotlivé klíče umožňují pracovníkům používajícím registrační pokladnu pracovat v různých režimech (účtovat, pro-

gramovat, dělat uzávěrky atd.). Zámek zároveň chrání před neoprávněným používáním pokladny.



### Používají se následující klíče:

**Klíč operátora/pokladníka** (označený OP) umožňuje práci v režimu L-R-X

**Klíč submanažera/ podvedoucího** (označený SM) umožňuje práci v režimu L-R-X-Z

**Klíč manažera/vedoucího** (označený MA) umožňuje práci ve všech režimech pokladny T-L-R-X-Z-P

- T** Režim tréninku má všechny funkce režimu R. V tomto režimu součty nejsou započítávány jako prodejní transakce do denních uzávěrek. Účtenky vytištěné v tomto režimu jsou označeny textem „ZKOUŠKA“. Při přepnutí pokladny do tohoto režimu se na displeji zobrazí v prvním řádku aktuální čas a ve druhém řádku popis režimu: “TRÉNINKOVÝ REŽIM T”.



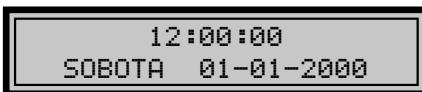
```
12:00:00
TRÉNINKOVÝ REŽIM T
```

- L** Pozice - zamknutá pokladna. Při přepnutí pokladny do tohoto režimu se na displeji zobrazí v prvním řádku aktuální čas a ve druhém řádku popis režimu: “L REŽIM”. Klávesnice je nefunkční. Když je pokladna připojená k síti, jsou napájené obvody s údaji o prodeji, čase a datu. Tento režim slouží na dobíjení NiCd baterie, která zálohuje údaje, když je přerušeny přívod elektrické energie.



```
12:00:00
L REŽIM
```

- R** Pozice - registrace. Tato pozice se používá pro všechny registrace a transakce. Při přepnutí do tohoto režimu se na displeji zobrazuje v prvním řádku aktuální čas a ve druhém řádku popis aktuálního dne a data do doby, než začnete účtovat.



```
12:00:00
SOBOTA 01-01-2000
```

- X** Režim X se používá na vytištění přehledů o prodeji. Vytisknutí přehledů nenuluje údaje o prodeji pokladny (viz kapitola 5). V tomto režimu se na displeji zobrazí v prvním řádku aktuální čas a ve druhém řádku popis režimu: “X REŽIM”.



```
12:00:00
X REŽIM
```

- Z** Režim Z se používá na vytištění všech druhů přehledů, které nulují registry pokladny. V tomto režimu se na displeji zobrazí v prvním řádku aktuální čas a ve druhém řádku popis režimu: “Z REŽIM”.



```
12:00:00
Z REŽIM
```

- P** V tomto režimu se na displeji zobrazí v prvním řádku aktuální čas a ve druhém řádku popis režimu “PROGRAMOVACÍ REŽIM P”.



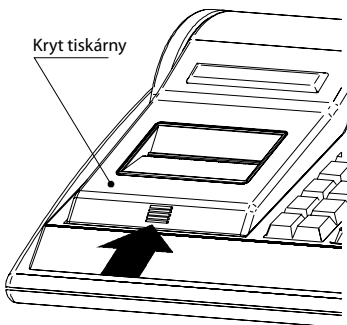
```
12:00:00
PROGRAMOVACÍ REŽIM P
```

## 2.7 Zavedení papírové pásky do tiskárny

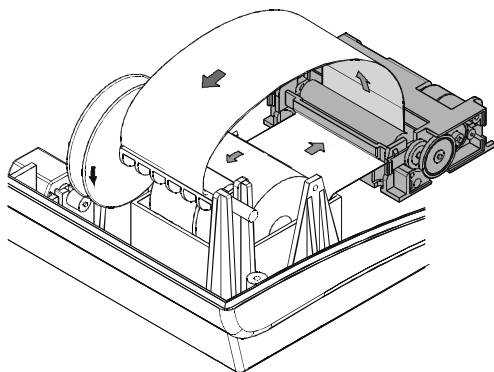
Pro práci pokladny Euro-2000TE Alpha používáme tepelné papírové pásky šířky 57 mm. Páska slouží pro tisk účtenky a po vyvolání funkce i pro tisk kontrolní pásky, tedy elektronického žurnálu. Používejte jen kvalitní kotoučky maximálně s návinem (průměrem) 60 mm!

Pro správnou funkci pokladny je nutné se přesvědčit, zda tisk na tepelné pásce je dostatečně sytý. V případě problémů kontaktujte autorizovaného dealera pokladen Euro-2000TE Alpha.

Jemným tlakem palce levé ruky na kryt tiskárny v prostoru rastrované plochy (šipka) vysuňte kryt tiskárny z horního krytu pokladny a kryt sejměte.




Do lůžka pro papírovou pásku vložte kotouček papírové pásky tak, aby se páska odvíjela směrem dopředu ze spodní strany (viz. druhý obrázek). Konec pásky zarovnejte zastříhnutím. Konec pásky nesmí obsahovat nečistoty či zbytky lepidla.



Pásku vložte do vstupního otvoru tiskárny a papír jemně zasuňte. Tiskárna si pásku sama zavede do mechanismu. Páska vychází horní štěrbínou tiskárny.

Když chcete pásku použít jako účtenku pro zákazníka, zaveďte ji do štěrbiny trhadla účtenky v krytu tiskárny. Zavřete kryt tiskárny. Odrhnete vyčnívající pásku a můžete začít účtovat.

Když chcete pásku použít pro tisk kon-

trolní pásky (elektronického žurnálu), klávesou  (POSUV) vysuňte asi 30 cm pásky. Zaveďte pásku podle obrázku do štěrbiny navíjecí cívky tak, aby se hrana pásky dotýkala štítu navíjecí cívky (na její pravé straně). Navíjecí cívku několikrát otočte ve směru otáčení a přesvědčte se, zda páska pevně drží. Navíjecí cívku uložte do určených držáků a jemně ji otočte, aby se papírová páska jemně napnula. Nyní můžete spustit tisk kontrolní pásky.

## **2.8 Použití a skladování papírových pásek**

V tiskárně pokladny Euro-2000TE Alpha je potřebné používat papírové termo pásy šířky 57 mm. Pro papírové pásy jsou definované následující skladovací podmínky:

- papírové pásy nevystavovat slunečnímu záření
- teplotě nad 40°C
- zabránit styku s měkčeným PVC, změkčovadly organickými rozpouštědly, lepidly a vodou.

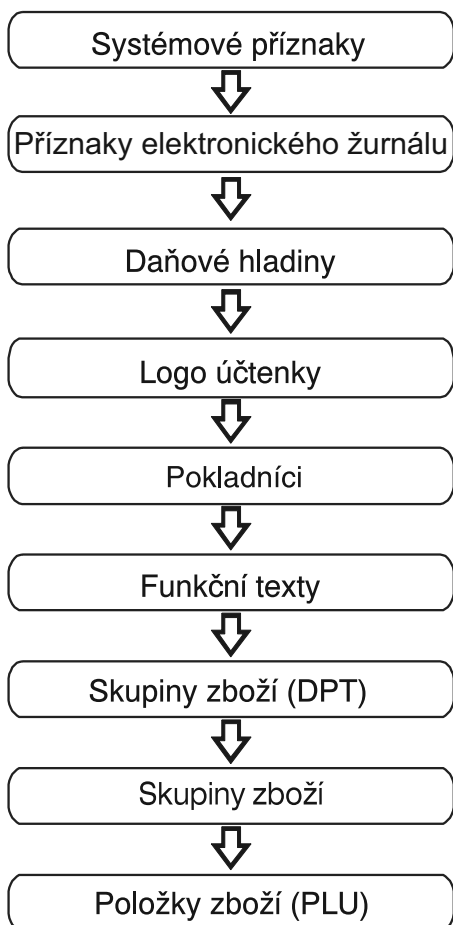
Při lepení uzávěrek do knihy pokladny a tržeb nanášejte proto lepidlo jen na nepotřísané konce papírových pásek, aby nedošlo k znehodnocení vytištěných údajů.

Vlastnosti papírových pásek musí zabezpečit uchování údajů při dodržení stanovených skladovacích podmínek. Je potřeba používat jen pásy, které mají výrobcem zaručené potřebné vlastnosti. V případě nedodržení skladovacích podmínek nebo používání nekvalitních papírových pásek Elcom s. r. o. neručí za kvalitu tisku a uchování údajů.

Používejte papírové pásy, jejichž konec není lepený. Kdyby byla použita taková papírová páska a nebyla by včas vyměněná za novou, mohla by poškodit tiskárnu, případně zkrátit její životnost. V takovém případě nebude na poškozenou tiskárnu uplatněná záruka.

### 3 PROGRAMOVÁNÍ POKLADNY

#### 3.1 Doporučený postup při programování pokladny





### 3.2 Programování systémových příznaků

Předtím, než začnete pokladnu programovat, doporučujeme si část PROGRAMOVÁNÍ PŘÍZNAKŮ přečíst aspoň jednou celou!

#### 3.2.1 Počáteční programování systémových příznaků

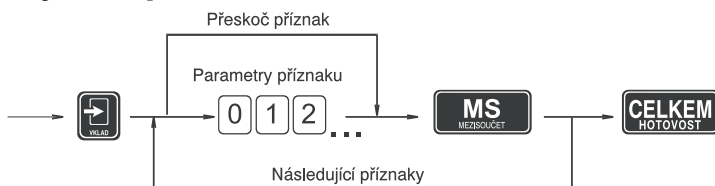
Systémové příznaky jsou údaje, které mají hlavní vliv na správnou funkčnost celé pokladny (počet desetinných míst, zaokrouhlování, datum, čas apod.)

Postup při programování systémových příznaků:

1. Klíč režimu pokladny otočte do polohy „P“. Na displeji se objeví nápis „PROGRAMOVACÍ REŽIM P“. Polohu „P“ je možné nastavit jen po Polohu „P“ je možné nastavit jen pomocí klíče manažera označeného jako (MA).
2. Stlačte klávesu (VKLAD).

3. Po zadání potřebných hodnot příznaku, stiskem klávesy (MEZISOUČET) uložíte zadanou hodnotu příznaku a následuje programování dalšího příznaku. Podobně pokračujete, až naprogramujete všechny potřebné příznaky.
4. Naprogramované nastavení příznaků si můžete vytisknout stiskem klávesy (ŠEK).
5. Programování ukončíte stiskem klávesy (CELKEM).

Programování příznaků:






Zobrazení >  
programování  
prvního  
systémového  
příznaku.



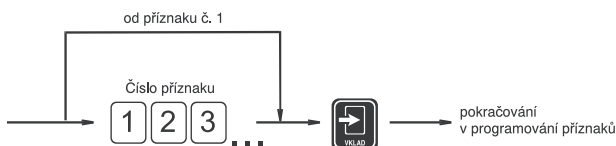
#### 3.2.2 Opravy systémových příznaků

1. Abyste mohli změnit nastavení kteréhokoliv ze systémových příznaků, otočte klíč režimu pokladny do polohy „P“.
2. Zadejte číslo příznaku, jehož hodnotu chcete upravovat a stlačte klávesu (VKLAD).






3. Změňte hodnotu příznaku podle potřeby a stlačte klávesu  (MEZISOUČET).
4. Nové naprogramované nastavení příznaků si můžete vytisknout stiskem klávesy .
5. Programování ukončíte stiskem klávesy  (HOTOVOST).

Oprava nastavení příznaků:



### 3.2.3 Vytištění nastavení systémových příznaků

Když se nacházíte v programovacím režimu, stiskem klávesy  (VKLAD) zvolíte programování příznaku a stiskem klávesy  (ŠEK) vytisknete

nastavení příznaků. Vytištění hodnoty konkrétního programovaného příznaku je možné stiskem klávesy  (EAN).



Systém. příznaky	
01.sys.příznak	301112
02.sys.příznak	103360
03.sys.příznak	0010001
04.sys.příznak	1000
05.sys.příznak	031000
06.sys.příznak	00100
07.sys.příznak	00%      0.00%
08.sys.příznak	00%      0.00%.....
.....	

### 3.2.4 Příznak 1 - počet des. míst pro zobrazování cen a DPH, způsob zaokrouhlování

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ----> 1 301112 <---- hodnota
1	0	Způsob zaokrouhlování : 0 - od 5 nahoru 1 - vždy směrem nahoru 2 - vždy směrem dolů 3 - čtvrtinové (do 0,24 dolů, od 0,25 do 0,74, na 0,5 a od 0,75 nahoru)
2	0	Způsob výpočtu daně : 0 - DPH je součástí ceny 1 - DPH je dopočítané k ceně
3	1	Počet desetinných míst pro zaokrouhlování ceny nákupu ( 0 - 3 )
4	1	Počet desetinných míst, na které se má zaokrouhlovat daň ( 0 - 3 )
5	1	Počet desetinných míst, na které se má zaokrouhlovat cena ( 0 - 3 )
6	2	Počet desetinných míst pro zobrazování ceny a daně ( 0 - 3 )

*Poznámka: Hodnoty 1. příznaku je možné měnit jen když ještě nebyla vykonaná fiskalizace.*

### 3.2.5 Příznak 2 - výpis daně, počet řádků loga, volné řádky

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ----> 2 103260 <---- hodnota
1	1	Tisk daňových údajů : 0 - údaje o daních se netisknou na účtenku 1 - údaje o daních se tisknou na účtenku
2	0	Formát zobrazování data : 0 - den, měsíc, rok 1 - měsíc, den, rok
3	3	Počet desetinných míst pro zadávání množství (0 - 3)
4	2	Počet volných řádků mezi účtenkami (0 - 6)
5	6	Počet řádků loga (0 - 6)
6	0	Dvojnásobné použití násobení množství 0 - výpočet zlomkového množství 1 - výpočet dvakrát násobeného množství

### 3.2.6 Příznak 3 - nulování čísla účtenky, číslo pokladny, číslo

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ----> 3 0010001 <---- hodnota
1	0	Nulování pořadového čísla účtenky 0 - po vykonání denní uzávěrky 1 - po vykonání měsíční uzávěrky
2 - 3	01	Číslo pokladny (01 - 99)
4 - 7	0001	Číslo účtenky

**3.2.7 Příznak 4 - vynucené operace**

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ----> <b>4 1000</b> <---- hodnota
1	1	Výpis hodnoty mezisoučtu na tiskárně po stisku klávesy Mezisoučet 0 - ne 1 - ano
2	0	Povinné stlačení klávesy Mezisoučet při ukončení prodeje 0 - stlačení je nepovinné 1 - stlačení je povinné
3	0	Povinné zadávání čísla kreditní karty při placení na Kredit 0 - zadávání čísla karty je nepovinné 1 - zadávání čísla karty je povinné
4	0	Povinné zadávání placené hodnoty 0 - zadávání hodnoty je nepovinné 1 - zadávání hodnoty je povinné

**3.2.8 Příznak 5 - parametry sériových přenosů**


Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ----> <b>5 031000</b> <---- hodnota
1	0	Programování koncového znaku pro snímač čárového kódu 0 - zakončovací znak je CR a LF 1 - zakončovací znak je CR 2 - zakončovací znak je LF
2	3	Programování komunikační rychlosti pro snímač čárového kódu 0 - 1 200 Bd 1 - 2 400 Bd 2 - 4 800 Bd 3 - 9 600 Bd 4 - 19 200 Bd
3	1	Programování komunikační rychlosti pro PC 0 - 9 600 Bd 1 - 38 400 Bd
4	0	Výběr komunikačního protokolu pro elektronické váhy 0 - CAS Morcan, MARTES T 1 - MARTES M, 2 - Macca 3 - Mettler Toledo 8 - Motex
5	0	Směr přenosu dat v režimu PC-ON LINE 0 - údaje o prodeji mohou být jen vysílané z PC 1 - údaje o prodeji mohou být vysílané z PC i přijímané do PC
6	0	Výběr komunikačního protokolu pro platební terminál 0 - není povolena komunikace s plat. terminálem, 1 - Bull Amadeo, 2 - Pin Pad-KeyCorp

**3.2.9 Příznak 6 - nastavení módů tisku**

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ---> <b>6 00100</b> <--- hodnota
1	0	Programování módu tisku bez připojení adaptéru 0 - normální mód 1 - ekonomický mód 2 - rychlý mód
2	0	Programování módu tisku s připojeným adaptérem 0 - normální mód 1 - ekonomický mód 2 - rychlý mód
3	1	Tisk grafického loga 0 - grafické logo není tištěné 1 - grafické logo je tištěné
4	0	nevyužité
5	0	nevyužité


**3.2.10 Příznak 7 - limit a hodnota procentuální přírážky**

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ---> <b>7 00 0000</b> <--- hodnota
Vlevo	00	Limit pro ruční zadání přírážky po dobu prodeje (00%-99%)
Vpravo	0000	Naprogramovaná hodnota přírážky (pro naprogramování 10% zadejte 1 0 0 0)

*Poznámka: Přesun z programování limitu (čísla vlevo) na programování hodnoty (čísla vpravo) se vykonává klávesou  (Mezisoučet). Směrová šipka ukazuje na hodnotu, kterou programujete.*

**3.2.11 Příznak 8 - limit a hodnota procentuální slevy**

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ---> <b>8 00 0000</b> <--- hodnota
Vlevo	00	Limit pro ruční zadání slevy po dobu prodeje (00%-99%)
Vpravo	0000	Naprogramovaná hodnota slevy (pro naprogramování 15% zadejte 1 5 0 0)

*Poznámka: Přesun z programování limitu (čísla vlevo) na programování hodnoty (čísla vpravo) se vykonává klávesou  (Mezisoučet). Směrová šipka ukazuje na hodnotu, kterou programujete.*

### 3.2.12 Příznak 9 - nastavení času

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ----> 9 1200 <---- hodnota
1 a 2	12	Programování hodin
3 a 4	00	Programování minut

### 3.2.13 Příznak 10 - nastavení data

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ----> 10 010199 <---- hodnota
1 a 2	01	Den
3 a 4	01	Měsíc
5 a 6	99	Rok

*Poznámka 1: Pokladna automaticky rozpoznává přestupné roky a přesný počet dní v jednotlivých měsících.*

*Poznámka 2: Není možné naprogramovat menší datum a čas jako datum a čas posledního zapsaného záznamu ve fišální paměti (napr. denní uzávěrky).*

## 3.3 Programování příznaků elektronického žurnálu

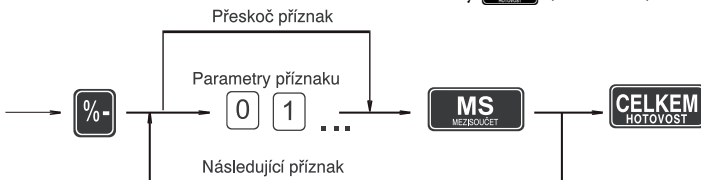
### 3.3.1 Postup při programování příznaků elektronického žurnálu

Příznaky elektronického žurnálu jsou údaje, které Vám umožňují zvolit si nastavení jednotlivých funkcí elektronického žurnálu.

Postup při programování příznaků elektronického žurnálu:

1. Klíč režimu pokladny otočte do polohy „P“. Na displeji se objeví nápis „PROGRAMOVACÍ REŽIM P“. Polohu „P“ je možné nastavit jen pomocí klíče manažera označeného jako (MA).

2. Stlačte klávesu **%** (Klávesa procentuální slevy).
3. Po zadání potřebných hodnot příznaku stiskem klávesy **MS** (MEZISOUČET) uložíte zadanou hodnotu příznaku a pokladna je připravená na programování následujícího příznaku.
4. Naprogramované nastavení příznaků si můžete vytisknout stiskem klávesy **\$** (ŠEK).
5. Programování ukončíte stiskem klávesy **CELKEM** (CELKEM).



1. Příznak el. žurnálu  
00011

< Programování příznaků el. žurnálu.

< Zobrazení programování prvního příznaku el. žurnálu.

**3.3.2 1. příznak elektronického žurnálu**

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ---> <b>1 00011</b> <--- hodnota
1	0	nevyužité
2	0	Okamžitý tisk kontrolní účtenky po vytištění účtenky pro zákazníka 0 - ne 1 - ano
3	0	Uchovávat textové logo v elektronickém žurnále 0 - ne 1 - ano
4	1	Tisk a nulování el. žurnálu automaticky s denní uzávěrkou 0 - ne 1 - ano
5	1	Uchovávat prodejní údaje v elektronickém žurnále 0 - ne 1 - ano

*Poznámka 1: Ak páte číslo má hodnotu 0, hodnoty prvních čtyřech se ignorují.*

**3.3.3 2. příznak elektronického žurnálu**

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ---> <b>2 00</b> <--- hodnota
1	0	Výdej zboží na dodací list 0 - výdej zboží není umožněn 1 - výdej zboží je umožněn bez kontroly zákazníka 2 - výdej zboží je umožněn jen s kontrolou zákazníka
2	0	Povinné zadání čísla zákazníka na začátku účtenky 0 - ne 1 - ano
3	1	Aktualizovat s výdajkou taky prodejné údaje pro PLU (t. j. prodaný počet a celková hodnota prodejů) 0 - ne 1 - ano

*Poznámka: Když druhé číslo má hodnotu 0, hodnota 2 prvního čísla se ignoruje.*

**3.3.4 3. příznak elektronického žurnálu**

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ---> <b>3 000</b> <--- hodnota
1	0	Uchovávat v PC údajích informace o daních 0 - ne 1 - ano
2	0	Umožnit nulování PC údajů na pokladně 0 - ne 1 - ano
3	0	Uchovávat údaje pro PC 0 - ne 1 - ano

*Poznámka: Když třetí číslo má hodnotu 0, hodnoty prvých dvou číslic se ignorují.*

### 3.3.5 4. příznak elektronického žurnálu

Pokladna umožňuje tisknout čárový kód s výslednou cenou na konci nákupu nebo čárový kód s prodejem každého PLU. Při tisku kódu s prodejem každého PLU je možno navolit, zda se bude do čárového kódu vkládat cena PLU a jeho množství nebo zda se

bude tisknout naprogramovaný čárový kód pro dané PLU.

Další implementovanou funkcí je možnost povolit refundaci jen některému nebo všem pokladníkům.

#### Tisk etiket

V této verzi byla implementována i funkce tisku etiket, pomocí níž je možné vytisknout etikety s informacemi o PLU (jako je název, cena, číslo PLU a též čárový kód). Takovou etiketu je možné využít například jako štítek do regálu a pod.

Tato funkce je přístupná pomocí klávesy **KREDIT** po dobu programování PLU. Po stisku této klávesy je nutno ještě zadat počet etiket. Po následném stisku klávesy **MEZISOUČET** se spustí tisk daného počtu etiket z daného PLU.

Číslice	Zákl. nast.	Příznak # —> <b>4</b> <b>001125</b> <— hodnota
1	0	Povolení refundace 0 – všichni pokladníci mohou refundovat 1- 6 – specifikuje, který pokladník může refundovat
2	0	Typ tisku čárového kódu 0 – bez tisku čárového kódu 1 – tisk kódu s výslednou cenou na konci účtenky 2 – tisk kódu pro každé PLU se zakódovaným množstvím 3 – tisk kódu pro každé PLU se zakódovanou cenou 4 – tisk přiřazeného (naprogramovaného) kódu pro každé PLU
3	1	Počet prázdných rádků po vytištění čárového kódu (0-9)
4	1	Tisk řádku číslic v čárovém kódu 0 – čárový kód nebude obsahovat řádek číslic 1 – čárový kód bude obsahovat řádek číslic
5	2	Počet desetinných míst pro zakódování ceny do čár. kódu
6	5	Maximální počet míst pro zakódování ceny do čár. kódu (1-5) <i>Pozn: Když je nastaven typ tisku 1 nebo 3 a cena (výsl. cena nebo cena PLU) přesáhne pětimístnou hodnotu včetně desetinných míst, vyhlásí se chyba.</i>

**Poznámka 1:** Je-li číslo 2 nastaveno na hodnotu 4, čárový kód přiřazený k PLU se tiskne jen v tom případě, když byl zadán pro dané PLU.

**Poznámka 2:** Cena se kóduje s počtem míst podle příznaku **Počet desetinných míst pro zakódování ceny** do čár. kódu. Množství se kóduje na počet desetinných míst podle 3. číslice 2. systémového příznaku.

**Upozornění:** Protože do čárového kódu není možné zahrnout zápornou cenu, při operacích refund a storno se před tiskem čárového kódu (PLU) tiskne označení **REFUND** nebo **STORNO**. Při tisku čárového kódu s výslednou cenou se i v případě, že jde o zápornou cenu, tiskne označení **ZÁPORNÁ CENA**.

**3.3.6 5. příznak elektronického žurnálu**




Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ----> <b>5</b> <b>000001</b> <---- hodnota
1-2	00	Prefix čárového kódu (00-99)
3-6	0001	Číslo PLU pro zakódování výsledné ceny do čár.kódu (0001-9999)

*Poznámka: Doporučený prefix pro zakódování množství je 26, 28 nebo 29. Pro zakódování ceny použijte prefix 21, 24 nebo 27.*

**3.3.6 6. příznak elektronického žurnálu**

Číslice	Zákl. nastavení	Příznak # ----> <b>6</b> <b>00000</b> <---- hodnota
1	0	Způsob vyhledávání PLU při načítání čárového kódu s délkou 18 číslic (i u programování PLU) 0 – vyhledává na základě celé délky kódu, 1 – jako volba 0, ale při neúspěchu považuje kód za EAN 13+5 a ignoruje rozšiřující část
2	0	Způsob vyhledávání PLU při načítání čárového kódu s délkou 15 číslic (i u programování PLU) 0 – vyhledává na základě celé délky kódu, 1 – jako volba 0, ale při neúspěchu považuje kód za EAN 13+2 a ignoruje rozšiřující část
3	0	Formát tisku a ukládání v PC žurnálu, dojde-li k načtení a správnému vyhledání čárového kódu s formátem 13+5 0 – netiskne a neukládá se nic, 1 – tiskne a ukládá se jen rozšiřující část, 2 – tiskne a ukládá se celý kód
4	0	Formát tisku a ukládání v PC žurnálu, dojde-li k načtení a správnému vyhledání čárového kódu s formátem 13+2 0 – netiskne a neukládá se nic, 1 – tiskne a ukládá se jen rozšiřující část, 2 – tiskne a ukládá se celý kód
5	0	Formát tisku a ukládání v PC žurnálu, dojde-li k načtení a správnému vyhledání čárového kódu s jinou délkou nebo bylo-li PLU načteno pomocí čísla PLU nebo bylo-li načteno PLU s délkou 15/18 a v databázi byl zjištěn stejný čárový kód o dané délce (nepokládá se tedy za EAN 13+2 respektive EAN 13+5) 0 – netiskne a neukládá se nic, 1 – tiskne a ukládá se celý 18-místní kód naprogramovaný pro dané PLU

**3.3.7 Vytisknutí nastavení příznaků elektronického žurnálu**

Když se nacházíte v programovacím režimu, stiskem klávesy  (PRO-CENT/SLEVA) zvolíte programování příznaků el. žurnálu a stiskem klávesy  (ŠEK) vytisknete nastavení příznaků. Vytisknutí hodnoty konkrétního programovaného příznaku je možné stiskem klávesy  (EAN).

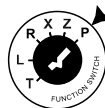
Příznaky el. žurnálu	
1. příznak el. žurnálu	00011
2. příznak el. žurnálu	001
3. příznak el. žurnálu	000



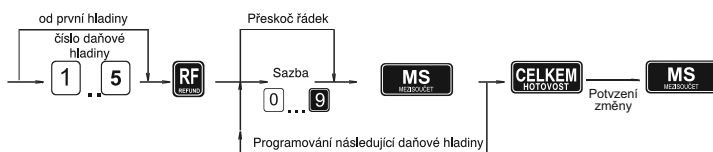
### 3.4 Programování daňových sazeb

Pokladna umožňuje pracovat až se 6 úrovněmi daně z přidané hodnoty a nulovou sazbou. Sazba daně a její

název je programovatelný. Šestá daňová hladina není v ČR programovatelná.



Postup při programování:



#### 3.4.1 Programování sazby daně

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - polohy „P“. Stlačte klávesu **RF** (REFUND). Na displeji se zobrazí číslo programované daňové hladiny a její sazba. Zadejte sazbu daně bez desetinné tečky. První dvě čísla představují

celou část sazby daně v procentech a poslední dvě čísla desetinou část daňové sazby (pro DPH 19% to je 1900). Stlačte klávesu **MS**. Displej sa nastaví na programování názvu (popisu dane).

*Poznámka 1: Sazba daně se dá změnit až po vykonání denní uzávěrky v režimu „Z“.*

*Poznámka 2: Když potřebujete zakázat (deaktivovat) konkrétní daňovou hladinu, naprogramujte její sazbu vyšší než 100.00%.*

#### 3.4.2 Potvrzení změny daní

Jelikož se sazby daňových hladin zapisují všechny najednou do fiskální paměti, nelze je programovat po jedné. Proto se jednotlivé sazby nejprve uloží do pomocné pracovní paměti (postup je popsán v předchozí podkapitole).

Po naprogramování všech hladin se klávesou **CELKEM** (CELKEM) ukončí programování a pokladna bude vyžadovat potvrzení zadaných hodnot sazeb daňových hladin.

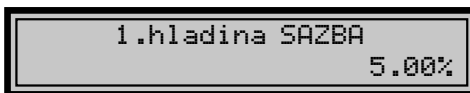


< Zobrazení potvrzení zápisu.

Pro potvrzení změny se očekává stisknutí klávesy **MEZISOUCET**. Potvrzením se naprogramované hodnoty zapíší do fiskální paměti. Nemají-li se změny

provést, je zapotřebí stisknout libovolnou jinou klávesu.

Zobrazení >  
programování  
sazby první daňové  
hladiny.



### 3.4.3 Vytištění naprogramovaných hodnot daně

Naprogramované hodnoty si můžete overifikovat vytačením po stlačení tlačítka **§** (ŠEK) v režimu programování daně. Když se nacházíte v jiném režimu programování, stlačte klávesu **RF** (REFUND) a potom klávesu **§** (ŠEK).

Programované daně	
1.hladina SAZBA	5.00%
2.hladina SAZBA	19.00%

## 3.5 Programování loga účtenky

Pokladna umožňuje vytisknout na začátku účtenky až 6 řádků loga firmy (např. „Potraviny Brněnka“, „Děkujeme Vám“ apod.). Každý řádek umožňuje vytisknout až 24 znaků normální velikosti nebo 12 znaků dvojnásobné velikosti.

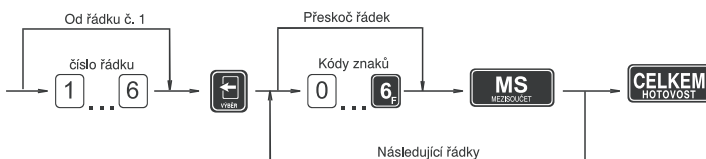
Znaky a jim odpovídající hexadecimální číselné kódy jsou uvedené v hexadecimální a abecední tabulce znaků (kapitola 3.13.). Při programování kódů používáme pro zadávání písmen A až F klávesy skupin **1** až **6** v tomto pořadí. Čísla 0-9 zadávejte pomocí numerické (číselné) klávesnice.

### 3.5.1 Počáteční programování loga

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - polohy „P“ a stlačte klávesu **↔** (VÝBĚR). Na displeji je v prvním řádku zobrazené aktuální číslo programovaného řádku loga a ve druhém naprogramovaný text. Zadejte kódy pro celý řádek a stlačte klávesu **MS** (MEZISOUČET). Na displeji se nastaví následující řádek, který budete programovat. Když uděláte při programování textu chybu,

klávesou **⊗** (ZRUŠIT) je možné postupně opravit předcházející znaky. Když si chcete vytisknout logo a zkontrolovat správnost Vašeho programování, stlačte klávesu **§** (ŠEK). Vytištění hodnoty konkrétního programovaného řádku loga je možné stiskem klávesy **EAN** (EAN). Režim programování loga ukončíte stiskem klávesy **CELKEM**.

Postup při programování loga účtenky:





< Zobrazení naprogramování textu "Elcom s.r.o." v prvním řádku loga.

**Poznámka:** Před programováním názvů doporučujeme vypsát si hexadecimální řetězce na papír. Při rychlém vyhledávání kódů Vám nejvíc pomůže abecední tabulka znaků (kapitola 3.13). Naprogramované znaky budou tištěné na tiskárně postupně zleva na místě, na kterém byly naprogramované.

### 3.5.2 Oprava řádků loga

Při opravách textů loga účtenky, otočte klíč do polohy „P“. Zadejte číslo řádku, který chcete upravit, a stlačte klávesu

(VÝBĚR). Pokračujte stejně jak při úvodním programování loga účtenky.

### 3.5.3 Vytisknutí naprogramovaných řádků loga

Naprogramované řádky loga si můžete vytisknout v režimu programování stiskem klávesy . Vytisknutí hodnoty

konkrétního programovaného řádku je možné stiskem klávesy .

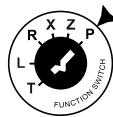
## 3.6 Programování pokladníků

Pokladna umožňuje evidovat finanční operace pro šest nezávislých pokladníků.

Programování pokladníků se skládá z

tří programovatelných údajů:

1. Jméno pokladníka
2. Přístupové heslo
3. Přístupová práva




< Postup při programování.

### 3.6.1 Programování jména pokladníka

Programování jmen pokladníků je možné v rozsahu až 10 písmen. Tak jako při programování ostatních textů použijte hexadecimální a abecední tabulku znaků.

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny do polohy programování - polohy „P“ a stlačte klávesu . Na displeji je v prvním řádku zobrazené aktuální číslo pokladníka a informace o pro-

gramování jména a ve druhém řádku naprogramované jméno konkrétního pokladníka. Po zadání hexadecimálních kódů stlačte klávesu (MEZISOUČET). Po stisku této klávesy je pokladna připravená na programování hesla pokladníka. Když uděláte při programování textu chybu, klávesou (ZRUŠIT) je možné


postupně opravit předcházející znaky. kdykoliv ukončit stiskem klávesy  
 Programování pokladníků můžete  (CELKEM).


Zobrazení pro- >  
 gramování jména  
 prvního  
 pokladníka.





### 3.6.2 Programování hesla pokladníka

Programování hesla pokladníka umožňuje naprogramovat heslo pro každého pokladníka, kterým se bude daný pokladník přihlašovat k pokladně, a tím využívat jednotlivé funkce pokladny. Po přihlášení konkrétního pokladníka (kapitola 4.2.2) - Přihlášení pokladníka v uživatelské části této příručky) bude na účtenkách vytištěné jméno tohoto pokladníka a všechny operace budou evidované pod jeho jménem.

Po naprogramování jména pokladníka a stisku klávesy  (MEZISOUČET) je na displeji v prvním řádku zobrazené

aktuální číslo pokladníka a informace o programování hesla a ve druhém řádku naprogramované heslo konkrétního pokladníka. Po zadání nového hesla stlačte klávesu .


Po stisku této klávesy je pokladna připravená na programování přístupových práv pokladníka. Když uděláte při programování chybu, klávesou  (ZRUŠIT) je možné postupně opravit předcházející čísla. Programování pokladníků můžete kdykoliv ukončit stiskem kláves  (CELKEM/HOTOVOST).




Zobrazení >  
 programování  
 hesla pokladníka.



### 3.6.3 Programování přístupových práv pokladníka

Programování přístupových práv pokladníka umožňuje naprogramovat přístup do jednotlivých režimů pokladny pro každého pokladníka.

Po naprogramování hesla pokladníka a stisku klávesy  (MEZISOUČET) je na displeji v prvním řádku zobrazeno aktuální číslo pokladníka a informace o programování přístupových práv a ve druhém řádku naprogramované přístupy pro konkrétního pokladníka.

Po zadání nových přístupových práv stlačte klávesu . Po stisku této klávesy je pokladna připravená na programování měny dalšího pokladníka. Když uděláte při programování chybu, klávesou  (ZRUŠIT) je možné postupně opravit předcházející čísla. Programování pokladníků můžete kdykoliv ukončit stiskem klávesy  (CELKEM).

Zobrazení >  
 programování  
 přístupových práv  
 pokladníka.




Číslo	Přístupová práva 1111
1	Právo přístupu do režimu "X" 0 - ne 1 - ano
2	Právo přístupu do režimu "Z" 0 - ne 1 - ano
3	Právo přístupu do režimu "P" 0 - ne 1 - ano
4	Právo přístupu do režimu "T" 0 - ne 1 - ano

< Přístupová práva  
pokladníka.



*Poznámka: Pokladníkovi č.1  
není možné zrušit  
právo přístupu do  
programovacího  
režimu.*



### 3.6.4 Oprava pokladníků

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny do polohy programování - polohy „P“, zadejte číslo pokladníka, jehož hodnoty chcete opravit a stlačte klávesu  (HESLO). Pokračujte

v programování podobně jak při úvodním programování pokladníků. programování pokladníků.

### 3.6.5 Vytištění naprogramovaných hodnot pokladníků

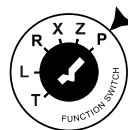
Když chcete zkontrolovat správnost naprogramování pokladníků, stlačte v tomto režimu klávesu  (ŠEK). Když se nacházíte jen v režimu programování, stlačte nejprve klávesu 

(HESLO) a potom klávesu  (ŠEK). Vytištění konkrétní programované hodnoty pokladníka je možné stiskem klávesy  (EAN).



## 3.7 Programování funkčních textů



Programování funkčních textů je možné v rozsahu až 17 písmen. Tak jako při programování ostatních textů použijte hexadecimální a abecední

tabulku znaků nebo PC klávesnici. Postupujte podobně jak při programování loga účtenky.



### 3.7.1 Programování funkčních textů

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - polohy „P“ a stlačte klávesu . Na displeji je v prvním řádku zobrazeno aktuální číslo textu a ve druhém řádku konkrétní naprogramovaný text. Po zadání hexadecimálních kódů stlačte klávesu . Po stisku této klávesy je

pokladna připravená na programování dalšího funkčního textu. Když uděláte při programování textu chybu, klávesou  je možno postupně opravit předcházející znaky. Programování funkčních textů můžete kdykoliv ukončit stiskem klávesy .

## Postup při programování funkčních textů:



Zobrazení >  
programování  
prvního  
funkčního textu.



*Poznámka: Pokladna Euro-2000TE Alpha umožňuje naprogramovat názvy základních operací, které se vypisují na účtence. V následující tabulce jsou uvedena základní nastavení, která si můžete podle potřeby přizpůsobit.*


Text č.	Význam	Popis
1	Popis platby hotovostí	<b>H</b> OTOVOST
2	Popis platby šekem	<b>Š</b> EK
3	Popis platby kreditní kartou	<b>K</b> REDIT
4	Popis hodnoty pro vrácení	<b>V</b> YDAT
5	Popis operace Refundace	REFUND
6	Popis operace Storno	STORNO
7	Popis vkladu hotovosti	VKLAD
8	Popis výběru šeků/ hotov.	VÝBĚR
9	Popis celkové hodnoty nákupu	<b>C</b> ELKEM
10	Popis textu při tisku referenčního čísla	ČÍSLO DOKUMENTU




### 3.7.2 Oprava funkčních textů

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - polohy „P“, zadejte číslo textu, který chcete opravit, a stlačte klávesu (STOR-

NO). Pokračujte v programování podobně jako při úvodním programování textů.

### 3.7.3 Vytištění naprogramovaných textů

Když chcete zkontrolovat správnost naprogramování funkčních textů, stlačte v tomto režimu klávesu  (Šek). Když se nacházíte jen v režimu programování, stlačte nejprve klávesu

 (STORNO) a potom klávesu  (ŠEK). Vytištění hodnoty konkrétního programovaného textu je možné stiskem kláves tlačidla .

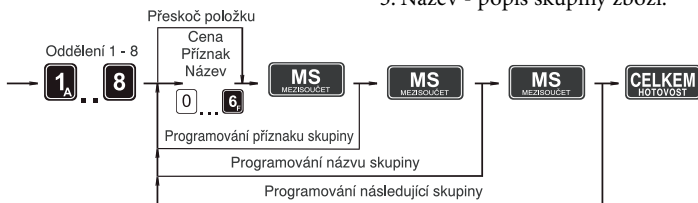
Funkční texty	
1. Funkční text	HOTOVOST
2. Funkční text	ŠEK
3. Funkční text	KREDIT
4. Funkční text	VYDAT
5. Funkční text	REFUND
6. Funkční text	STORNO
7. Funkční text	VKLAD
8. Funkční text	VÝBĚR
9. Funkční text	HOTOVOST
10. Funkční text	ČÍSLO DOKUMENTU

## 3.8 Programování skupin zboží

Pokladna Euro-2000TE Alpha má osm skupin zboží (DPT).


Každá skupina zboží má naprogramované 3 základní složky:

1. Cena
2. Příznak skupiny zboží
3. Název - popis skupiny zboží.



< Postup při programování.

### 3.8.1 Programování ceny skupiny zboží

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - polohy „P“ a stlačte klávesu skupiny zboží . Na displeji je v prvním řádku

zobrazené aktuální číslo skupiny zboží a informace o programování ceny a ve druhém řádku naprogramovaná cena skupiny zboží. Zadejte cenu

(maximálně 6 číslic) a stlačte klávesu **MS** (MEZISOUČET). Pokladna se nastaví na programování příznaku

skupiny zboží. Programování skupin zboží ukončíte stiskem klávesy **CELKEM** (CELKEM/HOTOVOST).

Zobrazení pro- >  
gramování ceny  
první skupiny  
zboží.

1.DPT CENA  
10.00

### 3.8.2 Programování příznaku skupiny

Po naprogramování ceny skupiny zboží je na displeji v prvním řádku zobrazeno aktuální číslo skupiny zboží a informace o programování příznaku a ve druhém řádku naprogramovaná hodnota příznaku skupiny zboží. Po zadání hodnot příznaku stlačte klávesu **MS** (MEZISOUČET). Systém

bude pokračovat v programování názvu skupiny zboží.

Programování skupin zboží můžete kdykoliv ukončit stiskem klávesy **CELKEM** (CELKEM/HOTOVOST).

Zobrazení pro- >  
gramování  
příznaků první  
skupiny zboží.

1.DPT PŘÍZNAK  
00038

Tabulka příznaků skupiny zboží.

Číslo	Zákl. nastavení	Příznaky skupiny zboží—> 00038 <— hodnota
1	0	Přiřazení skupiny zboží k daňové hladině 0 - skupina bez daně 1 - přiřazení skupiny k daňové hladině č. 1 2 - přiřazení skupiny k daňové hladině č. 2 3 - přiřazení skupiny k daňové hladině č. 3 4 - přiřazení skupiny k daňové hladině č. 4 5 - přiřazení skupiny k daňové hladině č. 5
2	0	Typ skupiny zboží 0 - normální skupina zboží 1 - skupina pro prodej jediné položky
3	0	Záporná skupina zboží 0 - ne 1 - ano
4	3	Možnost prodeje 0 - zakázaný prodej 1 - možnost zadání ceny z klávesnice při prodeji 2 - možnost použití naprogramované ceny při prodeji 3 - možnost zadání ceny a použití naprogramované ceny při prodeji
5	8	Maximální počet číslic, které mohou být zadané při účtování ceny v této skupině zboží (HALO), max.8



### 3.8.3 Programování názvu skupiny zboží



Po ukončení programování příznaku je na displeji v prvním řádku zobrazeno aktuální číslo skupiny zboží a informace o programování názvu a ve druhém řádku vlevo je zobrazena aktuálně přiřazená daň

k programované skupině a vpravo oblast programování názvu skupiny zboží (pečivo, alkohol, tabák apod.). Název každé skupiny zboží může obsahovat až 14 znaků standardní velikosti, nebo sedm znaků dvojnásobné velikosti.

Zadejte hexadecimální kódy znaků, které najdete v abecední a hexadecimální tabulce znaků a stlačte klávesu



(MEZISOUČET). Po stisku klávesy můžete pokračovat dále v programování následujících skupin zboží.

Nastavené hodnoty si můžete ověřit jejich vytištěním po stisku klávesy  v režimu programování skupin zboží. Když uděláte při programování názvu chybu, klávesou  (ZRUŠIT) je možné postupně opravit předcházející znaky.

Programování skupin zboží můžete kdykoliv ukončit stiskem klávesy



(CELKEM/HOTOVOST).




< Zobrazení programování názvu první skupiny zboží.


### 3.8.4 Oprava programu skupin zboží

Když chcete opravit nastavené hodnoty programu skupin zboží, jednoduše otočte klíč, kterým volíte režim pokladny do polohy programování - polohy

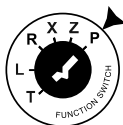
„P“. Stlačte klávesu příslušné skupiny zboží a začněte programovat jako při programování skupin zboží (kapitola 3.9.1.).

### 3.8.5 Vytištění nastavení skupin zboží

Naprogramované hodnoty si můžete ověřit jejich vytištěním po stisku klávesy  (ŠEK) v režimu programování skupin zboží. Když se nacházíte v

jiném režimu programování, stlačte klávesu některé skupiny zboží a potom klávesu .

Programované DPT	
<b>1. DPT</b>	
CENA:	12.30
NÁZEV:	Potraviny
PŘÍZNAK	10038
<b>2. DPT</b>	
CENA:	85.00
NÁZOV:	Drogérie
PŘÍZNAK	20038
....	



### 3.9 Programování prodejních jednotek

Ke každému zboží (PLU) je možné přiřadit prodejní jednotku, která charakterizuje konkrétní zboží. Je možné naprogramovat osm prodejních jednotek v rozsahu maximálně

3 písmen. Tak jako při programování ostatních textů, používejte hexadecimální a abecední tabulku znaků.

#### 3.9.1 Programování prodejních jednotek

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny do polohy programování - polohy „P“ a stlačte klávesu **%+** (**PROCENT./PŘÍRÁŽKA**). Na displeji je v prvním řádku zobrazené aktuální číslo prodejní jednotky a v druhém řádku konkrétní popis jednotky. Po zadání hexadecimálních kódů stlačte klávesu **MS** (**MEZISOUČET**). Po stisku této klávesy je pokladna připravená na

programování další prodejní jednotky. Když uděláte při programování chybu, klávesou **X** (**ZRUŠIT**) je možné postupně opravit předcházející znaky. Programování prodejních jednotek můžete kdykoliv ukončit stiskem klávesy **CELKEM**.

Postup při programování prodejních jednotek:





< Zobrazení programování druhé prodejní jednotky.

*Poznámka: Pokladna Euro-2000TE Alpha umožňuje naprogramovat osm prodejních jednotek, které mohou být přiřazeny jednotlivému zboží. V následující tabulce jsou uvedena základní nastavení, která si můžete podle potřeby přizpůsobit.*

Jednotka číslo	Popis	Jednotka číslo	Popis
1		5	m
2	ks	6	m <sup>2</sup>
3	kg	7	láh.
4	l	8	bal

### 3.9.2 Oprava prodejních jednotek

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - polohy „P“, zadejte číslo prodejní jednotky, kterou chcete opravit a stlačte

klávesu (PROCENT./PŘIRÁŽKA). Pokračujte v programování podobně jako při úvodním programování prodejních jednotek (kapitola 3.10.1.).

### 3.9.3 Vytištění naprogramovaných prodejních jednotek

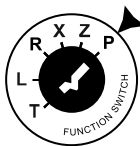
Chcete-li zkontrolovat správnost naprogramování prodejních jednotek, stlačte v tomto režimu klávesu (ŠEK). Když se nacházíte jen v režimu programování, stlačte nejprve

klávesu (PROCENT./PŘIRÁŽKA) a potom klávesu . Vytištění hodnoty konkrétní programované jednotky je možné stiskem klávesy .

Prodej. jednotky	
1. prodej. jednotka	---
2. prodej. jednotka	ks
3. prodej. jednotka	kg
4. prodej. jednotka	l
5. prodej. jednotka	m
6. prodej. jednotka	m <sup>2</sup>
7. prodej. jednotka	láh
8. prodej. jednotka	bal

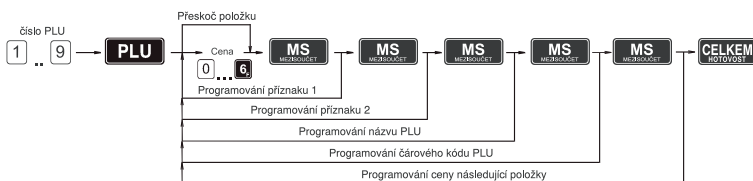
### 3.10 Programování položek zboží - PLU

Pokladna Euro-2000TE Alpha může mít podle typu verze programu 2 400 nebo 6 000 položek zboží.



Při položce zboží se programuje 5 základních částí:

1. Cena PLU
2. Příznak 1
3. Příznak 2
4. Název - popis PLU
5. Čárový kód PLU

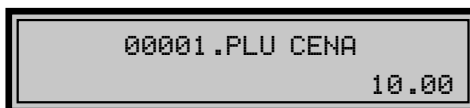


#### 3.10.1 Programování ceny PLU

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - polohy „P“. Zadejte číslo PLU a stlačte klávesu **PLU** (PLU). Na displeji je v prvním řádku zobrazené aktuální číslo položky a informace o programování ceny a ve

druhém řádku naprogramovaná cena položky. Zadejte cenu (maximálně 6 číslic) a stlačte klávesu **MS** (MEZISOUČET). Pokladna se nastaví na programování 1. příznaku položky.

Zobrazení pro-  
gramování ceny  
položky č.1 >

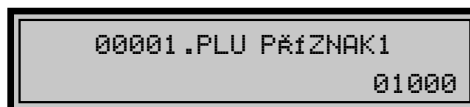


#### 3.10.2 Programování příznaku 1 položek zboží - PLU

Po naprogramování ceny PLU je na displeji v prvním řádku zobrazeno aktuální číslo položky a informace o programování příznaku 1 a ve druhém řádku naprogramovaná hodnota pří-

znaku 1. Po zadání hodnot příznaku stlačte klávesu **MS** (MEZISOUČET). Systém bude pokračovat v programování 2. příznaku položky zboží.

Zobrazení >  
programování  
příznaku 1  
položky č.1





Tabulka 1. příznaku položky zboží.

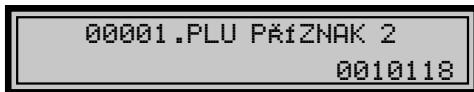
Číslo	Zákl. nastavení	příznak1 ----> 01000 <---- hodnota
1	0	Přiřazení položky zboží (PLU) k daňové hladině 0 - položka zboží bez daně 1 - přiřazení položky zboží k daňové hladině č. 1 2 - přiřazení položky zboží k daňové hladině č. 2 3 - přiřazení položky zboží k daňové hladině č. 3 4 - přiřazení položky zboží k daňové hladině č. 4 5 - přiřazení položky zboží k daňové hladině č. 5
2	1	Přiřazení položky zboží k skupině zboží Přiřazení ke skupině zboží 1 - 8
3	0	Popisná položka zboží 0 - ne 1 - ano
4	0	Typ položky zboží 0 - normální položka zboží 1 - prodej jediné položky
5	0	Možnost prodeje 0 - zakázaný prodej 1 - možnost zadání ceny z klávesnice při prodeji 2 - možnost použití naprogramované ceny při prodeji 3 - možnost zadání ceny a použití naprogramované ceny při prodeji

*Poznámka: Nastavením položky zboží jako popisné je při prodeji zboží na tiskárně vytištěn jeho název (popis), ale k této položce se nepřipočítávají prodejní údaje (nezapočítává se počet prodaných kusů a prodejní cena).*

### 3.10.3 Programování příznaku 2 položek zboží - PLU

Po naprogramování příznaku 1 je na displeji v prvním řádku zobrazeno aktuální číslo položky a informace o programování příznaku 2 a ve druhém řádku naprogramovaná hodnota příznaku 2. Po zadání hod-

not příznaku stlačte klávesu  (MEZISOUČET). Systém bude pokračovat v programování názvu položky. Programování položek můžete kdykoliv ukončit stiskem klávesy  (CELKEM).



Pokladna umožňuje k prodeji konkrétní položky automaticky připojit prodej jiné naprogramované položky. Výhodou tohoto připojení je prodej zboží s vratným obalem. Například prodej obsahu láhve (minerální voda, víno, alkohol, pivo atd.) dohromady se samotnou lahví.

Ke konkrétní položce se dá připojit jen jediná jiná položka z rozsahu PLU č. 1001 až PLU č. 1015. Z toho vyplývá, že položky, které budete chtít připojit k jiným položkám, musí být naprogramované jako položky v rozsahu PLU č.1001 až PLU č.1015.

< Zobrazení programování příznaku 2 položky č.1

Připojení položek se programuje ve druhém příznaku PLU, čísla 1 a 2.

**Tabulka 2. příznaku položky zboží.**


Číslo	Zákl. nast.	příznak 2 —> 0010118 <— hodnota
1,2	00	Připojení položky k prodeji aktuální položky (linkované PLU) 00 - žádná položka není připojena k prodeji 01 - prodejem aktuální položky je prodaná položka č. 1001 02 až 15 - prodejem aktuální položky je prodaná položka 1002-1015
3	1	Přiřazení prodejní jednotky k položce zboží 1 - přiřazení první prodejní jednotky 2 až 8 - 2 až 8 - přiřazení dalších prodejních jednotek
4	0	Výpis stavu zásob položek zboží na uzávěrce PLU 0 - ne 1 - ano
5	1	Možnost prodeje, když je zásoba záporná 0 - ne 1 - ano
6	1	Možnost prodeje zlomkového (necelého) množství položky zboží 0 - ne 1 - ano
7	8	Maximální počet číslic, které mohou být zadané při účtování ceny v této skupině zboží (HALO), max.8



**Upozornění:** *K položkám č. 1001 až 1015 se nedá připojit žádná jiná položka a neměly by být přiřazené.*


### 3.10.4 Programování názvu PLU

Po ukončení programování příznaku 2 je na displeji v prvním řádku zobrazeno aktuální číslo položky a informace o programování názvu a ve druhém řádku vlevo je zobrazena aktuální přiřazená daň k položce a vpravo je oblast programování názvu PLU (rohlík graham, RUM Jamajka, Marlboro cig. apod.). Název každé položky zboží - PLU může obsahovat až 14 znaků standardní velikosti nebo 7 znaků dvojnásobné velikosti.

Zadejte hexadecimální kódy znaků, které najdete v abecední a hexadecimální tabulce znaků, a stlačte klávesu

. Po stisku klávesy můžete pokračovat dále v programování čárového kódu - PLU.

Když uděláte při programování názvu chybu, klávesou  je možné postupně opravit předcházející znaky. Programování položek můžete kdykoliv ukončit stiskem klávesy .

Nastavené hodnoty si můžete ověřit jejich vytištěním po stisku klávesy  v režimu programování PLU. Programování PLU ukončíte stiskem klávesy

.



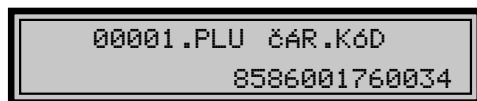
< Zobrazení programování názvu položky č.1

### 3.10.5 Programování čárových kódů

Jsou dva způsoby naprogramování čárových kódů k položkám (PLU):

1. programování pomocí klávesnice - čísla čárového kódu se zadávají přímo z klávesnice

2. načítání čárového kódu z obalu zboží pomocí snímače čárového kód. Pokladna umožňuje oba způsoby programování (pod zadáním kódu se tedy rozumí kterýkoliv z těchto způsobů).

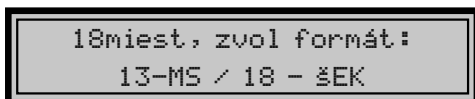


< Zobrazení programování čárového kódu pro PLU č.1.

Zadejte čárový kód daného PLU pomocí klávesnice nebo snímáním skenerem (skener musí být připojen a nakonfigurován). Nesprávně zadané číslice můžete smazat pomocí klávesy

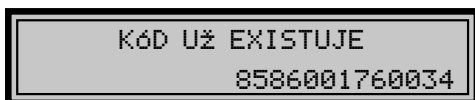
**CL** (SMAZAT). Stisknete **MS** (MEZISOUČET).

Podle nastavení (šestý příznak elektronického žurnálu, číslice 1 nebo 2 se rovná 1), se pokladna zeptá na zařazení čárového kódu když obsahuje rozšiřující část. Stisknete **MS** (MEZISOUČET) pro uložení 13-místního kódu nebo **Š** (ŠEK) pro uložení 18-/15-místního kódu.



Pokud jste zadali kód, který je v pokladně už přiřazen jinému PLU, pokladna vás na to upozorní zobrazením „KÓD

UŽ EXISTUJE“ a taky zobrazí PLU, kde se tento kód nachází.



< Zobrazení zprávy, že kód je naprogramovaný k jinému zboží.

Když zadaný kód nebyl ještě přiřazen žádné jiné položce, pokladna se nastaví na programování ceny následující položky. Z režimu programování PLU se vychází stiskem klávesy **CELKEM**. Po jejím stisku pokladna začne třídit čárové kódy, což je signalizováno na

displeji. Čas třídění závisí na počtu naprogramovaných čárových kódů. Po setřídění se pokladna vrátí do základního programovacího režimu „PROGRAMOVACÍ REŽIM P“.



< Zobrazení zprávy o třídění čárových kódů.

Poznámka 1: Když během třídění kódů pokladnu vypnete, po jejím opětovném zapnutí se pokračuje v třídění.

Poznámka 2: Pro spolehlivou funkci snímače čárového kódu je důležité jeho správné naprogramování a propojení s pokladnou.

### Parametry nastavení snímače čárového kódu:

počet datových bitů - 8  
 parita - none  
 stop bit - 1  
 přenosová rychlost - podle nastavení 5. systémového příznaku pokladny  
 zakončovací znak - podle nastavení 5. systémového příznaku pokladny

Poznámka 3: Když nebudete měnit na pokladně základní nastavení systémového příznaku č.5, na snímačích čárového kódu typu Metrologic (MS 9520, MS 6720, MS 700 a MS 860 ) stačí naprogramovat základní nastavení.

Postup : Z příručky pro Programování snímače načtete kódy s popisy.

1. Enter/Exit      2. Recall Defaults      3. Enter/Exit

### Propojení:

Konektor Euro SCALES/SCANNER	signál
2	RxD
5	GND
9	+ 5V

Poznámka 4: Pokladna je schopna zpracovat i čárové kódy obsahující hmotnost zboží následujícího formátu: **PPXXXXVMMMMMK**, kde PP je prefix čárového kódu (28 nebo 29), XXXX je číslo PLU (0001-2400 příp. 9999), V je kontrolní číslo váhy, MMMMM je hmotnost zboží na tři desetinná místa a K je kontrolní číslo čárového kódu.

Pro správné čtení čárových kódů typu EAN 13+2/13+5 je nutné skener speciálně naprogramovat.

Podrobnosti najdete v uživatelském manuálu pro daný typ skeneru.

Skener Metrologic musíme naprogramovat tak, aby četl čárové kódy typu 13+2. Rozšířené čárové kódy 13+2 se používají pro značení týdeních periodik a kód 13+5 pro denní tisk. Kódy začínají prefixem 977.

Do skeneru musíme naprogramovat „Enable Two Digit Supplements“ a následně „Enable 977 (2 Digit) Supplement Required“.

Po tomto nastavení skener zjistí na základě prefixu 977 že se jedná o rozšířený čárový kód. Pokud kód začínající prefixem 977 nemá příponu, kód se nenačte.

Pro správné čtení kódů začínajících nulou, je potřebné naprogramovat skener na zpracování těchto kódů (konverze z kódu UPC-A na EAN-13).



### 3.10.6 Rychlé programování cen PLU

Když potřebujete měnit jen ceny několika položek, je to možné vykonáním následujícího postupu:

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny do polohy programování - polohy „P“. Zadejte číslo PLU a stlačte klávesu **PLU** (PLU jiná cena). Na displeji je v prvním řádku zobrazené aktuální číslo položky a informace o programování ceny a ve druhém řádku programovaná cena položky. Zade-

jte cenu (maximálně 6 číslic) a stlačte klávesu **MS**. Pokladna se nastaví na programování ceny následující položky.

Chcete-li naprogramovat cenu kterékoliv jiné položky, je to možné v části programování cen položek stiskem čísla PLU a stiskem klávesy **PLU** (PLU). Programování cen položek můžete kdykoliv ukončit stiskem klávesy **CELKEM**.



< Postup při programování.

### 3.10.7 Programování zásob PLU

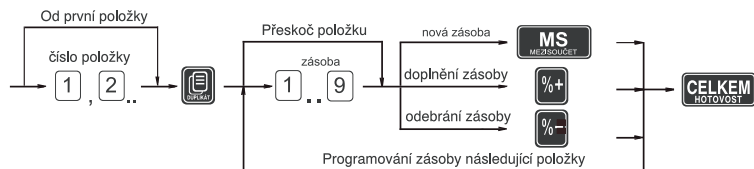
Pokladna eviduje stav zásob pro každé zboží (PLU). Tento stav zásob je možné změnit přepsáním nové hodnoty, doplněním nebo odebráním zásoby.

Když potřebujete měnit naprogramovaný stav zásob, vykonajte to podle následujícího postupu:

Otočte klíč, kterým volíte režim pokladny do polohy programování - polohy „P“. Zadejte číslo PLU a stlačte

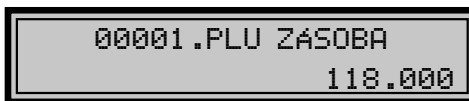
klávesu **DUPLIKÁT**. Na displeji je v prvním řádku zobrazeno aktuální číslo položky a informace o programování zásob a ve druhém řádku aktuální zásoba položky. Zadejte hodnotu zásoby (maximálně 9 číslic, z toho 3 desetinné) a podle typu změny zásoby stlačte klávesu podle níže uvedeného postupu. Maximální hodnota zásoby může být 999 999,999.


Po stisku klávesy se systém nastaví na programování zásoby následující položky. Programování zásob položek můžete kdykoliv ukončit stiskem klávesy **CELKEM**.



< Postup při programování.


Zobrazení pro-  
gramování zásoby  
položky č.1





Poznámka 1: Při zadávání celých čísel stačí zadat celou část a stisknout klávesu .

Poznámka 2: Stav zásob je automaticky upravovaný prodejem položek v registračním módu, registračnom móde.




### 3.10.8 Oprava nebo prohlížení naprogramovaných údajů PLU

Chcete-li opravit nebo si prohlédnout (zkontrolovat) naprogramované hodnoty položek zboží, jednoduše otočte klíč, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - „P“. Zadejte číslo PLU a stlačte klávesu . Když má položka naprogramovaný čárový kód, můžete ho sejmout přímo z obalu zboží, a tím se nastaví systém na programování položky s tímto čárovým kódem. Začněte programovat jako při programování PLU (kapitola 3.11.1.). Jestliže chcete naprogramovat kterou-

koliv jinou položku, je to možné v části programování položek stiskem čísla PLU a stiskem klávesy . Když má položka naprogramovaný čárový kód, je to možné nasnímáním čárového kódu snímačem z obalu zboží v každé části programování PLU, kromě programování názvu.

Programování položek můžete kdykoliv ukončit stiskem klávesy .

### 3.10.9 Tisk nastavení PLU

Naprogramované hodnoty si můžete ověřit jejich vytištěním po stisku klávesy  (ŠEK) v režimu programování položek zboží - PLU. Když se nacházíte v jiném režimu programování, stlačte klávesu  a potom klávesu  (Šek). Vytištěné budou jen ty položky, které byly naprogramované.

Programované PLU	
<b>00001 .PLU</b>	
CENA:	12.30
NÁZEV:	Zvýkačky Orbit
PŘÍZNAK 1:	0 1 0 0 3
PŘÍZNAK 2:	0 0 1 0 1 1 8
KÓD	00000859642589
<b>2320 .PLU</b>	
CENA:	28.50
NÁZEV:	Máslo Flóra
PŘÍZNAK 1:	0 1 0 0 3
PŘÍZNAK 2:	1 1 1 8
KÓD	8593838111120
.....	

## 3.11 Programování Euro měny

Pokladna Euro-2000TE Alpha je schopna pracovat s peněžní měnou Euro a podle etapy Euro měny i s národní měnou (1. a 2. etapa) nebo

jakoukoliv jinou cizí měnou (3. etapa). Účtování s Euro měnou je rozděleno do čtyř etap:

### 3.11.1 Etapa bez Euro měny


Pokladna pracuje bez peněžní měny Euro.

#### 3.11.2 1. Etapa Euro měny

V první etapě je základní měnou měna národní a doplňkovou měna *Euro*. Platbu při ukončení nákupu v této etapě je možné uskutečnit národní měnou nebo měnou *Euro*.

#### **Postup při přechodu do 1. etapy Euro měny.**

Otočte klíčem, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - polohy „P“ a postupně volte následující klávesy:

**2 0 0 1**  popis měny **MS** kurz Euro **MS** příznak měny **MS**

Popis měny: zkratka národní měny, maximálně tři znaky  
Kurz *Euro*: aktuální kurz Euro měny zadaný na max. 11 číslic, kde max. kurz je 10 000 a min. kurz je 0,0001

Příznak měny: 1. číslo - způsob zaokrouhlování  
(pozri 1. syst. příznak 1. číslice)  
2. číslo - počet desetinných míst pro zobrazování doplňkové měny  
3. číslo - počet desetinných míst, na které bude zaokrouhlovaná doplňková měna

Po naprogramování všech hodnot je na displeji zobrazená zpráva o přechodu do 1. etapy Euro měny. Informace o přechodu do první etapy s naprogramovanými hodnotami je vytištěná i na tiskárně.

V průběhu 1. etapy je možné v programovacím režimu programovat kurz Euro následujícím způsobem:

**\$** aktuální kurz **MS** **CELKEM**

**Upozornění:** Zpětný přechod do etapy bez Euro měny není možný bez vynulování pokladny. Je potřebné přivolat servisního technika.

#### 3.11.3 2. Etapa Euro měny

Ve druhé etapě je základní měnou měna Euro a doplňkovou měna národní. Platbu při ukončení nákupu v této etapě je možné uskutečnit měnou Euro nebo národní měnou.

#### **Postup při přechodu do 2. etapy Euro měny.**




Otočte klíčem, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - polohy „P“ a postupně volte následující klávesy:

**2 0 0 2**  kurz Euro **MS**

Kurz *Euro*: aktuální kurz Euro měny zadaný na max. 11 číslic, kde max. kurz je 10 000.

Po naprogramování aktuálního kurzu je na displeji zobrazena zpráva o přechodu do druhé etapy Euro měny. Informace o přechodu do druhé etapy s naprogramovanými hodnotami je vytištěná i na tiskárně.

V průběhu 2. etapy je možné v programovacím režimu programovat kurz Euro následujícím způsobem:

 aktuální kurz  

**Upozornění 1:** Přechodem do druhé etapy budou vymazané Grandtotály pokladny.

**Upozornění 2:** Přechod do druhé etapy je možný jen po vykonání denní a měsíční uzávěrky v režimu "Z". Zpětný přechod do první etapy Euro měny není možný bez vynulování pokladny. Je potřebné přivolat servisního technika.









### 3.11.4 3. Etapa Euro měny

V třetí etapě je základní měnou Euro měna a doplňkovou jakákoliv jiná cizí měna.

Platbu při ukončení nákupu v této etapě je možné uskutečnit měnou Euro nebo doplňkovou měnou.

#### Postup při přechodu do 3. etapy Euro měny

Otočte klíčem, kterým volíte režim pokladny, do polohy programování - polohy „P“ a postupně volte následující klávesy:

     popis měny  kurz Euro  příznak měny 

- Popis měny: zkratka doplňkové měny, maximálně tři znaky  
 Kurz Euro: aktuální kurz Euro měny zadaný na max. 11 číslic, kde max. kurz je 10 000 a min. kurz je 0,0001  
 Příznak měny: 1. číslo - způsob zaokrouhlování (pozri 1. syst. příznak 1. číslice)  
 2. číslo - počet desetinných míst pro zobrazování doplňkové měny  
 3. číslo - počet desetinných míst, na které bude zaokrouhlována doplňková měna.

Po naprogramování všech hodnot je na displeji zobrazená zpráva o přechodu do 3. etapy Euro měny. Informace o přechodu do třetí etapy s naprogramovanými hodnotami je vytištěná i na tiskárně.

V průběhu 3. etapy je možné v programovacím režimu programovat doplňkovou měnu následujícím způsobem:

 popis měny  kurz Euro  příznak měny  

**Upozornění:** Zpětný přechod do druhé etapy Euro měny není možný bez vynulování pokladny. Je nutno přivolat servisního technika.

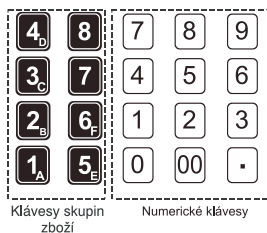
## 3.12 Tabulky znaků

### 3.12.1 Hexadecimální tabulka znaků

Hexadecimální tabulku znaků použijete při programování textů, které se vypisují na účtence a kontrolní pásce (logo, názvy položek, jména účtujících apod.). Při programování textů zadává-

me místo písmen jejich hexadecimální kódy (kódy v šestnáctkové číselné soustavě). Kódy jsou v tabulce uvedené vždy pod odpovídajícím znakem.

*Poznámka: Při programování ASCII kódů používáme pro zadávání písmen A až F klávesy skupin 1 až 6 v tomto pořadí. Čísla 0-9 zadávejte pomocí numerické (číselné) klávesnice. Například řetězec „Káva“ naprogramujeme zadáním hexadecimálního řetězce 4B 7B 76 61. Před programováním názvů doporučujeme vypsát si hexadecimální řetězce na papír. Při rychlém vyhledávání kódů vám nejvíc pomůže abecední tabulka znaků na následující straně.*



	!	“	#	\$	%	&	‘	(	)	*	+	,	-	.	/		
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	2A	2B	2C	2D	2E	2F		
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?	
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	3A	3B	3C	3D	3E	3F		
	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F		
	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	I	II	III	IV	V	
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F		
	VI	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	6A	6B	6C	6D	6E	6F		
	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	á	Á	ú	Ú	č	
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	7A	7B	7C	7D	7E	7F		
	Č	ď	Ď	é	É	í	Í	í	Í	Ĺ	ě	Ě	ň	Ň	ó	Ó	ř
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	8A	8B	8C	8D	8E	8F		
	Ř	ř	Ř	š	Š	ť	Ť	ú	Ú	ý	Ý	ž	Ž	¥	₭	€	
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	9A	9B	9C	9D	9E	9F		

*Poznámka 1: Znak mezery má kód 20.*


*Poznámka 2: Když chcete vytisknout znaky dvojitě široky, před každým takovým znakem je potřebné zadat kód 1F. Na displeji je znak dvojitě široky zobrazován jako mezera.*

### 3.12.2 Abecední tabulka znaků

Abecední tabulka jmen vám bude dobrým pomocníkem při programování loga účtenky, názvů položek, názvů skupin a jmen účtujících. Pod každým

písmenem je uvedený jeho hexadecimální kód, který uvádíme při programování názvů.


### 3.13 Další důležité funkce

Po stlačení sekvence kláves 8, 0, 1,  (Čas/x) se na displeji zobrazí procentuální hodnota udávající velikost volné

paměti pokladny. Sa na displeji zobrazí procentuální hodnota udávající velikost volné paměti pokladnice.

*Zobrazení >  
velikosti volné  
paměti pokladny*



Pokladna je implicitně nastavená tak, že za názvem zboží při účtování v registračním módu se v závorce vypisuje i číslo PLU. Tisk tohoto čísla se dá vypnout nebo zapnout v X MODU stiskem sekvence kláves 8, 0, 2,  (ČAS/X). Takovou sekvencí se

přepíná daný režim, tzn. že když se tiskne dané číslo za názvem PLU, po zadání této sekvence se toto číslo již nebude více tisknout, a naopak - když je pokladna ve stavu, že se to číslo netiskne, tak po zadání této sekvence se tisknout bude.


## 4 OBSLUHA POKLADNY V REGISTRAČNÍM REŽIMU

V následujících kapitolách jsou popsány funkce pokladny, které můžete využívat v registračním režimu. V tomto režimu si pokladna uchovává všechny finanční operace.

Když pokladna má tréninkový režim, všechny níže popsané funkce si můžete nejprve vyzkoušet v tréninkovém režimu bez uchovávání finančních údajů v pokladně.

### 4.1 Jak začínáme den


#### 4.1.1 Doporučený postup pro manažera na začátku dne

1. Zkontrolujte, zda je dostatek papírové pásky v tiskárně pro denní prodej. Když je potřeba, vložte nový kotouček papíru.
2. Vytiskněte „X“ uzávěrku a přesvědčte se, zda:  
a/ datum a čas jsou nastaveny správně  
b/ byla udělaná denní uzávěrka.
3. Přesvědčte se, zda v zásuvce je dostatek drobných peněz.
4. Vložení hotovosti do zásuvky zaznamenejte pomocí klávesy  (VKLAD).



### 4.2 Stav a funkce, které je potřeba znát před začátkem účtování


#### 4.2.1 Upozornění na chybu - klávesa (ZRUŠIT)

Při chybném použití funkční klávesy nebo při překročení rozsahu účtování se ozve výstražný tón a na displeji se zobrazí popis chyby. Chybu a výstražný



tón odstraní stiskem klávesy  (ZRUŠIT). Potom zadejte správné údaje.

#### 4.2.2 Přihlášení pokladníka - klávesa (HESLO)

Pokladna umožňuje naprogramovat až šest tajných identifikačních čísel (hesel) pokladníků. Hesla pokladníků a též i jména pokladníků se naprogramují v programovacím režimu. Když chcete využít funkci identifikace pokladníka, zadejte číselné heslo a stlačte klávesu . Když žádáte dodatečné utajení, stlačte klávesu  před zadáním čísla. Na displeji se zobrazí „HESLO“. Zadávané tajné číslo se na displeji nezobrazí.

Jestliže jste zadali nesprávné číslo (heslo), pokladna vydá dvakrát krátký zvukový signál a systém se neodblokuje. Zadejte správné číslo (heslo), stlačte klávesu  a systém se odblokuje. Tato funkce umožňuje používat pokladnu jen pověřeným osobám. Když je v paměti naprogramované jméno pokladníka, po jeho přihlášení se jeho jméno vytiskne vždy v záhlaví účtenky.

### 4.2.3 Odhlášení pokladníka - klávesa (HESLO)

Aby byla pokladna vždy chráněná před nepovoleným používáním, je potřebné, aby na konci účtování stiskl pokladník klávesu  (Heslo). Na displeji pokladny se zobrazí „HESLO“ a až do zadání správného hesla a stlačení klávesy 

není možné vykonávat žádné účtování, nedá se otevřít peněžní přihrádka. Tuto funkci použijeme např. při střídání pokladníků nebo při opuštění pokladny.

### 4.2.4 Klávesy pro určení platby








Všechny obchodní transakce jsou ukončeny stiskem některé z kláves pro určení platby. Podle způsobu zaplacení účtu (v hotovosti, kreditní kartou,

šekem apod.) transakci ukončíme stiskem jednou z kláves  (CELKEM),  (KREDIT),  (ŠEK).

## 4.3 Vzor základních postupů při účtování



1. Otočte klíč ve funkčním zámku do pozice R-registrace.
2. Když je potřeba, přihlaste se heslem.
3. Zadejte kód prodávané položky.
4. Stlačte klávesu .
5. Opakujte bod č. 3 a 4 pro každou položku.
6. Stiskněte klávesu  (MEZISOUČET). Na displeji se zobrazí celková hodnota prodeje s daní.
7. Oznamte částku zákazníkovi.
8. Zadejte částku, kterou vám zákazník dal, a stlačte odpovídající klávesy platby (, , ).
9. Peněžní zásuvka se otevře, na displeji se zobrazí částka, kterou máte zákazníkovi vrátit.
10. Odtrhněte účtenku a podejte ji zákazníkovi současně s vydávanými penězi.



## Vzor účtenky:

Logo (hlavička) účtenky		<b>BRNĚNKA</b>	
		<b>Potraviny Brno</b>	
		<b>D Ě K U J E M E</b>	
		<b>Váš účet</b>	
DIČ majitele provozu	→	<b>DIČ: 01234567/9876</b>	
čas	→	<b>11:54:00 Pon. 04-01-2005</b>	← popis dne, datum
číslo pokladny #číslo účtenky	→	<b>01*0007 POKLADNÍK 1</b>	← jméno pokladníka
název položky	→	<b>Černý chléb</b>	<b>B</b>
prodávané množství jednotková cena	→	<b>1*27.00</b>	<b>27.00</b>
		<b>Pražená káva</b>	<b>B</b>
		<b>1*33.00</b>	<b>33.00</b>
		<b>Ovocný čaj</b>	<b>B</b>
		<b>1*31.20</b>	<b>31.20</b>
		-----	
		<b>ZDAN. DPH 19%</b>	<b>91.00</b>
		<b>NETTO DPH 19%</b>	<b>76.50</b>
		<b>DPH 19%</b>	<b>14.50</b>
		<b>CELK. NETTO</b>	<b>76.50</b>
		<b>CELK. DPH</b>	<b>14.50</b>
		<b>ZAOKROUHLENÍ</b>	<b>-0.20</b>
		<b>CELKEM</b>	<b>91.00</b>
		-----	
		<b>HOTOVOST</b>	<b>100.00</b>
		<b>POKL. BLOK č.</b>	<b>*7</b>
ochranný znak a daňový kód pokladny	→	<i>MF</i> 123456789	

### 4.4 Účtování pomocí skupin zboží (oddělení)

Abychom měli lepší přehled o tržbách za jednotlivé zboží, můžeme zboží rozdělit do skupin zboží. Pod pojmem skupina zboží rozumíme skupinu zboží podle druhu (mléčné výrobky, pečivo, alkohol apod.), nebo podle daňové úrovně (DPH 5%, DPH 19% apod.). Pokladna Euro-2000TE Alpha umožňuje používat **8 skupin zboží**, a když použijeme PLU jako podskupiny, počet PLU se zvýší na 2400. Registraci zboží ukončujeme klávesou skupiny zboží. Po stisku klávesy sku-

piny zboží se tato registrace připočítá k prodeji v této skupině zboží. Skupiny zboží jsou naprogramované tak, aby po stisku klávesy skupiny zboží byla k hodnotě zboží přiřazena správná daňová skupina, maximální účtovatelná částka, předprogramovaná cena a další parametry. Hodnoty prodeje se uchovávají v paměti pokladny a jsou podkladem pro uzávěrku pokladny po skupinách zboží.

*Poznámka:* Při účtování se používají numerické klávesy **0-9**, atd. a klávesy skupin zboží **1-8** (viz. obrázek klávesnice - kap. 2.3).

#### 4.4.1 Základní účtování pomocí skupin

##### A. Účtování pomocí skupin s možností zadání ceny zboží.

Krok č.	Stisknout
1.	<b>2</b> <b>7</b> <b>0</b> <b>0</b> <b>1</b>
2.	<b>3</b> <b>1</b> <b>2</b> <b>0</b> <b>2</b>
3.	<b>MS</b>



ODDĚLENÍ 1	I
1*27.00	=27.00
ODDĚLENÍ 2	I
1*31.20	=31.20
MEZISOUČET	58.20
-----	
ZDAN. DPH 19%	58.00
NETTO DPH 19%	9.30
DPH 19%	48.70
CELK. NETTO	9.30
ZAOKROUHL.	-0.20
CELKEM DPH	11.00
CELKEM	58.00
-----	
HOTOVOST	58.00

##### B. Účtování pomocí skupin s naprogramovanou cenou zboží

Příklad: Naprogramovaná cena skupiny 1 je 7,50 a skupiny 2 je 43,20.

Krok č.	Stisknout
1.	<b>1</b>
2.	<b>2</b>
3.	<b>MS</b>

ODDĚLENÍ 1	I
1x7.50	=7.50
ODDĚLENÍ 2	I
1x43.20	=43.20
MEZISOUČET	50.70
-----	
ZDAN. DPH 19%	50.50
NETTO DPH%	42.40
DPH 19%	8.10
CELK. NETTO	42.40
CELKEM DPH	8.10
ZAOKROUHL.	-0.20
CELKEM	50.50
-----	
HOTOVOST	50.50

#### 4.4.2 Opakované účtování pomocí skupin

Použití: Když prodáváte více kusů stejného zboží, nemusíte opakovaně zadávat cenu. Po zadání ceny opakovaně stlačíte klávesu příslušné skupiny zboží.

Krok č.            Stisknout

---

1.
2.
3.

ODDĚLENÍ 2	I
1*31.20	=31.20
ODDĚLENÍ 2	I
1*31.20	=31.20
ODDĚLENÍ 2	I
1*31.20	=31.20

#### 4.4.3 Násobení údajů při účtování pomocí skupin

Příklad: Zákazník kupuje 12 kusů toho stejného zboží po 16,20 Kč:

Krok č.            Stisknout

---

1.
2.

ODDĚLENÍ 2	I
12*16.20	=194.40

Poznámka: Jednotkovou cenu můžete násobit i necelým číslem (1,5; 0,125; apod.). Násobení čísla s desetinnou částí často používáme při prodeji váženého zboží (maso, zelenina, saláty, a podobně), kde je určená jednotková cena (například za 1 kg, za 100 g, apod.). Maximální číslo, kterým se dá násobit, je 9999.

#### 4.4.4 Účtování rozdělené ceny pomocí skupin

Pokladnu je možné naprogramovat na účtování rozdělené ceny.

Příklad: Cena je určená na balení po 5 kusech zboží (například krabice sýrů). Zákazník kupuje jen 3 ks. Zákazník tedy zaplatí tři pětiny ceny celé krabice (5 kusů).

Krok č.            Stisknout

---

1.
2.
3.




ODDĚLENÍ 2	I
3 / 5*31.20	=18.70

**Upozornění:** Funkci je potřebné naprogramovat (2. systémový příznak čísla 6=0).

#### 4.4.5 Účtování dvakrát násobené ceny pomocí skupin

Pokladna se dá naprogramovat na dvojnásobné násobení ceny.

*Příklady: Cena je určená na metr čtvereční. Zákazník kupuje 3 krát 5 metrů čtverečních.*


Krok č.	Stisknout
1.	3 
2.	5 
3.	3 1 2 0 

ODDĚLENÍ 2	I
3* 5*31.20	=468.00

**Upozornění:** Funkci je potřebné naprogramovat (2. systémový příznak číslo 6=1).

#### 4.4.6 Účtování prodeje jednotlivé položky pomocí skupin

*Příklad: V některých prodejnách se často prodává jediná položka, např. cigarety. S cílem zjednodušit prodej takových položek je možné naprogramovat do oddělení cenu a stiskem klávesy skupiny (oddělení) se naučtuje položka, automaticky se ukončí prodej a otevře se zásuvka. Tato skupina se jmenuje skupina jednotlivé položky. V příkladu je naprogramovaná cena 50,70 v skupině 4.*

Krok č.	Stisknout
1.	

*Poznámka:*

*Když už byly vykonány jiné transakce před prodejem jednotlivé položky, neuskuteční se celkové ukončení transakce a je možné doúčtovat další zboží.*


ODDĚLENÍ 4	I
1*50.70	=50.70
-----	
ZDAN. DPH 19%	50.50
NETTO DPH 19%	42.40
DPH 19%	8.10
CELK. NETTO	42.40
ZAOHROUHL.	-0.20
CELKEM DPH	8.10
CELKEM	50.50
-----	
HOTOVOST	50.50

#### 4.4.7 Přepsání předprogramované ceny ve skupině

Pokladna může být naprogramovaná tak, že pro účtování pomocí skupin zboží je možné použít cenu naprogramovanou nebo zadanou z klávesnice.

Když je možné použít oba způsoby, pokladna upřednostňuje cenu zadanou z klávesnice.

*Příklad: Zákazník dostal speciální cenu, ale daná skupina už má cenu naprogramovanou. V následujícím příkladu skupina č. 4 má naprogramovanou cenu 30,90, ale speciální cena je 28,90.*

Krok č.	Stisknout
1.	2 8 9 0 

ODDĚLENÍ 4	I
1*28.90	=28.90

## 4.5 Prodej zboží pomocí položek zboží - PLU

Položkám zboží jsou přidělena čísla (čísla PLU), např. máslo RAMA-5, mléko polotučné-23, rum-189 apod. V pokladně jsou pod jednotlivými čísly PLU naprogramované údaje o zboží - název, cena, přiřazení ke skupině zboží apod. Zadáním čísla PLU a stiskem klávesy **PLU** se údaje automaticky vyhledávají v paměti pokladny a zaúčtují se. Účtování pomocí PLU

umožňuje vést evidenci o prodeji jednotlivých položek, na účtence vyvolat názvy jednotlivých položek z paměti pokladny, automaticky vyvolat cenu a transakci zařadit do skupiny zboží. Odstraňuje chyby personálu při účtování, název každé položky na účtence zpřehledňuje prodej a zvyšuje rychlost účtování.

### 4.5.1 Základní účtování pomocí PLU

Krok č.	Stisknout
1.	<b>1</b> <b>PLU</b>
2.	<b>2</b> <b>PLU</b>
3.	<b>MS</b>
4.	<b>CELKEM</b>



Syr Encián	I
1*27.00	=27.00
Maslo Flóra	I
1*31.20	=31.20
MEZISOUČET	58.20
-----	
ZDAN. DPH 19%	58.00
NETTO DPH 19%	48.70
DPH 19%	9.30
CELK. NETTO	48.70
CELK. DPH	9.30
ZAOHROUHL.	-0.20
CELKEM	58.00
-----	
HOTOVOST	58.00

< Zobrazení účtování zboží pomocí PLU č.1

Poznámka: V X režimu je možné přepínat tisk času na účtence pomocí kódu 803 a potvrdit tlačítkem Čas/krát

### 4.5.2 Násobení při účtování pomocí PLU

Příklad: Zákazník kupuje 12 kusů té stejné položky zboží s cenou 16,20 Kč.

Krok č.	Stisknout
1.	<b>1</b> <b>2</b> <b>⊗</b>
2.	<b>1</b> <b>PLU</b>

Černý chleb	I
12*16.20	=194.40

Poznámka: Jednotkovou cenu můžete násobit i necelým číslem (1,5; 0,125; apod.). Násobení čísla s desetinnou částí často používáme při prodeji váženého zboží (maso, zelenina, saláty, a podobně), kde je určená jednotková cena (například za 1 kg, za 100 g, apod.). Maximální číslo, kterým se dá násobit, je 9999.

### 4.5.3 Prodej jednotlivých položek zboží pomocí PLU

*Příklad: V některých prodejnách se často prodává jediná položka, např. cigarety. S cílem zjednodušit prodej takových položek je možné naprogramovat do PLU příznak jednotlivé položky (viz programování PLU). Stiskem čísla a klávesy **PLU** se načítuje položka, automaticky se ukončí prodej a otevře se zásuvka. Toto PLU se jmenuje PLU jednotlivé položky. V příkladu je naprogramovaná cena 30,80 v PLU 4.*

Krok č.	Stisknout
---------	-----------

1.	<b>4</b> <b>PLU</b>
----	---------------------

*Poznámka: Když už byly vykonány jiné transakce před prodejem jednotlivé položky, neuskuteční se celkové ukončení transakce a je možné doučtovat další zboží.*

<b>Cigarety</b>	<b>II</b>
<b>1*30.80</b>	<b>=30.80</b>
-----	
ZDAN. DPH 19%	31.00
NETTO DPH 19%	26.00
DPH 19%	5.00
CELK. NETTO	26.00
CELK. DPH	5.00
ZAOKROUHL.	-0.20
CELKEM	31.00
-----	
HOTOVOST	31.00

### 4.5.4 Přepsání naprogramované ceny PLU

Pokladna může být naprogramována tak, že pro účtování pomocí položek zboží je možné použít cenu naprogramovanou nebo zadanou z klávesnice.

Když je možné použít oba způsoby, upřednostňuje se cena zadaná z klávesnice.

*Příklad: Zákazník dostal speciální cenu, ale dané PLU už má cenu naprogramovanou. V následujícím příkladu PLU č. 3 má naprogramovanou cenu 17,90, ale speciální cena je 16,20 Kč.*

Krok č.	Stisknout
---------	-----------

1.	<b>1</b> <b>6</b> <b>2</b> <b>0</b> <b>PLU</b>
----	--

2.	<b>3</b> <b>PLU</b>
----	---------------------

<b>Černý chlieb</b>	<b>I</b>
<b>1*16.20</b>	<b>=16.20</b>

### 4.5.5 Účtování rozdělené ceny pomocí PLU

*Příklad: Cena je určená na balení po 5 kusech zboží (například krabička sýra) v ceně 15,60 Kč. Zákazník kupuje jen 3 ks.*

Krok č.	Stisknout
---------	-----------

1.	<b>3</b> <b>☒</b>
----	-------------------

2.	<b>5</b> <b>☒</b>
----	-------------------

3.	<b>2</b> <b>PLU</b>
----	---------------------

<b>Syr Karička</b>	<b>I</b>
<b>3/5*15.60</b>	<b>=9.40</b>

**Upozornění:** Funkci je potřebné naprogramovat (2. systémový příznak číslo 6=0).

### 4.5.6 Účtování dvakrát násobené ceny pomocí PLU

Pokladna se dá naprogramovat na dvojnásobné násobení ceny.

*Příklad: Cena je určena na metr čtvereční. Zákazník kupuje 3 krát 5 metrů čtverečních.*

Krok č.            Stisknout

1.             
2.             
3.             

<b>Látka</b>	<b>I</b>
3*5*31.20	= 468.00


**Upozornění:** Funkci je potřebné naprogramovat (2. systémový příznak číslo 6=1).

## 4.6 Další možnosti prodeje

### 4.6.1 Prodej zboží s povinným zadáním čísla zákazníka














Prodej na konkrétního zákazníka je důležitý hlavně při uchování prodejních údajů v elektronické formě pro přenos do počítače. Po přenosu těchto údajů je možné v počítači identifikovat odběratele zboží a dále zpracovávat potřebné prodejní údaje.

Povinné zadávání čísla zákazníka (odběratele) je podmíněno nastavením druhého čísla druhého příznaku elektronického žurnálu (kapitola 3.4.3.).

Když je nastavený tento příznak na hodnotu 1, prodej zboží na pokladně je možné začít až po zadání čísla zákazníka. Pod zadáním čísla zákazníka rozumíme zadání max. 8 číslic a následně stlačení klávesy  (\$/ZÁSUVKA) (podobně jak v kapitole 4.1.1.). Až po takovém zadání čísla zákazníka je možné pokračovat v samotném prodeji zboží.


*Příklad: Prodej zboží zákazníkovi s číslem 312058.*

Krok č.            Stisknout

1.                  
2.             
3.             
4.            
5.            

<b>BRNĚNKA</b>	
<b>Potraviný Brno</b>	
<b>DĚKUJEME</b>	
<b>Váš účet</b>	
DIČ: CZ1234567890	
11:54:00 Pon. 03-01-2005	
01*0023 Lukáčová	
<b>ČÍSLO ZÁKAZNÍKA</b>	
# 312058	
<b>Syr Encián</b>	
1*27.00	<b>I</b>
	=27.00

*Poznámka 1: Text "ČÍSLO ZÁKAZNÍKA" je možné změnit v programovací režimu pokladny v části Programování funkčních textů (text č.10).*



*Poznámka 2: Když není rozblokovaný nákup, stiskem klávesy  (Zásuvka) bez předcházejících číslic se otevře pokladní zásuvka a na tiskárně se vypíše účtenka s nápisem "Otevření zásuvky".*

### 4.6.2 Prodej zboží pomocí čárového kódu

#### A. Prodej pomocí snímače čárového kódu.

K pokladně je možné připojit snímač v jednoduchém nasnímání čárového čárových kódů. Prodej zboží pomocí kódu z obalu zboží snímačem čárového tohoto snímače spočívá kódu.

*Příklad: Prodej 3 ks zboží pomocí snímače čárových kódů.*

Krok č.	Stisknout					
1.	 	<table border="1"> <tr> <td><b>M á s l o</b></td> <td><b>I</b></td> </tr> <tr> <td><b>3*25.50</b></td> <td><b>=76.50</b></td> </tr> </table>	<b>M á s l o</b>	<b>I</b>	<b>3*25.50</b>	<b>=76.50</b>
<b>M á s l o</b>	<b>I</b>					
<b>3*25.50</b>	<b>=76.50</b>					
2.	nasnímání čárového kódu					






**Upozornění:** Pro správnou funkčnost snímače čárového kódu s pokladnou je potřebné správně naprogramovat parametry snímače a pokladny (5. systémový příznak a programování čárových kódů PLU).













#### B. Prodej zboží pomocí ručně zadávaného čárového kódu.

V nutných případech, když nastane zadáním čárového kódu přímo přes porucha snímače čárového kódu, je klávesnici. možné vykonat prodej zboží ručním

*Příklad 1: Prodej jednoho zboží s čárovým kódem 8586001760096.*

Krok č.	Stisknout					
1.		<table border="1"> <tr> <td><b>Pivo Starobrno 12%</b></td> <td><b>II</b></td> </tr> <tr> <td><b>1*12.50</b></td> <td><b>=12.50</b></td> </tr> </table>	<b>Pivo Starobrno 12%</b>	<b>II</b>	<b>1*12.50</b>	<b>=12.50</b>
<b>Pivo Starobrno 12%</b>	<b>II</b>					
<b>1*12.50</b>	<b>=12.50</b>					
2.	     ... 					
3.						

*Příklad 2: Prodej 5 kusů zboží s čárovým kódem 8586001760096.*

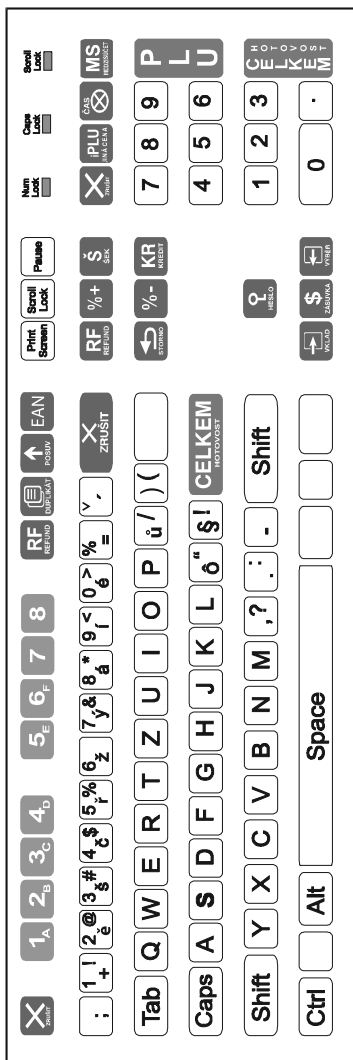
Krok č.	Stisknout					
1.	 	<table border="1"> <tr> <td><b>Pivo Starobrno 12%</b></td> <td><b>II</b></td> </tr> <tr> <td><b>5*12.50</b></td> <td><b>=62.50</b></td> </tr> </table>	<b>Pivo Starobrno 12%</b>	<b>II</b>	<b>5*12.50</b>	<b>=62.50</b>
<b>Pivo Starobrno 12%</b>	<b>II</b>					
<b>5*12.50</b>	<b>=62.50</b>					
2.						
3.	     ... 					
4.						



### 4.6.3 Prodej pomocí externí PC klávesnice

K pokladně Euro-2000TE Alpha je možné připojit přes speciální redukci externí PC klávesnici. Prodej pomocí této klávesnice je obdobný jako prodej přes interní klávesnici pokladny.

Rozložení kláves externí PC klávesnice:



Když je na klávesách více znaků, jednotlivé znaky je potřebné vybírat následovně:


Znak v dolní části klávesy je vybrán přímým stiskem.


Při výběru horního znaku vlevo je potřebné před samotným stiskem klávesy přidržet klávesu Shift.

Při výběru horního znaku vpravo je potřebné před samotným stiskem klávesy přidržet klávesu Alt.

**Poznámka:** O možnosti připojení externí PC klávesnice k pokladně se informujte u svého dodavatele pokladny.




#### 4.6.4 Zadání množství pomocí připojených elektronických vah

Pokladna Euro-2000TE Alpha je schopna načítat hmotnost váženého zboží přímo z připojených elektronických vah. Komunikace s váhami je možná jen v režimu "R" nebo "T". Elektronické váhy se připojují k pokladně přes konektor SCALES/SCANNER. Po vyvolání komunikace (načítání hmotnosti) s elektronickými váhami stiskem klávesy  (DUPLIKÁT) je

možné měnit hmotnost váženého zboží (přidávat nebo ubírat zboží) do doby, dokud na klávesnici nestisknete další klávesu. Po načtení hmotnosti váženého zboží do pokladny stačí zadat kód položky a stisknout klávesu . Když hmotnost na váhách není ustálena, není možné pokračovat v prodeji.

*Příklad: Prodej zboží č. 21 (PLU 21) s načtením hmotnosti 0,253 kg z elektronických vah.*

Krok č.                      Stisknout

1.                      
2.                      načítání hmotnosti z elektronických vah
3.                       

<b>Mandarinky</b>	<b>I</b>
<b>0.253*31.20</b>	<b>=7.90</b>

**Upozornění:** Pro správnou činnost elektronických vah připojených k pokladně je potřebné naprogramovat v programovacím režimu pokladny typ připojených vah. (5. systémový příznak).

*Poznámka: O možnosti připojení konkrétních typů elektronických vah k pokladně se informujte u svého dodavatele pokladny.*

#### 4.6.5 Režim PC ON-LINE

##### A. Režim PC ON-LINE: Údaje jsou vysílané z PC do pokladny.

Programové vybavení pokladny umožňuje používat registrační pokladnu Euro-2000TE Alpha jako fiskální tiskárnu. Touto funkcí nahrazuje pokladna POS tiskárnu a fiskální modul počítače. To znamená, že pokladna vytiskne účtenku na základě dokladu ve Vámi používaném programovém vybavení v PC.

Takové použití pokladny je vhodné všude tam, kde jednoduchá pokladna nestačí pro práci s velkým množstvím položek a kadence prodeje není příliš vysoká.

Popis práce v režimu PC ON-LINE: Pokladna je připravená na komunikaci s počítačem (režim PC ON-LINE) v režimu "R" nebo "T" tehdy, když není rozúčtována žádná účtenka (není rozblokován nákup). Z počítače je možné vysílat údaje o prodeji PLU, refundaci PLU, údaj pro ukončení nákupu nebo příkaz pro ukončení režimu PC ON-LINE.

V levé části displeje se zobrazí "PC".

Zobrazení režimu >  
PC ON-LINE.

PC	156.20
	1*PLU1

Prodejní údaje vysílané z počítače jsou doplněné do finančních údajů skupin zboží, daňových hladin a podle typu přenosu do prodejních údajů konkrétní položky zboží naprogramované v pokladně nebo do prodejních údajů speciální položky s názvem PC ON-LINE. Parametry speciální položky PC ON-LINE se nedají programovat na

pokladně, je to jen fiktivní položka, do které se ukládají prodejní hodnoty.

V režimu PC ON-LINE je klávesnice nefunkční kromě klávesy **⊗** (ZRUŠIT), kterou je možné kdykoliv režim PC ON-LINE opustit. Z popisné části displeje bude odstraněn popis "PC".

**Upozornění 1:** Po vypnutí pokladny a opětovném zapnutí je pokladna připravená pro běžný prodej.

**Upozornění 2:** Prodejní údaje vysílané z počítače jsou doplněné do finančních údajů skupin zboží a daňových hladin. Hodnoty prodeje jsou zapisovány pod speciální položku zboží s názvem PC ON-LINE v pokladně. Hodnoty prodeje PC ON-LINE položky je možné vytisknout a nulovat pomocí úplné uzávěrky PLU.

**Upozornění 3:** S naprogramovanými a prodejními údaji speciální položky zboží PC ON-LINE není možné manipulovat přes programové vybavení Eurosoft.

## **B. Režim PC ON-LINE: Údaje jsou vysílané z pokladny do PC.**

Programové vybavení pokladny umožňuje používat registrační pokladnu Euro-2000TE Alpha jako zdroj ON-LINE informací o prodeji pro připojený počítač nebo pro platební terminál. Takové použití pokladny umožňuje okamžitě při ukončení nákupu vysílat údaje o prodeji a platbě do PC a zpracovat je v skladovém hospodářství nebo vysílat údaje pro platební terminál. Umožňuje též v PC připravit úplný daňový doklad nebo dodací list na základě prodaného zboží na pokladně.

### Popis činnosti vysílání údajů do PC:

Když je pokladna v režimu "R" nebo "T", stiskem kláves pro ukončení platby **CELKEM** (CELKEM), **§** (ŠEK) nebo **KR** (KREDIT) jsou z pokladny vysílány údaje o prodeji, refundaci, údaj o ukončení nákupu a údaj o typu a hodnotě platby. Na displeji se po dobu komunikace při ukončování nákupu zobrazuje informace o přenosu prodeje a po přenosu výsledek přenosu.



< Z pokladny jsou přenášeny údaje o prodeji do počítače.



< Úspěšně ukončený přenos údajů o prodeji do PC.

**Upozornění:** Směr přenosu údajů režimu PC ON-LINE z pokladny do počítače je potřeba naprogramovat (5. systémový příznak číslo 5=1).

**Poznámka:** O možnosti využití režimu PC ON-LINE se informujte u svého dodavatele pokladny.

#### 4.6.6 Platba kreditní kartou pomocí platebního terminálu

Programové vybavení pokladny umožňuje používat registrační pokladnu Euro-2000TE Alpha jak zdroj ON-LINE informací o prodeji pro připojený počítač nebo pro platební terminál. Takové použití pokladny umožňuje okamžitě při ukončení nákupu vysílat údaje o prodeji a platbě do PC a zpracovat je ve skladovém hospodářství nebo vysílat údaje pro platební terminál.

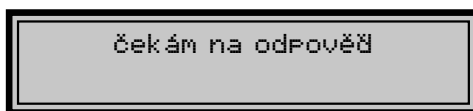
Pokladna Euro-2000TE Alpha je schopná komunikovat s platebním terminálem firmy BULL. Platební terminál se připojuje k pokladně přes konektor PC, který je určený i pro připojení počítače. Jedinou podmínkou, aby pokladna byla schopná

komunikovat s tímto platebním terminálem, je nastavení pátého čísla pátého systémového příznaku na hodnotu 1 (5. systémový příznak číslo 6).

Popis činnosti platby kreditní kartou pomocí připojeného platebního terminálu:

Když je pokladna v režimu "R" nebo "T", stiskem klávesy **KR** (KREDIT) po ukončení platby si pokladna zkontroluje, zda je přes konektor PC připojený k pokladně platební terminál. Když je terminál připojený, na displeji se zobrazí informace o aktuálním stavu komunikace a pokladna čeká na odpověď platebního terminálu.

Pokladna se spojuje s  
platebním  
terminálem.



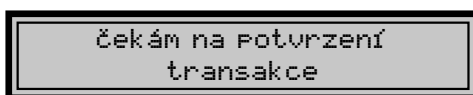
Neúspěšná komuni-  
kace mezi pokladnou  
a platebním  
terminálem.



Když je komunikace neúspěšná, můžete ji opakovat stlačením klávesy **KR** (KREDIT), nebo ukončit platbu bez komunikace s platebním terminálem stiskem klávesy nebo ukončit platbu bez komunikace s platebním terminálem stlačením tlačítka **X** (ZRUŠIT). Bylo-li spojení úspěšné, pokladna

očekává informaci o průběhu platby. Jestliže byla komunikace úspěšná, terminál se spojuje s autorizačním centrem a pokladna očekává informaci o vykonání a potvrzení transakce.

Pokladna očekává  
informaci o průběhu  
platby z ACS.



Po potvrzení transakce je na pokladně ukončena platba přes platební terminál. Byla-li placena částka postačující pro ukončení nákupu, pokladna ukončí nákup automaticky. Transakce může být ukončena neúspěšně. Důvodem může být neakceptovaná

karta, neakceptovaná platba nebo chyba po dobu komunikace platebního terminálu. V takovém případě se můžete rozhodnout, zda budete komunikaci s platebním terminálem opakovat nebo ukončíte nákup jinou platbou.

Zprávy na displeji:

NEAKCEPTOVANÁ KARTA


< Požadavek na platbu nebyl akceptovaný - neplatná nebo nesprávná karta.

NEAKCEPTOVANÁ PLATBA

< Požadavek na platbu nebyl akceptovaný - nesprávná nebo vysoká hodnota platby.

CHYBA PŘI SPRACOVÁNÍ

< Neúspěšně uskutečněná platba - chyba mezi platebním terminálem a autorizačním centrem.

Jako první nabídnutá platba je platba na kredit, ale bez komunikace s platebním terminálem. Tuto platbu můžete vykonat po stisku klávesy 


**(KREDIT)**. Když je nastaveno povinné zadávání čísla kreditní karty při placení na kredit (4. systémový příznak), je potřebné zadat i číslo kreditní karty.

DOKONČIT PLATBU  
NA KREDIT A(KR)/N(X)

< Výběr platby na kredit bez komunikace s platebním terminálem.

ZADEJ Č.KRED.KARTY

< Povinné zadání čísla kreditní karty při platbě na kredit bez komunikace s platebním terminálem.

Když se rozhodnete pro jiný druh platby, po stisku klávesy  (ZRUŠIT) můžete ukončit nákup platbou šekem nebo hotovostí.

**Upozornění:** Umožnění přenosu údajů mezi pokladnou a platebním terminálem je potřeba naprogramovat (5. systémový příznak čísla 6).

*Poznámka 1:* O možnosti připojení platebního terminálu se informujte u svého dodavatele pokladny.

*Poznámka 2:* Když nefunguje komunikace pokladny s platebním terminálem a vše je zapojeno a nastaveno správně, potřebujete v pokladně vyměnit EPROM, která obsahuje software s novým komunikačním protokolem pro platební terminál. Software taktéž zachovává starý komunikační protokol.


#### 4.7. Nefinanční pohyby PLU

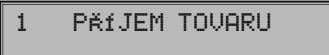
V rámci registračního režimu lze aktivovat čtyři podrežimy, které slouží pro zjednodušení zadávání nefinančních pohybů PLU. Mezi nefinanční pohyby patří:


- příjem zboží (s přírůstkem zásob)
- výdej zboží (s úbytkem zásob)
- objednávky (beze změny stavu zásob)
- inventury (beze změny stavu zásob)

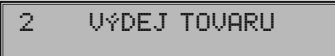
Operace v těchto podrežimech neovlivňují finanční počítadla (grand-totally, daně, prodejní hodnoty pro PLU, DPT nebo pokladníky). Na rozdíl od registračního režimu jsou v podrežimech nefinančních pohybů zakázány některé operace: účtování pomocí skupin zboží, refundace zboží a přírázky a slevy.

1) V registračním režimu zadejte následující posloupnost kláves pro tyto podrežimy:


 (JEDNA MEZISOUČET) pro podrežim příjmu zboží,




 (DVA MEZISOUČET) pro podrežim výdeje zboží,




 (TŘI MEZISOUČET) pro objednávky a



 (ČTYŘI MEZISOUČET) pro inventuru.



2) Zúčtujte jednotlivé zboží v rámci daného podrežimu, jako byste zúčtovali normální nákup (s omezeními popsanými výše).

3) Do registračního režimu se vrátíte stisknutím postupnosti  (PĚT MEZISOUČET).

Účtenky, které tyto podrežimy vytisknou jsou jasně označeny druhem činnosti, kterou jste provedli. Souhrnné informace o činnostech provedených v podrežimech nefinančních pohybů PLU se nacházejí v uzávěrce pokladníků a v uzávěrce PLU.

Je-li nastaven druhý příznak elektronického žurnálu, číslice 2 na hodnotu 2, výdej zboží na pokladně lze zahájit po přepnutí do funkce výdeje, zadáním čísla zákazníka, které se zkontroluje v databázi názvů popisných PLU, a až poté je umožněn samotný výdej. Na kontrolu čísla zákazníka se používají názvy popisných položek PLU: v názvu popisného PLU musí být tedy uloženo maximálně osmimístné číslo, které je shodné s číslem zákazníka, kterému povolujeme výdej zboží. Má-li číslo zákazníka méně než osm míst, název popisného PLU musí být zleva doplněn nulami.


ČÍSLO PŘÍJEMKY	
# 123	
14: 58: 20	Pia.16-04-2004
01:0005	Novák
NESLOUŽÍ JAKO DAŇ. DOKLAD	
<b>PŘÍJEM TOVARU</b>	
Kura	(0001) I
3kg,75,00	-225,00
-----	
NESLOUŽÍ JAKO DAŇ. DOKLAD	
<b>PŘÍJEM TOVARU</b>	
PŘÍJEM CELKEM	225,00
-----	


## 4.8 Opravy, storna

### 4.8.1 Mazání

Příklad: Zadali jste nesprávnou cenu, ale nebyla ještě vytištěná. V následujícím příkladu číslo 1230 bylo zadané chybně místo správného čísla 1290.

Krok č.            Stisknout

1.            1 2 3 0 


2.            1 2 9 0 

ODDĚLENÍ 2	I
1*12.90	=12.90


### 4.8.2 Storna

Poznámka: Funkce storno se používá jen na opravu prodaných položek při jednom konkrétním nákupu.


#### A : Storno poslední načítované položky - přímé storno

Příklad: Předcházející vytištěný řádek byl chybně načítovaný a je potřeba ho opravit. Stlačení klávesy  (STORNO) zruší poslední vytištěný řádek. V následujícím příkladu byla chybně zadaná (načítovaná) cena 12,50 Kč místo 13,50 Kč.

Krok č.            Stisknout

1.            1 2 5 0 

2.            


3.            1 3 5 0 

ODDĚLENÍ 2	I
1*12.50	=12.50
STORNO	
ODDĚLENÍ 2	I
1*12.50	= -12.50
ODDĚLENÍ 2	I


-12.50
STORNO


< Zobrazení operace  
Storno.




#### B : Storno jednoho z předcházejících záznamů, ne posledního tištěného řádku - nepřímé storno

Když chcete stornovat jedno z předcházejících zboží, (ne poslední), je potřebné si ho pomocí speciálních kláves zobrazit na displej a stisknout klávesu .






Popis speciálních kláves:

 Vyvolání funkce stornování (pro stornování je připravená poslední prodaná položka); v režimu stornování přesun na předcházející položku nákupu.

 Vyvolání funkce stornování (pro stornování je připravená první prodaná položka); v režimu stornování přesun na následující položku nákupu.

-  V režimu stornování přesun o pět položek nazpět.
-  V režimu stornování přesun o pět položek dále.
-  V režimu stornování přesun na položku ve středu nákupu.

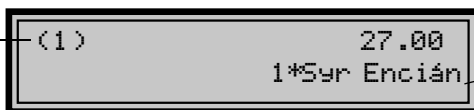
Příklad č.1: První záznam na účtence, sýr Encián, je chybný.

Krok č.	Stisknout	
1.	 <b>PLU</b>	Prodej
2.	 <b>PLU</b>	
3.		Vyvolání funkce stornování
4.		Přechod na předcházející položku
5.		Storno

Syr Encián	I
1*27.00	=27.00
Máslo Flóra	I
1*31.20	=31.20
<b>STORNO</b>	
Syr Encián	I
1*27.00	= -27.00


Zobrazení výběru zboží pro operaci Storno.

Pozice zboží v účtence



Aktuální zboží pro operaci Storno

Příklad č. 2: Storno celé účtenky, mezisoučtu. Může být použité pro úplné vynulování naučtovaného zboží před stiskem klávesy **CELKEM**.

Krok č.	Stisknout	
1.	<b>MS</b>	
2.		
3.	<b>MS</b>	






ODDĚLENÍ 2	I
1*31.20	=31.20
ODDĚLENÍ 3	I
1*18.60	=18.60
MEZISOUČET	49.80
STORNO MEZISOUČTU	= -49.60
-----	
ANULACE ÚČTENKY	
-----	

## 4.9 Refundace

Klávesa **RF** (**REFUND**) zaznamenává transakci refundace (vrácení peněz) po dobu prodeje nebo jak samostatnou

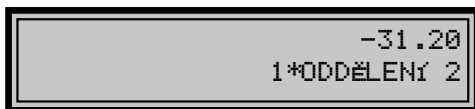
operaci. Funkce se používá například při reklamaci zboží.

Příklad č. 1: Vrácení zboží účtovaného přes druhou skupinu zboží.

Krok č.	Stisknout	
1.	    <b>RF</b>	
2.		

<b>REFUND</b>	
ODDĚLENÍ 2	I
1*-31.20	= -31.20





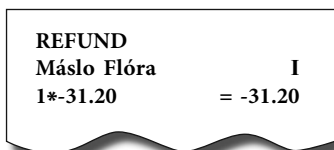
< Zobrazení refundace  
přes skupinu zboží.

Po stisku klávesy **RF** (**REFUND**) se na displeji zobrazí popis **REFUND**. Po stisku klávesy skupiny zboží se v horním řádku na pravé straně displeje

zobrazí hodnota vráceného zboží a v dolním řádku počet vrácených kusů a název skupiny zboží.

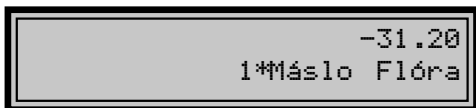
*Příklad č.2: Vrácení zboží účtovaného přes PLU č. 3.*

Krok č.	Stisknout
1.	<b>3</b> <b>RF</b>
2.	<b>PLU</b>



Po stisku klávesy **RF** (**REFUND**) se na displeji zobrazí popis **REFUND**. Po stisku klávesy **PLU** se v horním řádku na pravé straně displeje zobrazí hod-

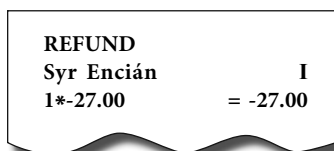
nota vráceného zboží a v dolním řádku počet a název vráceného zboží.



< Zobrazení  
refundace zboží.

*Příklad č. 3: Vrácení zboží účtovaného pomocí snímače čárového kódu.*

Krok č.	Stisknout
1.	<b>RF</b>
2.	nasnímání čárového kódu



*Poznámka: V X režimu je možné přepínat příznak pro způsob vydávání šeků a kreditů (zakázání, povolení) při záporném konečném součtu účtenky*

## 4.10 Procentuální přírážka a procentuální sleva

Systém dovoluje naprogramovat výšku procentuální sazby, kterou běžně účtujeme jako přírážku za služby [%+] a sazbu slevy [%-] a limit pro ruční zadání slevy nebo přírážky při prodeji. Když potřebujete účtovat jinou sazbu než je předprogramovaná, číselnou hod-

notu přírážky nebo slevy zadejte před stiskem příslušné klávesy. Hodnota nové sazby bude přijata jen tehdy, když nepřekračuje naprogramovaný limit pro ruční zadání a uplatní se pro jednu registraci.

### 4.10.1 Procentuální přírážka

*Příklad č.1: Ke speciální objednávce se přiřadí pětiprocentní přírážka za zvláštní služby. V následujícím příkladu klávesa [%+] (PROCENT. PŘIRÁŽKA) byla naprogramovaná na pět procent.*

*Poznámka: Mají-li mít všechny položky v rámci transakce připočítány stejný manipulační poplatek, přírážku je možné naučtovat zároveň pro celou transakci. Když jsou naučovány všechny položky, na které chceme aplikovat přírážku, stlačte klávesu [MS], potom [%+].*

Krok č.                      Stisknout

1.            3 1 2 0 2
2.            [%+]

ODDĚLENÍ 2	I
1*31.20	=31.20
PŘIRÁŽKA%+	5.00%
	1.60

Zobrazení operace >  
procentuální  
přírážka.

1.60
PŘIRÁŽKA%+

*Příklad č.2 : Použití jiné než naprogramované sazby (10%).*

Krok č.                      Stisknout

1.            3 1 2 0 2
2.            1 0 [%+]

ODDĚLENÍ 2	I
1*31.20	=31.20
PŘIRÁŽKA%+	10.00%
	3.10

*Poznámka 1: Zadání přírážky z klávesnice je možné jen tehdy, když zadaná hodnota nepřesahuje naprogramovaný limit přírážky (systémový příznak č. 7).*

*Poznámka 2: Při prodeji spojených položek (viz. Programování PLU) je přírážka uplatněná jen na první položku.*

### 4.10.2 Procentuální sleva

*Příklad: Důchodcům poskytujeme slevu například 10%.*

Poznámka: Mají-li mít všechny položky v rámci transakce odpočítanou stejnou slevu, slevu je možné naučtovat zároveň pro celou transakci. Když jsou naučovány všechny položky, na které chceme aplikovat slevu, stlačte klávesu **MS**, potom **%-**. Použití jiné než naprogramované procentuální slevy je obdobné jako při procentuální přírázce.

Krok č.            Stisknout

1.            **3 1 2 0 2**
2.            **%-**

<b>ODDĚLENÍ 2</b>	<b>I</b>
<b>1*31.20</b>	<b>=31.20</b>
<b>SLEVA%-</b>	<b>10.00%</b>
	<b>-3.10</b>

<b>3.10</b>
<b>SLEVA%-</b>

< Zobrazení operace procentuální sleva.

Poznámka 1: Zadání slevy z klávesnice je možné jen tehdy, když zadaná hodnota nepřesahuje naprogramovaný limit slevy. (systémový příznak č. 8).

Poznámka 2: Při prodeji spojených položek (viz programování PLU) je sleva uplatněná jen na první položku.

### 4.11 Tisk referenčního čísla nebo čísla zákazníka

Při určitých transakcích je potřebné pro kontrolu vytisknout na účtenku referenční číslo. V takovém případě se používá klávesa **\$** (**\$/ZÁSUVKA**).

Krok č.            Stisknout


1.            **3 1 2 0 5 8 \$**

<b>ČÍSLO DOKUMENTU</b>
<b>#312058</b>










Poznámka 1: Popis **ČÍSLO DOKUMENTU** je možné změnit v programovacím režimu pokladny v části programování funkčních textů.

Poznámka 2: Když není rozblokovaný nákup, stiskem klávesy **\$** bez předcházejících číslic se otevře pokladní zásuvka a na tiskárně se vypíše účtenka s nápisem "Otevření zásuvky".

## 4.12 Vklad hotovosti

Klávesa  (VKLAD) se používá na zaznamenání neobchodních plateb (vkladů). Příkladem je vložení denní počáteční hotovosti do zásuvky pokladny. Pokladna umožňuje vkladateli vytisknout doklad o vložení hotovosti.

Podle vašich požadavků doklad může obsahovat i jméno vkladatele a důvod vkladu. Jméno a důvod je možné zadat až na 17 znaků. Na vytištěném dokladu je ještě vyhrazeno místo pro podpis vkladatele.

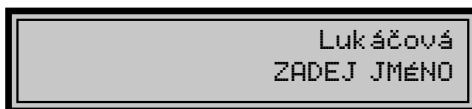
Krok č.	Stisknout
1.	     
2.	
3.	Zadání jména - nepovinné
4.	
5.	Zadání důvodu - nepovinné
6.	



Zobrazení zadání >  
hodnoty vkladu  
hotovosti.




Zobrazení >  
zadávání jména  
vkladatele.




Zobrazení >  
zadávání důvodu  
vkladu.

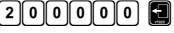






*Poznámka: Zadání jména vkladatele a důvod vkladu jsou nepovinné. Když nechcete zadávat tyto údaje, stačí ukončit operaci vkladu dvojitým stiskem klávesy  (MEZISOUČET).*

### 4.13 Výběr hotovosti nebo šeků

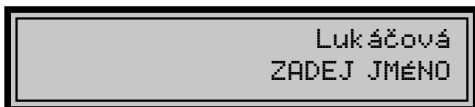
Výdej peněžní hotovosti nebo šeků ze zásuvky pokladny, který nesouvisí s prodejem, se zaznamenává pomocí klávesy  (VÝBĚR). Tuto funkci používáme například při odvodu tržby při střídání pokladníků nebo při potřebě snížit množství peněz v zásuvce. Pokladna umožňuje výběři

vytisknout doklad o výběru hotovosti. Podle vašich požadavků doklad může obsahovat i jméno vkladatele a důvod výběru. Jméno a důvod je možné zadat až na 17 znaků. Na vytištěném dokladu je ještě vyhrazeno místo pro podpis výběrce.

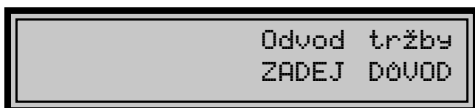
Krok č.	Stisknout
1.	 
2.	
3.	Zadání jména - nepovinné
4.	
5.	Zadání důvodu - nepovinné
6.	




< Zobrazení zadání hodnoty výběru hotovosti.





< Zobrazení zadávání jména vybírajícího.



< Zobrazení zadávání důvodu výběru.

**Poznámka1:** Zadání jména vybírajícího a důvod výběru jsou nepovinné. Když nechcete zadávat tyto údaje, stačí ukončit operaci výběru dvojitým stiskem kláves  (MEDZISOUČET).

**Poznámka2:** Při výběru šeků je potřeba místo stlačení klávesy  stlačit tlačítko .

## 4.14 Účtování s měnou Euro

Pokladna Euro-2000TE Alpha je schopná pracovat s peněžní měnou Euro a podle etapy Euro měny i s národní měnou (1. a 2. etapa) nebo jakoukoliv jinou cizí měnou (3. etapa).

Účtování s Euro měnou je rozděleno do čtyř etap:

### 4.14.1 Etapa bez Euro měny

Pokladna pracuje bez peněžní měny Euro.

### 4.14.2 1. Etapa Euro měny

V první etapě je základní měnou měna národní a doplňkovou měna Euro.

Platbu při ukončení nákupu v této etapě je možné uskutečnit národní měnou nebo měnou Euro.

#### Postup:

Po stisku klávesy **MS** (MEZISOUČET) je na displeji zobrazena hodnota nákupu v základní měně - národní. Stiskem klávesy **PLU** je hodnota nákupu přepočítána na hodnotu v Euro. Opětovným stlačením klávesy **PLU** je hodnota mezisoučtu přepočítávána a zobrazovaná v národní nebo Euro měně.

Po výběru potřebné měny nákup ukončíte klávesou **CELKEM**.

Všechny finanční údaje jsou uchovávány v národní měně. V obou měnách je uchovávána hodnota placení hotovosti, hotovosti v zásuvce, vkladů a výběrů. Operaci vkladu a výběru národní měny je možné vykonat podle popisu vkladu a výběru v předcházejících kapitolách. Při operaci vkladu nebo výběru Euro měny je potřebné před běžnou operací vkladu nebo výběru stisknout klávesu **PLU**.

*Příklad: Vklad hotovosti 500.00 Euro v 1. etapě Euro měny.*

Krok č.	Stisknout
1.	<b>PLU</b>
2.	5 0 0 0 0
3.	<b>CELKEM</b>
4.	Zadání jména - nepovinné
5.	<b>MS</b>
6.	Zadání důvodu - nepovinné
7.	<b>MS</b>



**Upozornění: Přechod do 1. etapy je popsán v programovací části této příručky.**

### 4.14.3 2. Etapa Euro měny

Ve druhé etapě je základní měnou měna Euro a doplňkovou měna národní. Platbu při ukončení nákupu v této etapě je možné uskutečnit měnou Euro nebo národní měnou.

**Postup:**

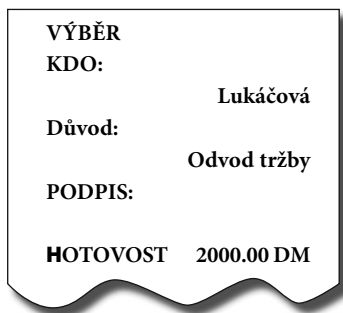
Po stisku klávesy **MS** (**MEZI-SOUČET**) je na displeji zobrazena hodnota nákupu v základní měně - Euro. Stiskem klávesy **PLU** je hodnota nákupu přepočítaná na hodnotu v národní měně. Opětovným stlačením klávesy **PLU** je hodnota mezisoučtu přepočítavána a zobrazovaná v Euro měně nebo měně národní.

Po výběru potřebné měny nákup ukončete klávesou **CELKEM**.

Všechny finanční údaje jsou uchovávané v měně Euro. V obou měnách je uchovávaná hodnota placení hotovosti, hotovosti v zásuvce, vkladů a výběrů. Operaci vkladu a výběru Euro měny je možné vykonat podle popisu vkladu a výběru v předcházejících kapitolách. Při operaci vkladu nebo výběru národní měny je potřebné před běžnou operací vkladu nebo výběru stisknout klávesu **PLU**.

*Příklad: Výběr hotovosti 2000.00 DM ve 2. etapě Euro měny.*

Krok č.	Stisknout
1.	<b>PLU</b>
2.	<b>2 0 0 0 0 0 0</b> <b>←</b>
3.	<b>CELKEM</b>
4.	Zadání jména - nepovinné
5.	<b>MS</b>
6.	Zadání důvodu - nepovinné
7.	<b>MS</b>



#### **4.14.3 3. Etapa Euro měny**

Ve třetí etapě je základní měnou měna Euro a doplňkovou libovolná cizí měna.

Platbu při ukončení nákupu v této etapě je možné uskutečnit měnou Euro nebo doplňkovou měnou.

**Postup:**

Po stisku klávesy **MS** (**MEZI-SOUČET**) je na displeji zobrazena hodnota nákupu v základní měně - Euro. Stiskem klávesy **PLU** je hodnota nákupu přepočítaná na hodnotu v doplňkové měně. Opětovným stlačením klávesy **PLU** je hodnota mezisoučtu přepočítavána a zobrazovaná v Euro měně nebo měně cizí.

**Upozornění:** Přechod do 2. a 3. etapy je popsán v programovací části této příručky.

Po výběru potřebné měny nákup ukončete klávesou **CELKEM** (**CELKEM**). Všechny finanční údaje jsou uchovávané v měně Euro. V obou měnách je uchovávaná částka placení hotovosti, hotovosti v zásuvce, vkladů a výběrů. Operaci vkladu a výběru Euro měny je možné vykonat podle popisu vkladu a výběru v předcházejících kapitolách. Při operaci vkladu nebo výběru doplňkové měny je potřebné před běžnou operací vkladu nebo výběru stisknout klávesu **PLU**.

## 5 UZÁVĚRKY

### 5.1 Jak děláme uzávěrky

Jsou dva způsoby jak vytisknout uzávěrku: „X“ režim (mód) a „Z“ režim (mód).

V „X“ režimu se vytiskne uzávěrka bez toho, aniž by se vymazal obsah paměti. Používá se pro generování přehledů o prodeji během dne, při střídání pokladníků a pod. „X“ uzávěrku možno vykonat i několikrát během dne.

V „Z“ režimu se vytiskne uzávěrka a vymaže se obsah paměti těch prodejních údajů, jejichž uzávěrka byla vyvolaná. „Z“ uzávěrku vykonáváme zpravidla jedenkrát denně po ukončení denního prodeje.

### 5.2 Generované uzávěrky

Uzávěrka	„X“ režim	„Z“ režim
Skupín	•	•
PLU	•	•
Pokladníků	•	•
Denní (celková)	•	•
Intervalové	•	

### 5.3 Obsah uzávěrek

#### 5.3.1 Uzávěrky skupin

Při tisku uzávěrky skupin se vytisknou jen skupiny, které byly aktivovány - skupiny s nenulovými údaji.

Uzávěrka skupin obsahuje:

1. Název skupiny zboží

2. Počet prodaných jednotek ve skupině

3. Celkovou hodnotu prodaného zboží ve skupině

4. Součet prodeje za všechny skupiny

#### 5.3.2 Uzávěrka PLU

Dá se vytisknout víc typů uzávěrek PLU: uzávěrka jednoho PLU, uzávěrka rozsahu PLU a úplná uzávěrka PLU. Každý z těchto typů může podle způsobu vyvolání uzávěrky obsahovat i číslo PLU a podle naprogramování 2. příznaku PLU i stav zásob. Při tisku uzávěrky se vytisknou jen ty PLU, které byly aktivované - nenulové.

Uzávěrky PLU obsahují:

1) Číslo PLU (volitelné podle způsobu vyvolání uzávěrky)

2) Název PLU

3) Počet prodaných jednotek z daného zboží

4) Hodnotu prodaného zboží v korunách.



- 5) Konkrétní stav zásob zboží (podle naprogramování 2. příznaku PLU)

Navíc na uzávěrce PLU je vytištěná celková hodnota prodeje v korunách za všechny vytištěné PLU. Informace o PLU, která nebyla aktivovaná, se nevytiskne.

### **5.3.3 Denní uzávěrka**

Denní uzávěrka obsahuje:

1. Základ daně a daně ve všech daňových hladinách
2. Hodnotu celkového prodeje
3. Hodnotu celkového prodeje bez daně
4. Počet a hodnotu záporných položek
5. Celkový záporný obrat
6. Hodnotu celkové daně
7. Počet a hodnotu storn
8. Počet pokladních bloků
9. Počet a hodnotu slev
10. Počet a hodnotu přírážek
11. Počet a hodnotu přijatou při platbě v hotovosti
12. Počet a hodnotu přijatou při platbě v hotovosti v jiné měně (EURO)
13. Počet a hodnotu přijatou při platbě šekem
14. Počet a hodnotu přijatou při platbě kreditní kartou
15. Počet a hodnotu vkladů hotovosti
16. Počet a hodnotu vkladů hotovosti v jiné měně (EURO)
17. Počet a hodnotu vkladů šeků
18. Počet a hodnotu výběrů hotovosti
19. Počet a hodnotu výběrů hotovosti v jiné měně (EURO)
20. Počet a hodnotu výběrů šeků
21. Hodnotu hotovosti v zásuvce
22. Hodnotu hotovosti v zásuvce v jiné měně (EURO)
23. Hodnotu šeků v zásuvce
24. Rozdíl zaokrouhlení bloků

### **5.3.4 Intervalová uzávěrka**

Je několik typů intervalových uzávěrek: intervalová uzávěrka den po dni, intervalová uzávěrka měsíc po měsíci, sumární intervalová uzávěrka a každá z těchto tří může být z vybraného rozsahu fiskální paměti, nebo z jejího plného rozsahu.

**Intervalová uzávěrka den po dni** – ze zadaného rozsahu vytiskne jednotlivé denní uzávěrky provedené a zapsané do fiskální paměti. Na konci vytiskne sumární uzávěrku intervalu.

**Intervalová uzávěrka měsíc po měsíci** – denní uzávěrky zapsané ve fiskální paměti ze zadaného rozsahu vytiskne po měsíčních souhrnech. Na konci vytiskne sumární závěrku intervalu.

**Intervalová uzávěrka sumární** – vytiskne celkový souhrn z denních uzávěrek provedených v zadaném intervalu.

Sazby daňových hladin jsou vytištěny před celou skupinou uzávěrek, nebo souhrnů, pro které platí. Každá denní uzávěrka, měsíční nebo celkový souhrn obsahuje:

1. Základ daně a daň pro všechny daňové hladiny
2. Hodnotu celkového prodeje
3. Hodnotu celkového prodeje bez daně
4. Celkovou hodnotu daně
5. Počet a hodnotu záporných položek
6. Počet a hodnoty slev
7. Celkový záporný obrat
8. Počet pokladních bloků
9. Provedená mazání paměti

### **5.3.5 Uzávěrka pokladníků**

Při tisku uzávěrky pokladníků se budou tisknout jen údaje pokladníků, jejichž prodej má nenulovou hodnotu.

Uzávěrka pokladníků tiskne:

- 1) Jméno pokladníka
- 2) Počet prodejů (počet obslužených zákazníků) za každého pokladníka.

- 3) Celkový prodej v korunách za každého pokladníka.

V „Z“ režimu se uzávěrka pokladníků dá vytisknout jen přes denní „Z“ uzávěrku. Viz Denní „Z“ uzávěrka.

### **5.3.6 Sdružená uzávěrka**

Sdružená uzávěrka umožňuje zároveň vytisknout denní uzávěrku a uzávěrku PLU. V režimu “Z” se může s výhodou použít všude tam, kde je potřebné udělat denní uzávěrku a zároveň vytisknout a nulovat prodejní údaje PLU.

Upozornění: Když vypnete pokladnu po dobu tisku Denní uzávěrky, po zapnutí bude tisk uzávěrky dokončen. Když vypnete pokladnu po dobu tisku uzávěrky PLU, po zapnutí pokladna nebude pokračovat v tisku uzávěrky PLU a prodejní údaje budou vynulované jen při těch PLU, které byly vytištěné.

### **5.3.7 Elektronický žurnál**

Pod elektronickým žurnálem rozumíme kontrolní pásku pokladny, která je uchovávána v pokladně v elektronické podobě. Obsahem elektronického žurnálu jsou všechny údaje (vytištěné řádky), které byly tištěné na tiskárně od posledního vynulování elektronického žurnálu (účtenky, uzávěrky ...).


Před samotným vytištěním a vynulováním údajů elektronického žurnálu je vždy vytištěná aktuální denní “X” uzávěrka. Elektronický žurnál je možné přenést do PC a následně po přenesení vymazat z paměti pokladny bez jeho vytištění na kontrolní pásku a prostřednictvím PC zabezpečit uchování údajů elektronického žurnálu tak, aby tyto údaje byly vždy přístupné na požádání kontroly daňového úřadu.


**Upozornění:** Dřív, než začnete tisknout elektronický žurnál, zkontrolujte, jestli máte v pokladně dostatek papírové pásky. Začátek pásky navijte na navijecí



kotouček a můžete začít tisknout elektronický žurnál. Po vytištění žurnálu si kontrolní pásku pečlivě uschovejte!

### **Způsob vymazání textového elektronického žurnálu**

Elektronický žurnál je záznam operací provedených pokladnou v binární nebo i textové formě. Vymazání textového elektronického žurnálu lze provést těmito způsoby:

V X-režimu stiskněte tlačítko  (Duplikát). Dojde k vytištění a vynulování textových údajů elektronického žurnálu.

Rovná-li se čtvrtá číslice 1. příznaku 1, po stisknutí tlačítka  (Celkem) proběhne tisk a nulování elektronického žurnálu automaticky s denní uzávěrkou.

Lze také vymazat textový elektronický žurnál stisknutím 5x tlačítka  +  (Duplikát) v Z-režimu. Tím se vynuluje elektronický žurnál i bez výpisu na tiskárnu.

Textový elektronický žurnál lze také vymazat v pokladně a stáhnout do PC pomocí komunikace s PC.

HW ochrana: klíč manažera (T-L-R-X-Z-P), klíč podmanažera (L-R-X-Z), klíč operátora (L-R-X). Doporučuje se povolit přístup do P-režimu jen jednomu pokladníkovi, který bude používat manažerský klíč pro programování a jehož přihlášení je chráněno heslem. Přístup do Z-režimu jen jednomu pokladníkovi, který bude používat manažerský příp. podmanažerský klíč a jehož přihlášení je chráněno




### **5.3.8 Prodejní údaje pro PC**

Obsahem této závěrky jsou všechny účtenky uložené v elektronické formě pro jejich přenos do počítače. Tyto údaje se po jejich přenosu do PC mohou dále zpracovávat v jiných skladových

systémech. V případě, že je potřeba je vytisknout na tiskárně pokladny a máte nastavený příznak el. žurnálu pro uchovávání PC údajů, lze to provést právě touto uzávěrkou.

### **Způsob vymazání obsahu elektronického žurnálu**

Vymazání obsahu elektronického žurnálu dosáhneme těmito způsoby:

Podmínky v Z-režimu: nastavíme druhou číslici 3. příznaku na hodnotu 1. Stisknete 5× tlačítko + . Nastane nulování PC údajů elektronického žurnálu bez výpisu na tiskárnu (je-li nastaven příznak el. žurnálu). Stiskneme-li tlačítko  a máme-li nastaven příznak, který umožňuje nulovat PC

údaje na pokladně, dojde k vytištění a vynulování prodejních údajů pro PC. Nastavení druhé číslice 3. příznaku na hodnotu 0 neumožňuje nulování PC údajů na pokladně.

Proti nežádoucímu vymazání a pro maximální ochranu údajů se doporučuje povolit přístup do P a Z-režimu jen jednomu konkrétnímu pokladníkovi a přihlášení ošetřit heslem. Heslo by mělo být pravidelně měněno.

Obsah elektronického žurnálu lze také vymazat pomocí komunikace s PC. Údaje pro PC se uchovávají, je-li třetí číslice 3. příznaku nastavena na hodnotu 1.

### **5.3.9 Uzávěrka zásob**

Dá se vytisknout více typů uzávěrek zásob: uzávěrka zásoby jednoho PLU, uzávěrka zásob rozsahu PLU

a úplná uzávěrka zásob PLU.

Při tisku uzávěrky se vytisknou jen ty zásoby PLU, které byly aktivované - nenulové.

Uzávěrky zásob obsahují:

1. Číslo PLU (volitelné podle způsobu vyvolání uzávěrky)
2. Název PLU
3. Konkrétní stav zásob zboží

## **5.4 Jak vytisknout „X“ uzávěrky**

Otočte ovládací klíč do „X“ pozice a stlačte kteroukoliv z následujících kombinací kláves, která vytiskne příslušné uzávěrky. Uzávěrku „X“ můžeme vytisknout i několikrát bez vlivu na hodnoty údajů v pokladně, kromě vytištění elektronického žurnálu, kdy se po vytištění údajů vždy nulují.

Pomocí tohoto typu uzávěrky získáte přehled o prodeji po dobu dne. Hodnoty můžete použít například pro kontrolu stavu hotovosti v pokladně, kontrolu vývoje denního obrátu v prodejně, kontrolu prodeje při střídání směn, pokladních apod.



< Nastavení „X“  
módu pokladny.

„X“ uzávěrka	Stisknout
Pokladníků	
Skupin zboží	libovolné tlačítko skupiny zboží (  ..  )
Všechny PLU/Zásoby	(  )  /
Jedno PLU/Zásoby	číslo PLU (1-2400) (  ..  ) (  )  /
Rozsah PLU	číslo počátečního PLU číslo koncového PLU
Denní	
Sdružená	
El. žurnál s nulováním	
Prodejní údaje pro PC	
Intervalová uzávěrka z FM (den po dni) – plná	(VÝBĚR)
Intervalová uzávěrka z FM (měsíc po měsíci) – plná	(VKLAD)
Intervalová uzávěrka z FM (den po dni) – zadaný rozsah	Číslo první uzávěrky z rozsahu (%+) Číslo poslední uzávěrky z rozsahu (%+) (VÝBĚR) nebo Datum první uzávěrky z rozsahu (*1) (%-) Datum poslední uzávěrky z rozsahu (*1) (%-) (VÝBĚR)
Intervalová uzávěrka z FM (měsíc po měsíci) – zadaný rozsah	Číslo první uzávěrky z rozsahu (%+) Číslo poslední uzávěrky z rozsahu (%+) (VKLAD) nebo Datum první uzávěrky z rozsahu (*1) (%-) Datum poslední uzávěrky z rozsahu (*1) (%-) (VKLAD)
Sumární uzávěrka z FM – plná	(RF)  (VÝBĚR) nebo (RF)  (VKLAD)
Sumární uzávěrka z FM – zadaný rozsah	Číslo první uzávěrky z rozsahu (%+) Číslo poslední uzávěrky z rozsahu (%+) (RF)  (VÝBĚR) nebo Datum první uzávěrky z rozsahu (*1) (%-) Datum poslední uzávěrky z rozsahu (*1) (%-) (RF)  (VÝBĚR) Poznámka: jako ukončující tlačítko je možné místo klávesy  (VÝBĚR) použít klávesu  (VKLAD)

(\*1) Formát zadávaného data závisí od nastavení systémového příznaku 2.1 – “formát data”: = 0 -> DDMMYY, = 1 -> MMDDYY

**Upozornění: Údaje elektronického žurnálu jsou vždycky po vytištění vynulované!**

*Poznámka: Při uzávěrce PLU je možné před stiskem klávesy (PLU) stisknout klávesu (REFUND), čímž je na uzávěrce před prodejními údaji vytištěné i číslo PLU.*

## 5.5 Vzory vytisknutých „X“ uzávěrek

***** X *****	
ZPRÁVA-POKLADNÍCI	
*****	
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	
Lukáčová	
PRODEJ	
10Q	1733.00
Roháčová	
PRODEJ	
4Q	256,60
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	

Uzávěrka pokladníků poskytuje přehled o práci jednotlivých účtujících. Z údajů uzávěrky umíme zjistit, kolik zákazníků účtující obsloužila a jakou měla tržbu. Tyto údaje umožňují například odměňovat personál podle výšky tržby nebo intenzity práce.

***** X *****	
ZPRÁVA DPT	
*****	
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	
PEČIVO	
3.000Q	69.50
MLÉČNE VÝR.	
6.000Q	99.10
ALKOHOL	
4.000Q	114.50
DPT SPOLU:	283.10
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	

Pomocí uzávěrky oddělení si dokážeme vytvořit obraz o prodávanosti jednotlivých sortimentů prodávanosti jako skupiny výrobků. Pokladna poskytuje počet prodaných výrobků, obrát ve skupině výrobků i podíl skupiny výrobků na celkovém prodeji.

***** X *****	
ZPRÁVA PLU	
*****	
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	
Černý chléb	
3.000Q	270.00
Pražená káva	
6.000Q	396.00
Ovocný čaj	
4.000Q	561.60
CELKEM PLU :	1227.60
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	

Uzávěrka PLU dává nejpresnější přehled o prodeji každého výrobku. Vzor uzávěrky vlevo je bez výpisu stavu zásob a bez stlačení klávesy **RF** (RE-FUND) před klávesou **PLU**. Když byl vykonán výdej zboží, pod celkovou hodnotou prodeje za PLU je hodnota celkového výdeje zboží (PLU). Vzor uzávěrky vpravo je s maximálními údaji, které uzávěrka PLU poskytuje.

***** X *****	
ZPRÁVA PLU	
*****	
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	
<b>00001</b>	
Černý chléb	
3.000Q	270.00
<b>00311</b>	
Pražená káva	
6.000Q	396.00
<b>00558</b>	
Ovocný čaj	
4.000Q	561.60
CELKEM PLU:	1227.60
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	

Protože poskytuje nejobsáhlejší údaje, doporučujeme pro programování položek, vedení skladové evidence, vyhodnocování a tisk přehledů prodeje používat počítač.

Pro základní operace Vám postačí přiložené programové vybavení.

18:04:05 Stř.12-01-2005  
01\*0027 Roháčová

\*\*\*\*\* X \*\*\*\*\*

**DENNÍ ZÁVĚRKA**

\*\*\*\*\*

\* \* \* NEFISKÁLNÍ \* \* \*

DPH. SAZ. A 5.00%  
DPH. SAZ. B 19.00%  
DPH. SAZ. C 0.00%  
DPH. SAZ. D -----%  
DPH. SAZ. E -----%

12-01-05 -----0003

NETTO A 463.40

NETTO B 1278.70

NETTO C 0.00

NEZDAN. 1224.60

DPH A 23.30

DPH B 243.00

DPH C 0.00

CELK. NETTO 2966.70

CELK. DPH 266.30

CELK. OBRAT 3233.00

ZÁPORNÉ POLOŽKY

2Q -64.50

SLEVA%-

3Q -26.90

CELK. ZÁP. OBRAT -91.70

POČ. POKL. BLOKŮ \*12

GT 4460.00

PŘIRÁŽKA %+

2Q 11.60

ROZDÍL ZAOHROUHLÉNÍ 0.40

STORNO

2Q -60.00

STORNO MEZISOUČTU

1Q -101.00

HOTOVOST

8Q 1532.00

ŠEK

1Q 985.00

KREDIT

2Q 716.00

VKLAD- HOTOVOST

1Q 1000.00

VÝBER -HOTOVOST

1Q 200.00

VÝBER-ŠEK

1Q 60.00

HOTOVOST ZÁSUVKA

2332.00

ŠEK ZÁSUVKA

485.00

KREDIT ZÁSUVKA

716.00

\* \* \* NEFISKÁLNÍ \* \* \*

Denní „X“ uzávěrka poskytuje detailní obraz prodeje po dobu dne. Uvádá údaje o celkové tržbě, přehled o prodeji podle jednotlivých daňových sazeb, počet operací storno, počet refundací a množství hotovosti či šeků v peněžní zásuvce. Vlastní tržba je zároveň oddělená od neobchodních vkladů a výběrů peněz.

Uzávěrka „X“ se s oblibou používá pro kontrolu tržeb a hotovostí při střídání směn po dobu pracovního dne. Manažerovi dává okamžitý přehled o prodeji kdykoliv v průběhu dne.

18:04:05 Stř.12-01-2005  
01\*0027 Roháčová

\*\*\*\*\* X \*\*\*\*\*

**SUMÁRNÍ PERIODICKÁ  
ZÁVĚRKA**

\*\*\*\*\*

\* \* \* NEFISKÁLNÍ \* \* \*

Datum Inst: 12-01-05

12-01-05-----0001-----

-----15-02-05-----0005

NETTO A 580.40

NETTO B 3781.30

NETTO C 0.00

NETTO D 0.00

NETTO E 0.00

NEZDAN. 1324.50

DPH A 29.30

DPH B 718.00

DPH C 0.00

DPH D 0.00

DPH E 0.00

CELK. NETTO 5686.20

CELK. DPH 747.80

CELK. OBRAT 6434.00

ZÁPORNÉ POLOŽKY

2Q -64.50

SLEVA%-

3Q -26.90

CELK. ZÁP. OBRAT -93.20

POČÁT. POČET MRS 000

KONCOVÝ POČET MRS 000

POČ. POKL. BLOKŮ \*36

POČ. POKL. BLOKŮ \*36

\* \* \* NEFISKÁLNÍ \* \* \*

## ZAČÁTEK ŽURNÁLU

DIČ: CZ9876543210

13:19:34 Ut. 12-01-2005  
01\*0001 Roháčová

Černý chléb	B
1*27.00	=27.00
Pražná káva	B
1*33.00	33.00
^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^	
ZDAN. DPH 19%	60.00
NETTO DPH 19%	50.40
DPH 19%	9.60
CELK. NETTO	50.40
CELK. DPH	9.60
ZAOKROUHLĚNÍ	0.00
CELKEM	60.00
^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^	
HOTOVOST	60.00
POKL. BLOK č.	*1
1234567890	

DIČ: CZ9876543210

13:19:49 Ut.12-01-2005  
01\*0002 Roháčová

Ovocný čaj	B
1+31.20	=31.20
^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^	
ZDAN. DPH 19%	31.00
NETTO DPH 19%	26.00
DPH 19%	5.00
CELK. NETTO	26.00
CELK. DPH	5.00
ZAOKROUHLĚNÍ	-0.20
CELKEM	31.00
^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^	
HOTOVOST	31.00
POKL. BLOK č.	*2
1234567890	

KONEC ŽURNÁLU

Údaje elektronického žurnálu

Obsahem elektronického žurnálu jsou všechny údaje (vytištěné řádky), které byly tištěné na tiskárně od posledního vynulování elektronického žurnálu (účtenky, uzávěrky ...). Před samotným vytištěním a vynulováním údajů elektronického žurnálu je vždy vytištěná aktuální denní "X" uzávěrka. Elektronický žurnál je možné přenést do PC a následně po přenesení smazat z paměti pokladny bez jeho vytištění na kontrolní pásku

a prostřednictvím PC zabezpečit uchování údajů elektronického žurnálu tak, aby tyto údaje byly vždy přístupné na požádání kontroly daňového úřadu.

**Upozornění:** Dříve, než začnete tisknout elektronický žurnál, zkontrolujte, zda máte v pokladně dostatek papírové pásky. Začátek pásky navíňte na navíjecí kotouček a můžete začít tisknout elektronický žurnál. Po vytištění žurnálu si kontrolní pásku pečlivě uschovejte!

Prodejní údaje pro PC

Obsahem této uzávěrky jsou všechny účtenky uložené v elektronické formě pro jejich přenos do počítače. Tyto údaje se uchovávají v pokladně jen tehdy, když je nastaven 3. příznak elektronického žurnálu pro jejich uchování.

**Upozornění:** Dřív, než začnete tisknout prodejní údaje pro PC, zkontrolujte, zda máte v pokladně dostatek papírové pásky. Začátek pásky navíňte na navíjecí kotouček a můžete začít tisknout uzávěrku. Každá účtenka (jeden nákup) se skládá z hlavičky účtenky, údajů o prodaném zboží a finančních údajů.

Hlavička se skládá ze tří řádků. Význam jednotlivých řádků je následující:

1. řádek hlavičky**první hodnota:**

typ prodeje 0 - normální prodej, 1 - výdej zboží, 2- výdej tovaru, 3- ob-

jednávkou tovaru, 4 - inventúra.

**druhá hodnota:**

datum prodeje (výdeje, příjmu, objednávky, inventúry zboží)

**třetí hodnota:**

čas prodeje (výdeje, příjmu, objednávky, inventúry zboží)

2. řádek hlavičky

jméno pokladníka

3. řádek hlavičky

**první hodnota:** číslo účtenky

**druhá hodnota:** # číslo dokumentu

**třetí hodnota:** ECR číslo pokladny

**čtvrtá hodnota:** \$ počet položek v nákupu

**páta hodnota:** typ čarového kódu daného PLU & hodnota čarového kódu (když se nezměstí do jednoho řádku s typem, je vtištěná na nasledujícím řádku).

Údaje o prodaném zboží jsou rozděleny do jednotlivých řádků. Význam údajů v jednom řádku je následující:

**první hodnota:** Pxx - prodej (výdej) položky s číslem xx

**rPxx** - refundace položky s číslem xx

**Dx** - prodej přes skupinu zboží

**rDx** - refundace přes skupinu zboží

**druhá hodnota:** prodané (vydané) množství zboží

**třetí hodnota:** jednotková cena zboží

**čtvrtá hodnota:** - celková prodejní hodnota zboží

**Finanční údaje** jsou charakterizované symboly před konkrétním finančním údajem, jejichž význam je následující:

% +: celková procentuální přírážka při nákupu

% -: celková procentuální sleva při nákupu

**V:** celková hodnota storna při nákupu

**I:** zdanitelná hodnota; daň (daňová hladina č.1)

**II:** zdanitelná hodnota; daň (daňová hladina č.2)

**III:** zdanitelná hodnota; daň (daňová hladina č.3)

**0:** zdanitelná hodnota; daň (nulová daňová hladina)

**T:** celková hodnota nákupu

Údaje v nichž nenastala aktivita, nejsou vtištěné.

\*\*\*\*\* X \*\*\*\*\*  
\* \* \* \* \*

PRODEJNÍ ÚDAJE PRO PC

ZAČÁTEK ŽURNÁLU

0 ; 08-01-2005 11:54

Roháčová

23#0ECR1\$3

P1;1.5;18.00=27.00

P2;2;16.50=33.00

P3;1;31.20=31.20

I : 58.20 ; 3.30

II : 33.00 ; 6.20

T : 91.20

-----  
0 ; 08-01-2000 11:58

Lukáčová

24#0ECR1\$2

P4;1;27.00=27.00

P5;1;31.20=31.20

I : 58.20 ; 3.30

T : 58.20

-----  
1 ; 08-01-2000 12:05

Lukáčová

25#0ECR1\$10

P1;1;1.00=1.00

P2;1;2.00=2.00

rP1;1;1.00=-1.00

P1;1;1.00=1.10

D1;1;1.00=1.00

D2;1;2.00=2.00

rD1;1;1.00=-1.00

D1;1;1.10=1.10

P3;1;3.00=3.00

P4;1;4.00=3.70

% + : 0.10

% - : 0.30

V :

I : 1.10 ; 0.10

II : 2.00 ; 0.40

III : 3.00 ; 0.00

0 : 6.80 ; 0.00

T : 12.90

-----  
0 ; 08-01-2000 12:09

Roháčová

:

-----  
PRODEJNÍ ÚDAJE PRO PC

KONEC ŽURNÁLU



## 5.6 Jak vytisknout „Z“ uzávěrky

Otočte ovládacím klíčem do pozice „Z“ a stiskněte klávesu podle následující tabulky, abyste vytiskli příslušnou uzávěrku. V případě, že používáte větší počet PLU, doporučujeme pro

uzávěrku PLU použít počítač, protože výpis jednotlivých položek může být velmi rozsáhlý.



< Nastavení „Z“  
módu pokladny.

“ Z “ uzávěrka	Stisknout
Všechna PLU	(  )
Jedno PLU	číslo PLU (1-2400) (  ..  ) (  )
Rozsah PLU	číslo počátečního PLU číslo koncového PLU  (  )
Denní	
Pokladníků	
Skupin zboží	libovolné tlačítko skupiny zboží (  ..  )
Združená	
Prodejní údaje pro PC	

*Poznámka 1: Při uzávěrci PLU je možné před stiskem klávesy (PLU) stisknout klávesu (REFUND), čímž je na uzávěrci před prodejními údaji vytištěno i číslo PLU.*

*Poznámka 2: Nulování prodejních údajů PLU je možné i bez výpisu na tiskárnu použitím kláves . Prodejní hodnoty za konkrétní zboží budou tedy vymazané bez jejich výpisu na tiskárnu.*

*Poznámka 3: “Z” uzávěrku prodejních údajů pro PC je možné vykonat jen tehdy, když je nastavením příznaku el. žurnálu umožněno nulovat PC údaje na pokladně.*

*Poznámka 4: Když je nastaven příznak el. žurnálu, který umožňuje nulovat PC údaje na pokladně, je možné jejich vynulování i bez výpisu na tiskárnu použitím kláves .*

## 5.7 Vzory vytištěných „Z“ uzávěrek

18:04:05 Str.12-01-2005  
01\*0027 Roháčová

\*\*\*\*\* Z \*\*\*\*\*  
ZPRÁVA FISKÁLNÍ

\*\*\*\*\*  
DPH.SAZ. A 5.00%  
DPH.SAZ. B 19.00%  
DPH.SAZ. C 0.00%  
DPH.SAZ. D -----%  
DPH.SAZ. E -----%

12-01-05 -----0003

NETTO A 463.40  
NETTO B 1278.70  
NETTO C 0.00  
NEZDAN. 1224.60  
DPH A 23.30  
DPH B 243.00  
DPH C 0.00  
CELK. NETTO 2966.70  
CELK. DPH 266.30  
CELK. OBRAT 3233.00  
ZÁPORNÉ POLOŽKY  
2Q -64.50  
SLEVA%-  
3Q -26.90  
CELK. ZÁP. OBRAT -91.70  
POČ. POKL. BLOKŮ \*12

**MF** 123456789

\* \* \* NEFISKÁLNÍ \* \* \*

GT 4460.00

PŘIRÁŽKA %+

2Q 11.60

ROZDÍL ZAOHROUHLÉNÍ 0.40

STORNO

2Q -60.00

STORNO MEZISOUČTU

1Q -101.00

HOTOVOST

8Q 1532.00

ŠEK

1Q 985.00

KREDIT

2Q 716.00

VKLAD- HOTOVOST

1Q 1000.00

VÝBER -HOTOVOST

1Q 200.00

VÝBER-ŠEK

1Q 60.00

HOTOVOST ZÁSUVKA

2332.00

ŠEK ZÁSUVKA

485.00

KREDIT ZÁSUVKA

716.00

\* \* \* NEFISKÁLNÍ \* \* \*

\*\*\*\*\* Z \*\*\*\*\*

ZPRÁVA-POKLADNÍCI

\*\*\*\*\*

\* \* \* NEFISKÁLNÍ \* \* \*

**Lukáčová**

**PRODEJ**

**10Q 1733.00**

**Roháčová**

**PRODEJ**

**4Q 256,60**

\* \* \* NEFISKÁLNÍ \* \* \*

Uzávěrka pokladníků poskytuje přehled o práci jednotlivých účtujících. Z údajů uzávěrky umíme zjistit, kolik zákazníků účtující obsloužila a jakou měla tržbu. Tyto údaje umožňují například odměňovat personál podle výšky tržby nebo intenzity práce.

\*\*\*\*\* Z \*\*\*\*\*

ZPRÁVA DPT

\*\*\*\*\*

\* \* \* NEFISKÁLNÍ \* \* \*

**PEČIVO**

**3.000Q 69,50**

**MLÉČNE VÝR.**

**6.000Q 99,10**

**ALKOHOL**

**4.000Q 114,50**

**DPT SPOLU: 283,10**

\* \* \* NEFISKÁLNÍ \* \* \*

Pomocí uzávěrky oddělení si dokážeme vytvořit obraz o prodávanosti jednotlivých sortimentů prodávanosti jako skupiny výrobků. Pokladna poskytuje počet prodaných výrobků, obrat ve skupině výrobků i podíl skupiny výrobků na celkovém prodeji.

***** Z *****	
ZPRÁVA PLU	
*****	
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	
Černý chléb	
3.000Q	270.00
Pražená káva	
6.000Q	396.00
Ovocný čaj	
4.000Q	561.60
CELKEM PLU :	1227.60
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	

***** Z *****	
ZPRÁVA PLU	
*****	
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	
<b>0001</b>	
Černý chléb	
3.000Q	270.00
<b>00311</b>	
Pražená káva	
6.000Q	396.00
<b>00558</b>	
Ovocný čaj	
4.000Q	561.60
CELKEM PLU:	1227.60
* * * NEFISKÁLNÍ * * *	

Uzávěrka PLU dává nejpřesnější přehled o prodeji každého výrobku. Vzor uzávěrky vlevo je bez výpisu stavu zásob a bez stlačení klávesy **RF** (RE-FUND) před klávesou **PLU**. Když byl vykonán výdej zboží, pod celkovou hodnotou prodeje za PLU je hodnota celkového výdeje zboží (PLU). Vzor uzávěrky vpravo je s maximálními údaji, které uzávěrka PLU poskytuje.

Protože poskytuje nejobsáhlejší údaje, doporučujeme pro programování položek, vedení skladové evidence, vyhodnocování a tisk přehledů prodeje používat počítač.

Pro základní operace Vám postačí přiložené programové vybavení.

## **6 PROGRAMOVÉ VYBAVENÍ Euro2A**

K pokladně Euro-2000TE Alpha se dodává i programové vybavení Euro2A, které slouží k přípravě údajů naprogramování pokladen Euro-2000TE, její samotné nastavení. Umožňuje jednoduchou a pohodlnou úpravu a přenos všech zadávaných údajů pokladny (od nastavení systémových příznaků, přes loga až po programování prodejních položek PLU a skupin zboží), zprostředkuje zálohování údajů pokladny a zpracovává údaje o prodeji a ještě mnoho jiných užitečných funkcí.

Nejnovější verzi programu Euro2A si můžete nahrát z naší internetové stránky <http://www.elcom.eu>.

## 7 POMOC V NOUZI

### 7.1 Informační a chybové hlášení

Je-li potřebné informovat obsluhu o aktuální činnosti pokladny nebo se pokladna dostane z jakékoliv příčiny do chybového stavu, na displeji nebo tiskárně jsou popsané jednotlivé zprávy následujícími hlášeními:

Popis	Význam
BAT	K pokladně není připojený externí zdroj napětí. Zdrojem napětí je akumulátor.
18 míst, zvol formát: 13-MS 18-ŠEK	Byl načítán čárový kód s délkou 18 míst a nastavení první číslice šestého příznaku elektronického žurnálu je 1. Po stlačení klávesy <b>MS</b> (MEZISOUČET) se z 18-místního čárového kódu uloží jenom začátečná 13-místní část, po stisknutí klávesy <b>Š</b> (ŠEK) se uloží celý 18-místní čárový kód. Obdobně platí pro 15-místní čárové kódy.
DAŇ NEAKTIVNÍ	Daňovou hladinu není možné přiřadit ke skupině zboží nebo PLU.
DOPLATIT	Informace o hodnotě, kterou je třeba doplatit pro ukončení nákupu.
DPT JE NEAKTIVNÍ	Prodej přes tuto skupinu zboží je zakázán.
ECR--PC	Probíhá komunikace mezi pokladnou a počítačem. ECR-->PC
HESLO	Pro započítání práce je třeba zadat naprogramované heslo pokladníka.
HESLO UŽ EXISTUJE	Programované heslo je už přiřazeno jinému pokladníkovi.
Hlava přehřátá	Informace o přehřátí tepelné hlavy tiskárny. Počkejte, až hlava vychladne.
CHYBA DaTa	Nesprávně zadán datum.
CHYBA KOMUNIKACE	Chyba komunikace mezi pokladnou a počítačem nebo platebním terminálem.
CHYBA PŘI ZPRACOVÁNÍ	Při platbě přes platební terminál nastala chyba.
CHYBA PŘÍZNAKU	Nesprávně zadaný příznak.
CHYBNÁ OPERACE	Neočekávaná operace. Nesprávně zadané pořadí kláves.
CHYBNÁ POZICE KLÍČE	Nesprávný režim. Před přepnutím klíče přerušte vykonávané operace.
CHYBNÉ PARAMETRY	Nesprávně nastavené parametry pokladny.
CHYBÍ CENA ZBOŽÍ	Naprogramovaná cena zboží je nulová.
Chybí papír	V tiskárně chybí papír. Otevřete kryt tiskárny a doplňte papírovou pásku.
KONTROLA NEÚSPĚŠNÁ	Zadané číslo zákazníka není uloženo v databázi zákazníků (v názvu popisných PLU).
KÓD UŽ EXISTUJE	Čárový kód je už naprogramovaný k jinému zboží.
DOBIJ AKUMULÁTOR	Je nutno připojit pokladnu na externí adaptér.

NAPROGRAMOVANÁ CENA JE NEAKTIVNÍ	Nastavení příznaku DPT nebo PLU neumožňuje využít naprogramovanou cenu.
NEAKCEPTOVANÁ KARTA	Při platbě přes platební terminál nebyla platební karta akceptovaná ACS.
NEAKCEPTOVANÁ PLATBA	Při platbě přes platební terminál nebyla platba akceptovaná ACS.
NEAKTIVNÍ DAŇOVÁ HLADINA	Skupina zboží nebo zboží je přiřazeno k neaktivní daňové hladině.
NEDOVOLENÁ OPERACE S VRATNÝMI OBALY	Operaci není možné vykonat s vratnými obaly.
NEDOVOLENÝ ZÁSAH DO EPROM	Přivolejte servisního technika!
ZKOUŠKA	Údaje účtenky nejsou započítávané do finančních údajů pokladny.
NEPŘIPOJENÉ VÁHY	K pokladně nejsou připojeny elektronické váhy, nebo z nich nebyl načten údaj.
NEPŘÍPUSTNÁ EURO FÁZE	Není možný přechod do této Euro fáze.
NEPŘÍPUSTNÁ PLATBA	Není možné platit tímto způsobem.
NESLOUŽÍ JAKO DAŇ. DOKLAD	Údaje účtenky nejsou započítané do finančních údajů pokladnu. Neplatný doklad.
NESPRACOVANÝ ČAROVÝ KÓD	Čárový kód nebyl zpracovaný při prodeji.
NEZNAMÝ KÓD	Čárový kód není přiřazen žádnému zboží.
OBSAH ŽURNÁLU PLNÝ VYTISKNĚTE ŽURNÁL	V paměti pokladny není místo pro další ukládání el. žurnálu. Vytiskněte el. žurnál!
UTRHNÍ ÚČTENKU A STISKNI MEZISOUŠET	Připravte se na tisk elektronického žurnálu.
OPERACE ZPŮSOBILA ZAPORNÝ STAV ZÁSOB	Naprogramovaný příznak PLU neumožňuje přejít do záporného stavu zásob.
OTEVŘENÁ CENA JE NEAKTIVNÍ	Nastavení příznaku DPT (PLU) neumožňuje zadat cenu při účtování z klávesnice.
PLU JE NEAKTIVNÍ	Naprogramovaný příznak PLU neumožňuje prodej tohoto PLU.
PO UZÁVĚRCE	Od vykonání denní uzávěrky nebyl vykonán žádný prodej.
Pokračuj v prodeji	Pokladna je připravena pokračovat v prodeji.
Porucha klíče	Nesprávné snímání polohy klíče. Klíč je v mezipoloze.
PRODEJ	Režim normálního prodeje. Údaje na účtence v R módu jsou započítávány do GT.

PŘEKROČENÍ LIMITU DESETINNÝCH MÍST	Prodávané množství zboží je zadáno na více desetinných míst, než je naprogramovaná hodnota 2. systém příznaku.
PŘEKROČENÍ LIMITU PLATBY KREDIT.KARTOU	Překročená hodnota platby kreditní kartou.
PŘEKROČENÍ LIMITU GT UDELEJ UZÁVĚRKY	Grandtotály dosáhly maximální hodnotu. Vykonejte denní a měsíční uzávěrku a přivolejte servisního technika.
PŘEKROČENÍ LIMITU MAX. STAVU ZÁSOB	Zásoba zboží překročila maximální hodnotu. Max. hodnota je 999 999,999.
PŘEKROČENÍ LIMITU CENY JEDNOHO NÁKUPU	Hodnota nákupu dosáhla maximální možnou hodnotu. Je potřebné ukončit nákup.
PŘEKROČENÍ LIMITU NÁSOBENÍ	Násobené množství překročilo maximální hodnotu. Max. hodnota je 10 000.
PŘEKROČENIE LIMITU POŠTU čiSLIC CENY	Překročení naprogramované hodnoty HALO pro zadání ceny při prodeji. Zkontrolujte naprogramovaný příznak skupiny zboží nebo PLU.
PŘEKROČENÍ LIMITU PŘÍRÁŽKY NEBO SLEVA	Překročení naprogramované hodnoty limitu slevy nebo přírážky. Zkontrolujte naprogramování systémových příznaků slevy nebo přírážky.
PŘEKROČENÍ LIMITU PRO DAŇ. HLADINU	Překročení maximální hodnoty daně v konkrétní daňové hladině od poslední denní uzávěrky. Proveďte denní uzávěrku.
PŘÍRÁŽKA-SLEVA NA VRATNÝ OBAL	Na vratný obal není možné vykonat slevu nebo přírážku.
PŘÍRÁŽKA NEBO SLEVA NA ZÁPORNOU HODNOTU	Na zápornou hodnotu není možné vykonat slevu nebo přírážku.
Prn	Vypnutý tisk účtenky. Tisk je možno zapnout stlačením kláves <b>PR</b> a <b>OK</b> .
Prosím čekejte	Pokladna vykonává operace, které budou trvat nějaký čas.
špatné datum	Zadání nesprávného data.
STISKNI MEZISOUČET	Je potřeba stisknout klávesu Mezisoučet.
STORNO NENÍ MOŽNÉ V TÉTO FÁZI PRODEJE	Storno bylo vykonáno v nesprávné části prodeje.
TISK DUPLIKÁTU	Tiskárna tiskne duplikát poslední účtenky.
ZBOŽÍ NEBYLO PRODÁNO	Zboží nebylo prodáno.
TŘÍDĚNÍ KÓDŮ	Pokladna třídí naprogramované čárové kódy.
UKONČETE NÁKUP	Byl dosažen maximální počet položek (50) v nákupu nebo byl překročen maximální počet řádků, které je možné vytisknout na jedné účtence.
UDELEJ DENNÍ UZÁV.	Vykonejte denní uzávěrku.
VÝDEJ ZBOŽÍ	Režim výdeje zboží. Údaje na účtence výdeje nejsou započítávány do GT.
UYTISKNĚTE EL. ŽURNÁL	Je potřebné vytisknout elektronický žurnál.
ZADEJ Č. ZÁKAZNÍKA	Je nastaveno povinné zadání čísla zákazníka na začátku účtenky. Zadejte číslo zákazníka (max. 8 číslic).

ZADEJ SERVISNÍ KÓD	Odblokování programovacího režimu je možné zadáním servisního kódu.
ZADEJ SUMU, KTEROU PLATÍ ZÁKAZNÍK	Před ukončením nákupu je potřebné zadat sumu, kterou platí zákazník.
ZAKÁZANÝ PŘÍSTUP	Pokladník nemá právo přístupu do tohoto režimu pokladny.
ZÁPORNÁ HODNOTA GT	Byla vykonána operace, která by způsobila zápornou hodnotu Grand-totálu.
ZDVIŽENÁ HLAVA	Na tiskárně je zdvižená tepelná hlava. Uložte hlavu do původní polohy.
ŠPATNÝ FORMÁT KÓDU EAN 13 PRO JEHO TISK	Zobrazí se když se tisknou čárové kódy a naprogramovaný kód má špatné kontrolní číslice nebo je delší jako 13 číslic.
ŽURNÁL POŠKOZEN	PC údaje jsou nesprávné (poškozené).
ZBOŽÍ BEZ NÁZVU	Nebyl naprogramován název položky.
Poškozen záznam daní, naprogramuj sazby	Došlo k poškození naprogramovaných hodnot sazeb daní ve fiskální paměti. Je zapotřebí naprogramovat nové hodnoty sazeb.
Pouze X režim	Pokladna přešla do nuceného X režimu. Buď došlo k poškození fiskální paměti, nebo došlo k jejímu zaplnění. Přivolejte servisního technika!
FIS.PAMĚŤ PLNÁ	Došlo k zaplnění fiskální paměti, je zapotřebí ji vyměnit. Přivolejte servisního technika!
CHYBA FM.FISKÁLNÍ 2	Došlo k poškození obsahu fiskální paměti. Privolejte servisního technika!
NESHODNÝ FM PŘÍZNAK	Došlo k poškození obsahu fiskální paměti. Přivolejte servisního technika!
CHYBA KONTROL. SUMY	Došlo k poškození obsahu fiskální paměti. Přivolejte servisního technika!
CHYBA MEZI RAM-FM	Došlo k poškození obsahu fiskální paměti. Přivolejte servisního technika!
CHYBA FIS. LOGA	Došlo k poškození obsahu fiskální paměti. Přivolejte servisního technika!
VYPNI A ZAPNI POKL.	Došlo k chybě během činnosti pokladny. Pro odstranění problému je zapotřebí vypnout a znova zapnout pokladnu.
Volejte servis na vykonání údržby	Po vytisknuté více jak 3 000 000 řádků, pokladna hlásí, že je potřebné vykonat preventivní údržbu. Pro odstranění hlášení po startu je potřebné navštívit servis.
Zadej RESET kód	Došlo k resetu pokladny. Nutné navštívit servisní středisko.

## 7.2 Co dělat při výpadku elektrického napětí

### 7.2.1 Výpadek elektrického napětí

**Tato část je důležitá jen pro pokladny, které pracují bez zabudovaného akumulátoru.**

Když jste pracovali na pokladně a došlo k výpadku el. napětí, je potřebné:

- Vypnout pokladnu a odpojit ji od elektrické sítě
- Po zapnutí el. napětí zapnout pokladnu



- Když pokladna vypíše text „**Pokračuj v prodeji**“ je potřebné ukončit tento nákup a porovnat výslednou sumu se součtem naučtovaných položek v nákupu; když některá z položek nebyla naučtovaná k celkové sumě nákupu ale byla dodaná zákazníkovi, je potřebné tuto položku

### 7.2.2 Poruchy pokladny v důsledku rušení v elektrické síti

Náhodné poruchy elektronických zařízení bývají často způsobené rušením z elektrické sítě nebo elektromagnetickým rušením. V případě velmi intenzivního rušení ve Vaší oblasti, v případě výrazného přepětí (vyšší napětí v síti) nebo podpětí (nižší napětí v síti) Vám pomůže instalace ochranného zařízení, o které požádejte autorizovaného dealera nebo servisního technika.

### 7.3 Co dělat při signalizaci „Nabij akumulátor“

Zobrazení „Nabij akumulátor“ na displeji pokladny upozorňuje obsluhu na vybití vnitřního akumulátoru.

Když je vybití malé, na displeji se zobrazuje zpráva zpravidla jen při tisku účtenky. Zpráva se nakrátko zobrazí a pokladna vydá výstražný tón. Když je vybití akumulátoru větší, zpráva je zobrazovaná trvale a pokladna vydává prerusovaný výstražný tón.



Tehdy je potřebné udělat:

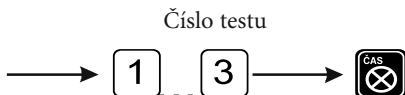
- doučtovat nákup
- připojit pokladnu na externí adaptér
- když není možné připojit pokladnu na adaptér, je nutné pokladnu vypnout a začít ji používat až po připojení adaptéru

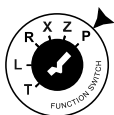
**Upozornění:** Dlouhodobé použití pokladny při signalizaci „Nabij akumulátor“ může vést ke snížení životnosti akumulátoru nebo poškození pokladny. Při silném vybití akumulátoru je potřebné po připojení externího adaptéru pokladnu vypnout hlavním vypínačem a zapnout ji až po 15 minutách nabíjení! Vnitřní akumulátor je dobíjený po připojení adaptéru i při vypnuté pokladně.

### 7.4 Vlastní testy

Vlastní test pokladny Euro-2000TE Alpha dovoluje jednoduše a rychle zjistit funkčnost Vaší pokladny. Pomocí vlastního testu překontrolujeme funkčnost elektronických obvodů, zobrazovací prvky displejů, klávesy klávesnice a práci tiskárny.

Postup:






### 7.4.1 Vlastní test elektroniky a displeje

Vlastní test elektroniky a displeje postupně zobrazí na obou displejích všechny zobrazitelné znaky a rozsvítí každý zobrazovací prvek displeje.

Postup při spuštění vlastního testu elektroniky a displeje:


1. Otočením klíče do polohy „P“ uveďte pokladnu do módu programování.
2. Na numerické (číselné) klávesnici postupně stlačte čísla **100**.
3. Stlačte klávesu  (**Čas/krát**).

Ukončení testu displeje pokladna oznámi pípnutím. Podle potřeby můžete pokračovat v dalších testech.

### 7.4.2 Vlastní test tiskárny

Vlastní test tiskárny vytiskne na účtenku i na kontrolní pásku identifikační údaje pokladny Euro-2000TE Alpha, číslo verze, její konfiguraci (počet skupin zboží a počet PLU) a celou sadu znaků ve standardní a dvojnásobné velikosti.

Postup při spuštění vlastního testu tiskárny:



1. Otočením klíče do polohy „P“ uveďte pokladnu do módu programování.
2. Na numerické (číselné) klávesnici stlačte číslo **200**.
3. Stlačte klávesu  (**Čas/krát**).


Ukončení testu tiskárny pokladna oznámi pípnutím. Podle potřeby můžete pokračovat v dalších testech.

### 7.4.3 Vlastní test klávesnice

Vlastní test klávesnice zobrazí po stisku klávesy na displeji pokladny kód klávesy. Pomocí tohoto testu je možné zjistit funkčnost kláves pokladny.

Postup při spuštění vlastního testu klávesnice:

1. Otočením klíče do polohy „P“ uveďte pokladnu do módu programování.
2. Na numerické (číselné) klávesnici stlačte číslo **300**.
3. Stlačte klávesu  (**Čas/krát**).
4. Stlačte postupně jednotlivé klávesy klávesnice.
5. Test ukončíte stiskem klávesy  (**CELKEM**)

Když je klávesa funkční, na displeji se objeví její hexadecimální kód. Stiskem klávesy  (**CELKEM**) se vypíše její hexadecimální kód a zároveň se test klávesnice ukončí.

Poznámky:

---

*Poznámky:*

---